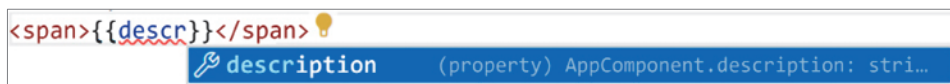


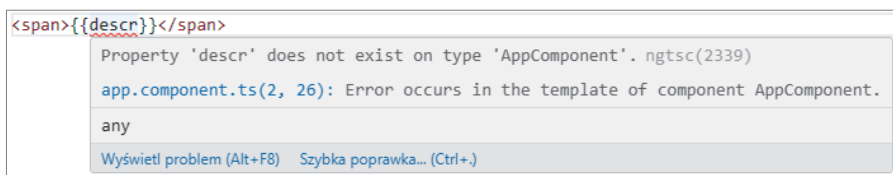
Kolorowe wersje rysunków dla książki: **Angular. Dziesięć praktycznych aplikacji internetowych z wykorzystaniem najnowszych rozwiązań technologicznych.** **Wydanie III**

ROZDZIAŁ 1.

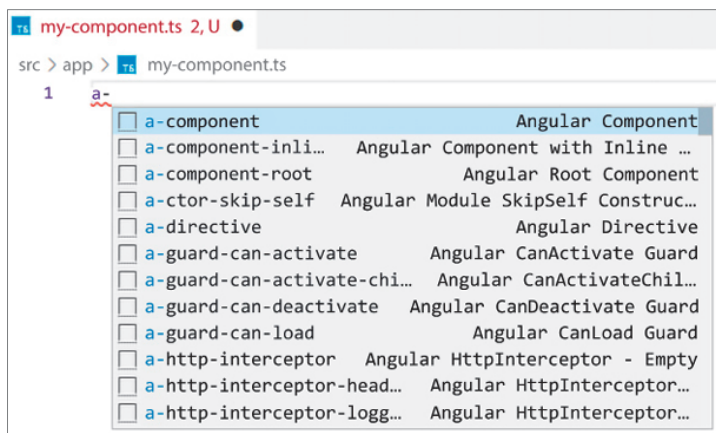
Tworzenie pierwszej aplikacji internetowej w Angularze



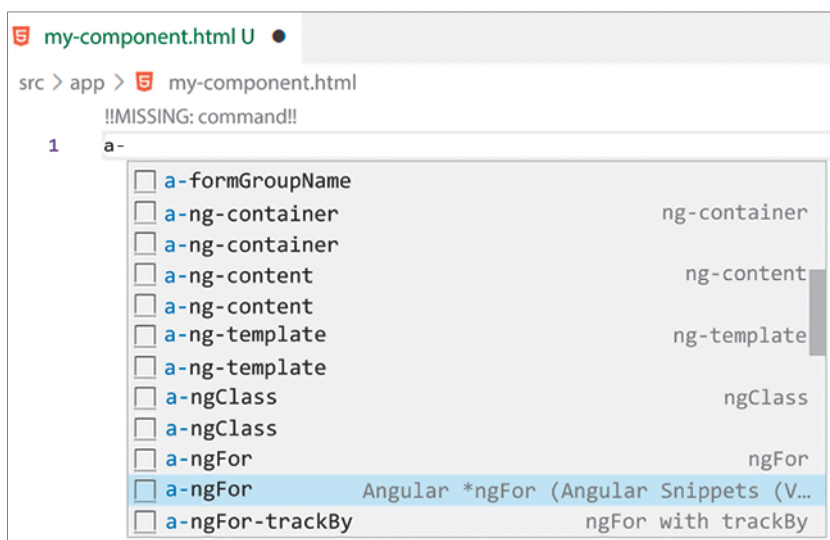
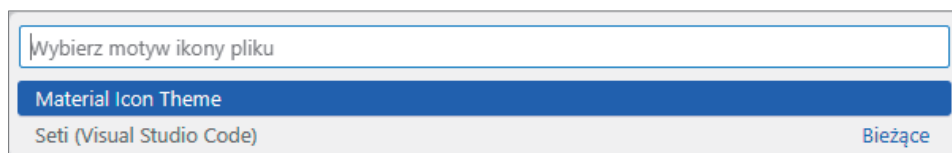
Rysunek 1.3. Uzupełnianie kodu



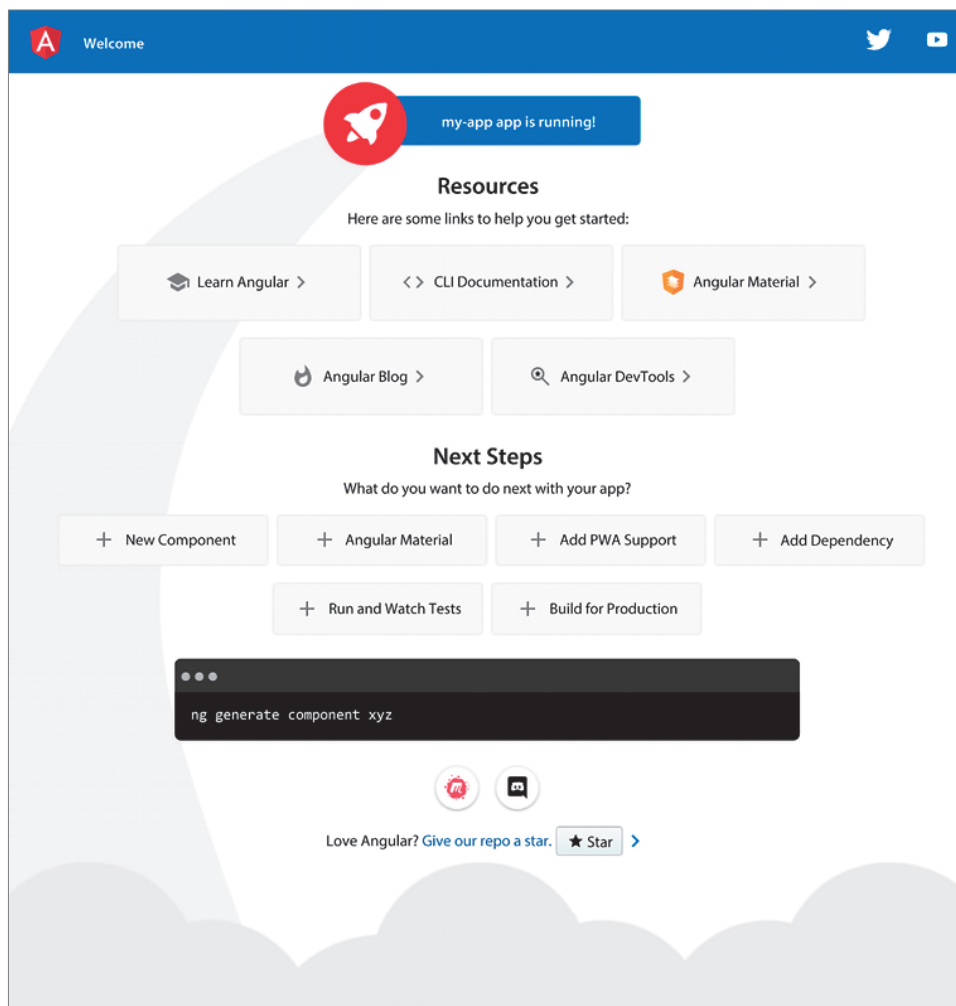
Rysunek 1.4. Komunikat o błędzie kompilacji



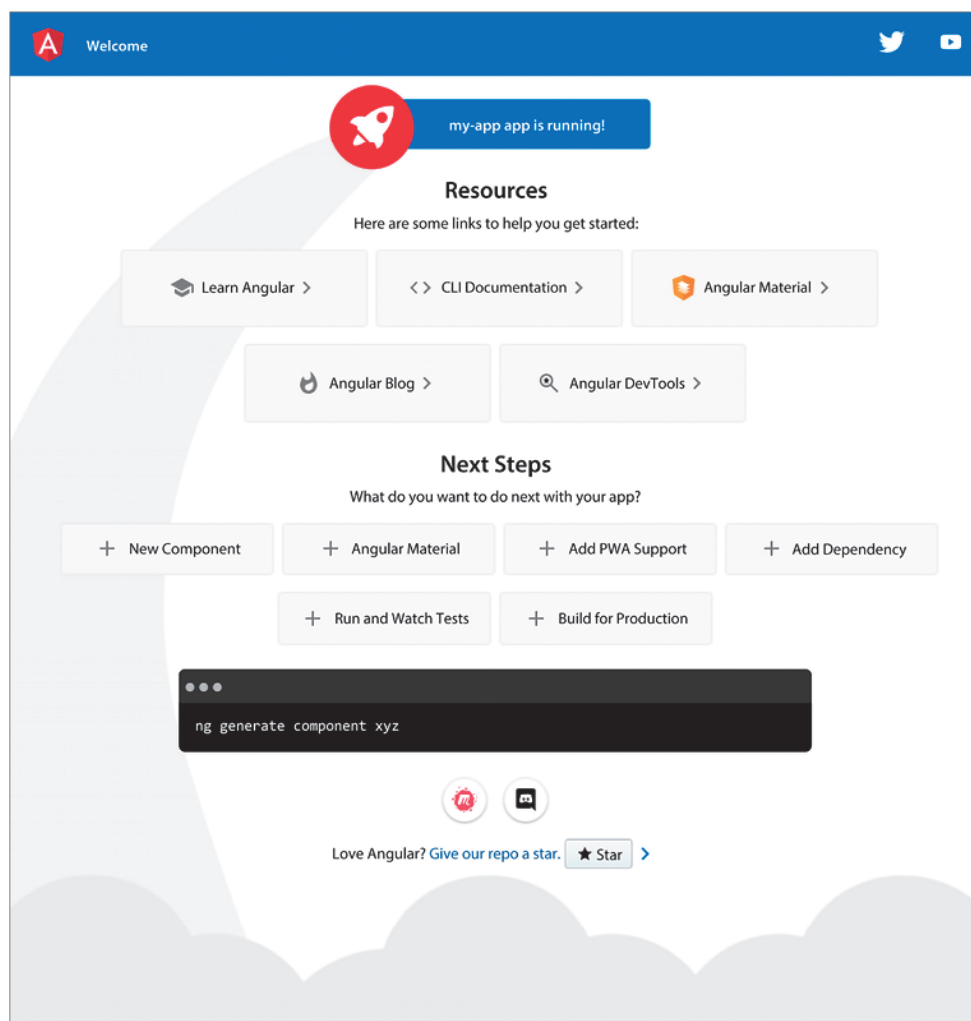
Rysunek 1.5. Fragment kodu tworzący nowy komponent Angulara

Rysunek 1.6. Fragment kodu z dyrektywą `*ngFor`

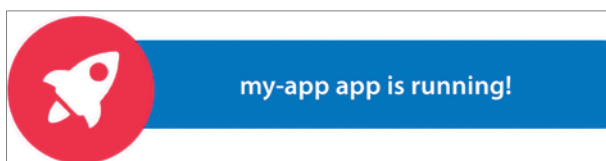
Rysunek 1.7. Wybór motywu ikon plików



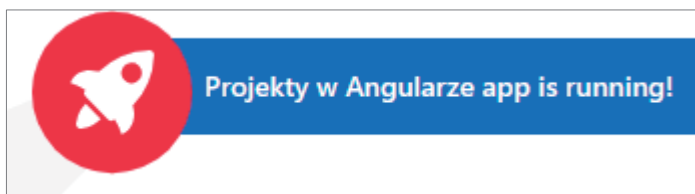
Rysunek 1.8. Dane wyjściowe procesu budowania aplikacji w Angularze



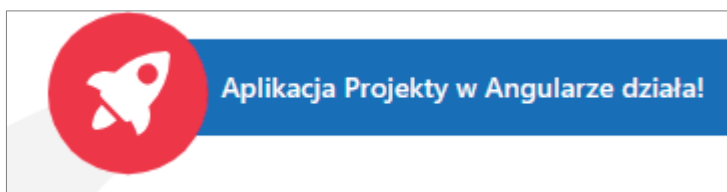
Rysunek 1.9. Minimalistyczna aplikacja utworzona w Angularze



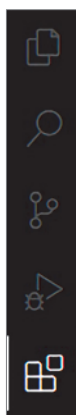
Rysunek 1.10. Komunikat powitalny



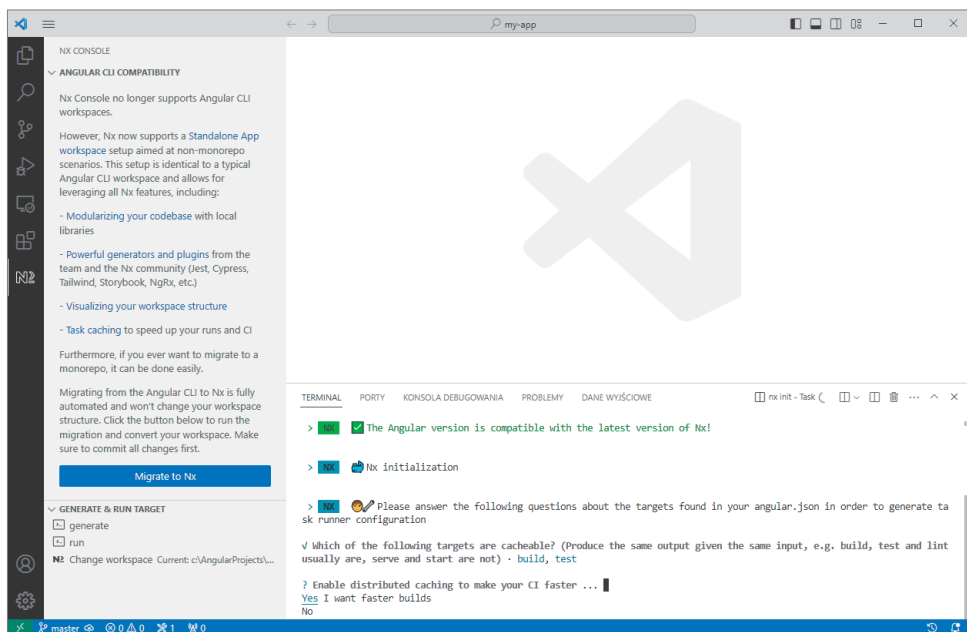
Rysunek 1.11. Zmodyfikowany komunikat powitalny



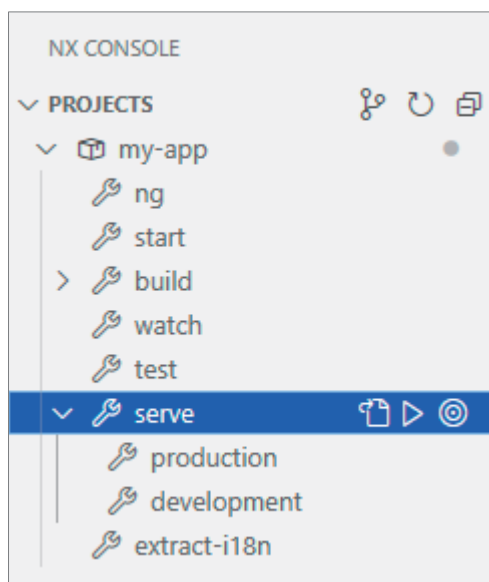
Rysunek 1.12. Spolonizowana wersja komunikatu powitalnego



Rysunek 1.13. Rozszerzenia edytora VS Code



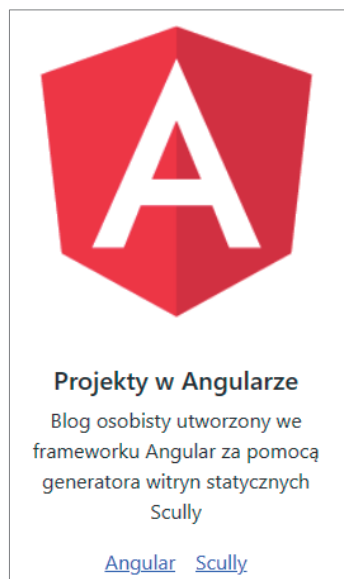
Rysunek 1.14. Panel Nx Console



Rysunek 1.15. Polecenie serve

ROZDZIAŁ 2.

Budowanie aplikacji typu SPA przy użyciu rozwiązań Scully i Angular Router



Rysunek 2.3. Strona kontaktowa

A screenshot of the Chrome DevTools Network tab. The 'Sieć' (Network) tab is selected. The 'Filtr' (Filter) bar shows 'Wszystkie' (All) selected. The 'Zachowaj dziennik' (Save log) checkbox is checked. The 'Wyłącz pamięć podręczną' (Disable cache) checkbox is checked. The 'Bez ograniczenia' (No limit) dropdown is selected. The 'Zablokowane pliki cookie odpowiedzi' (Blocked response cookies) checkbox is checked. The 'Zablokowane żądania' (Blocked requests) checkbox is checked. The 'Żądania z zewnątrz' (External requests) checkbox is checked. The 'Wodospad' (Waterfall) view is selected. The table below shows the network requests.

Nazwa	Stan	Typ	Inicjator	Rozmiar	C...	Wodospad
localhost	200	docum...	Inne	846 B	2...	
styles.css	200	stylesh...	(indeks):8	274 kB	1...	
runtime.js	200	script	(indeks):11	13.2 kB	8...	
polyfills.js	200	script	(indeks):11	341 kB	1...	
vendor.js	200	script	(indeks):11	2.5 MB	3...	
main.js	200	script	(indeks):11	21.1 kB	9...	
styles.js	200	script	(indeks):11	236 kB	1...	
ng-cli-ws	101	webso...	polyfills.js:1	0 B	O...	
favicon.ico	200	vnd.mi...	Inne	1.2 kB	4...	
src_app_articles_articles_mo...	200	script	app-routing...	5.7 kB	1...	

Rysunek 2.4. Leniwe ładowanie modułu Angulara

```

✓ Starting servers for project "my-blog"
✓ Started Scully static server on "http://localhost:1668/"
✓ Started Angular distribution server on "http://localhost:1864/"

```

Rysunek 2.5. Udostępnianie aplikacji

Treść wygenerowana przez Scullylo

Angular i Scully

Angular to niezawodny framework języka JavaScript pozwalający budować doskonale i wydajne aplikacje internetowe. Scully to popularny generator witryn statycznych, który wzbogaca framework Angular o cechy architektury Jamstack. Więcej informacji o tych rozwiązaniach uzyskasz na stronach:

- <https://angular.io>
- <https://scully.io>
- <https://www.jamstack.org>

Koniec treści

Rysunek 2.7. Szczegóły wpisu

ROZDZIAŁ 3

Budowanie systemu śledzenia problemów z użyciem formularzy reaktywnych

Nr problemu	Typ	Nazwa	Opis	Priorytet
1	Funkcja	Dodać weryfikację adresu e-mail w formularzu rejestracji	Sprawdź poprawność adresu e-mail wprowadzonego w formularzu rejestracji użytkownika	wysoki
2	Funkcja	Pokazywać dane adresu klienta	Dodać w kolumnie klientów, w której wyświetlane będą ich dane adresowe	niski
3	Usterka	Eksportowanie do CSV nie działa	Podczas eksportowania raportu do formatu CSV zgłaszany jest błąd	wysoki
4	Funkcja	Ustawienia regionalne dla poszczególnych użytkowników	Dodać możliwość konfiguracji ustawień regionalnych dla bieżącego użytkownika	niski
5	Dokumentacja	Samouczek dodawania nowych klientów	Utworzyć samouczek na temat dodawania nowego klienta do aplikacji	wysoki

Liczba problemów: 5

Rysunek 3.2. Zestawienie problemów do rozwiązania

Zgłaszanie problemu

Nazwa

Błąd podczas tworzenia nowego użytkownika

Opis

Gdy klikamy przycisk Dodaj użytkownika, na ekranie pojawia się błąd: "Nieścisły adres e-mail".

Priorytet

☐ Niski
 ☒ Wysoki

Typ

Usterka

UTWÓRZ

ANULUJ

Rysunek 3.3. Formularz zgłaszania problemów

DODAJ NOWY PROBLEM					
Nr problemu	Typ	Nazwa	Opis	Priorytet	
1	Usterka	Błąd podczas tworzenia nowego użytkownika	Gdy klikamy przycisk Dodaj użytkownika, na ekranie pojawia się błąd: "Nie właściwy adres e-mail".	wysoki	Liczba problemów: 1

Rysunek 3.4. Problemy do rozwiązania

Nazwa

Należy podać nazwę.

Rysunek 3.5. Komunikat weryfikacji nazwy

Zgłaszanie problemu

Nazwa

Należy podać nazwę.

Opis

Priorytet

☐ Niski ☐ Wysoki

Należy określić priorytet.

Typ

Należy wybrać typ.

UTWÓRZ

ANULUJ

Rysunek 3.6. Komunikaty weryfikacji formularza

Rozwiązanie problemu nr 1

Czy na pewno chcesz zamknąć ten problem?

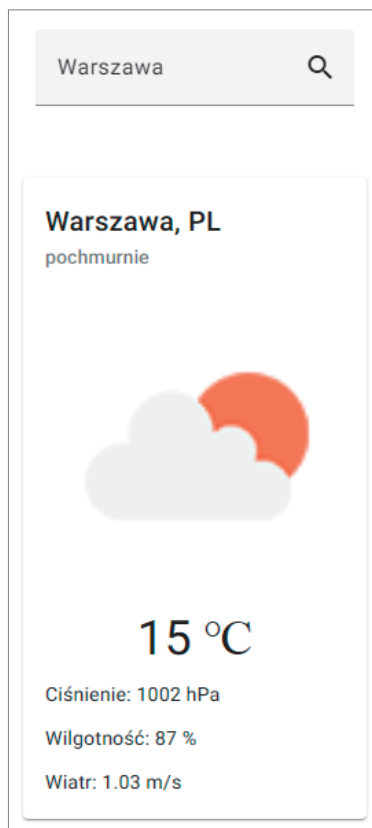
ANULUJ

TAK, KONTYNUUJ

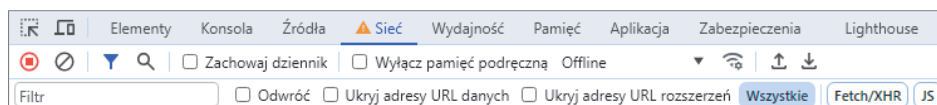
Rysunek 3.8. Okno dialogowe pozwalające uznać problem za rozwiązany

ROZDZIAŁ 4

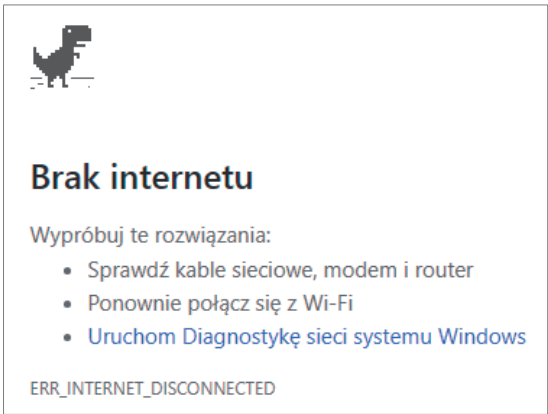
Budowanie aplikacji pogodowej w technice PWA przy użyciu mechanizmu Service Workers Angulara



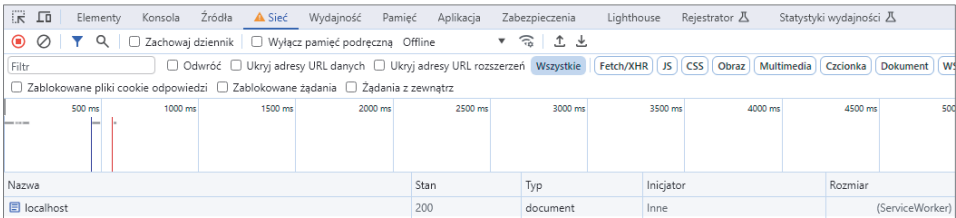
Rysunek 4.2. Wynik działania aplikacji



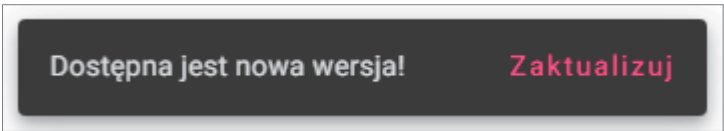
Rysunek 4.4. Tryb sieci offline



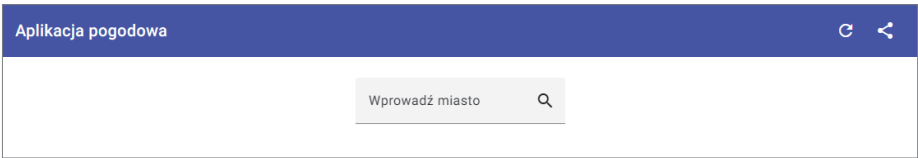
Rysunek 4.5. Brak połączenia z internetem (Google Chrome)



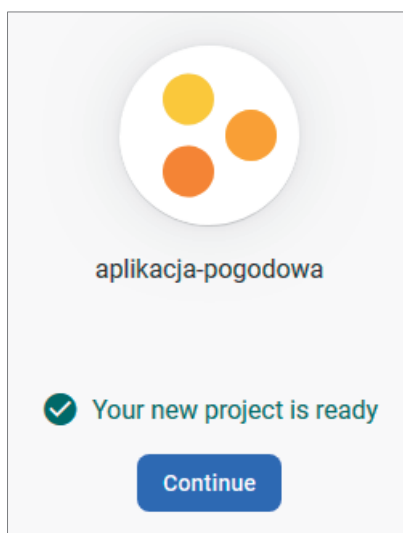
Rysunek 4.6. Mechanizm Service Workers aplikacji (tryb offline)



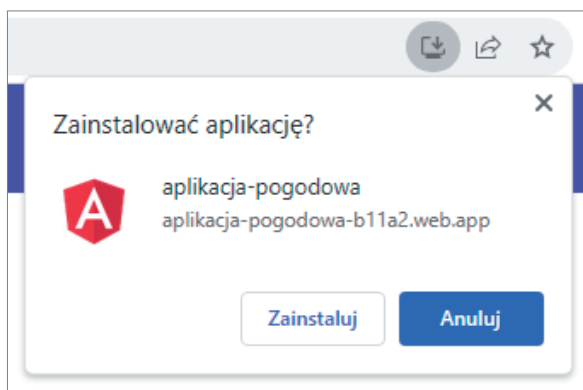
Rysunek 4.7. Powiadomienie o nowej wersji



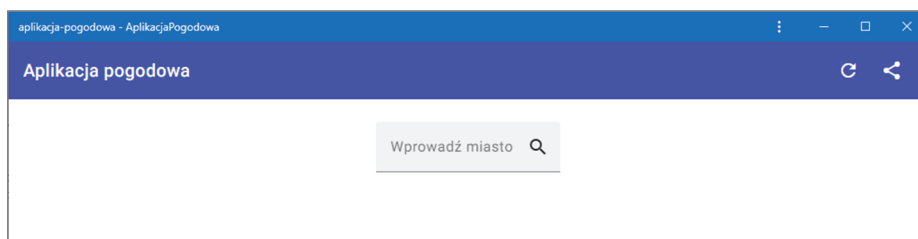
Rysunek 4.8. Wynik działania aplikacji



Rysunek 4.9. Tworzenie projektu Firebase



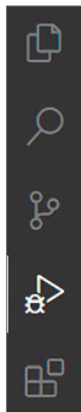
Rysunek 4.10. Instalowanie aplikacji (Google Chrome)



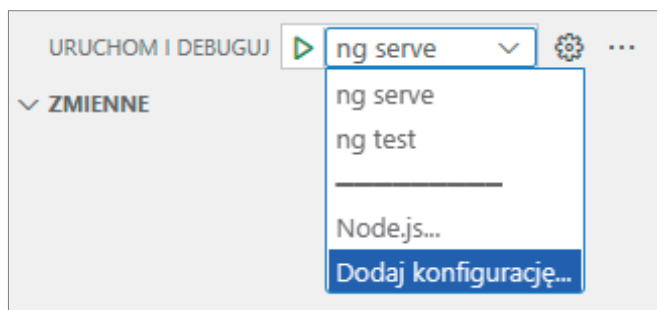
Rysunek 4.11. Aplikacja PWA

ROZDZIAŁ 5

Budowanie okienkowego edytora WYSIWYG przy użyciu platformy Electron



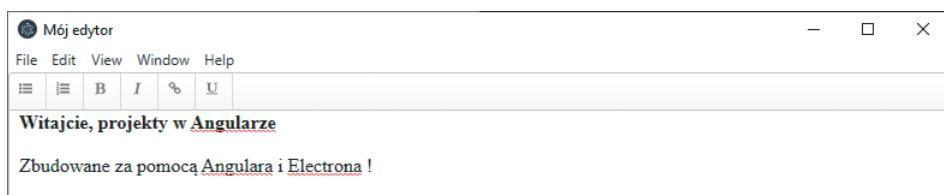
Rysunek 5.3. Przycisk uruchamiania



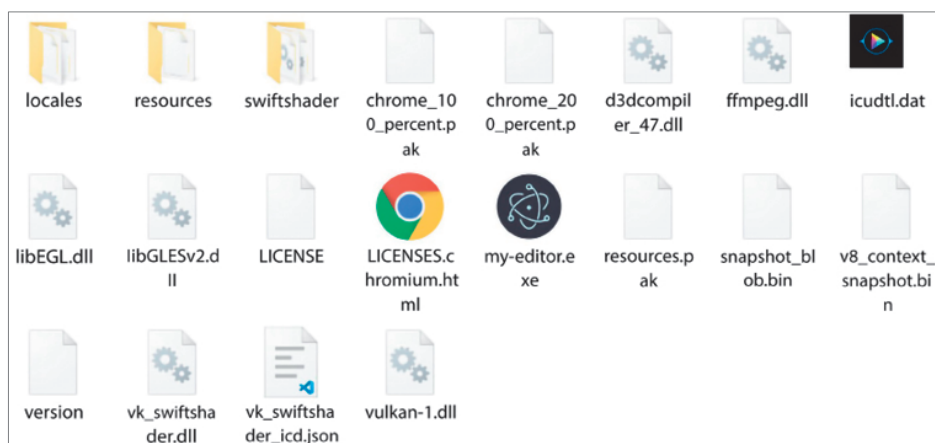
Rysunek 5.4. Panel Uruchom i debuguj



Rysunek 5.5. Okno aplikacji



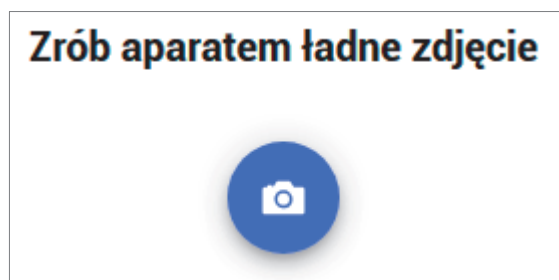
Rysunek 5.6. Zawartość edytora



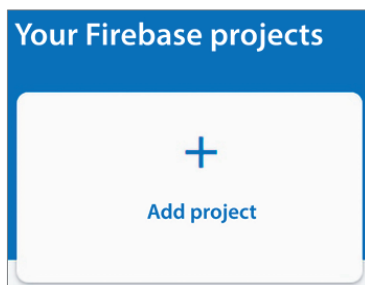
Rysunek 5.7. Pakiet aplikacji (Windows)

ROZDZIAŁ 6

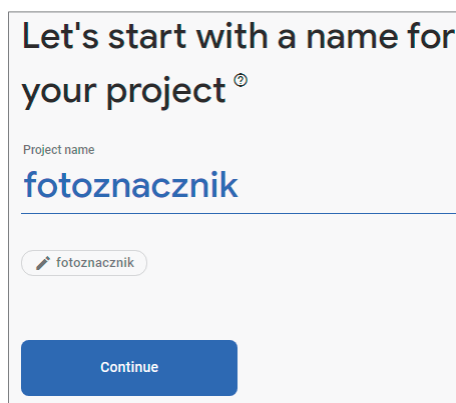
Budowanie aplikacji mobilnej do geoznakowania zdjęć korzystającej z biblioteki Capacitor i map trójwymiarowych



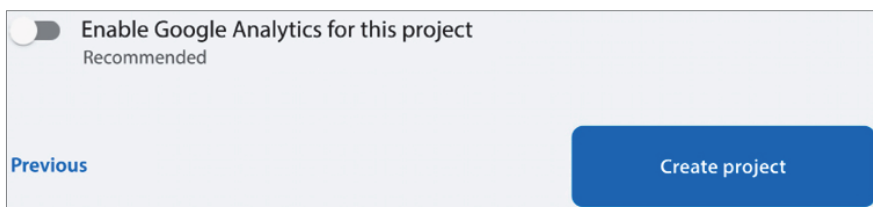
Rysunek 6.3. Strona rejestrowania zdjęcia



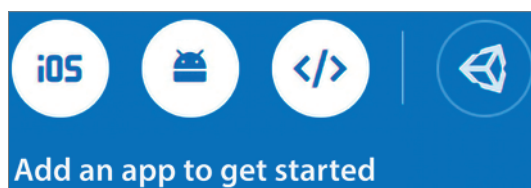
Rysunek 6.4. Tworzenie nowego projektu Firebase'a



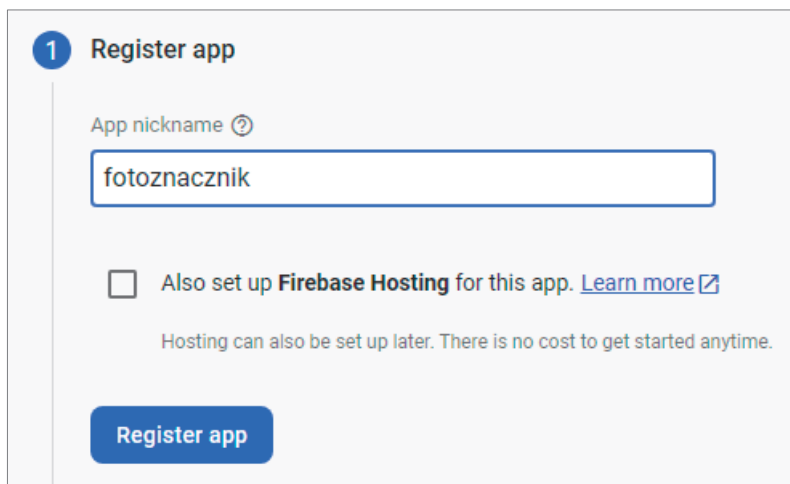
Rysunek 6.5. Wprowadzanie nazwy projektu



Rysunek 6.6. Wyłączanie usługi Google Analytics



Rysunek 6.7. Wybór typu aplikacji



1 Register app

App nickname ⓘ

fotoznacznik

☐ Also set up **Firebase Hosting** for this app. [Learn more](#) ⓘ

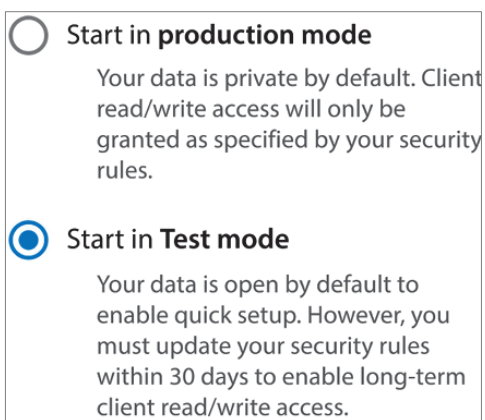
Hosting can also be set up later. There is no cost to get started anytime.

Register app

Rysunek 6.8. Rejestracja aplikacji



Rysunek 6.9. Tworzenie bazy danych



☐ Start in **production mode**

Your data is private by default. Client read/write access will only be granted as specified by your security rules.

☒ Start in **Test mode**

Your data is open by default to enable quick setup. However, you must update your security rules within 30 days to enable long-term client read/write access.

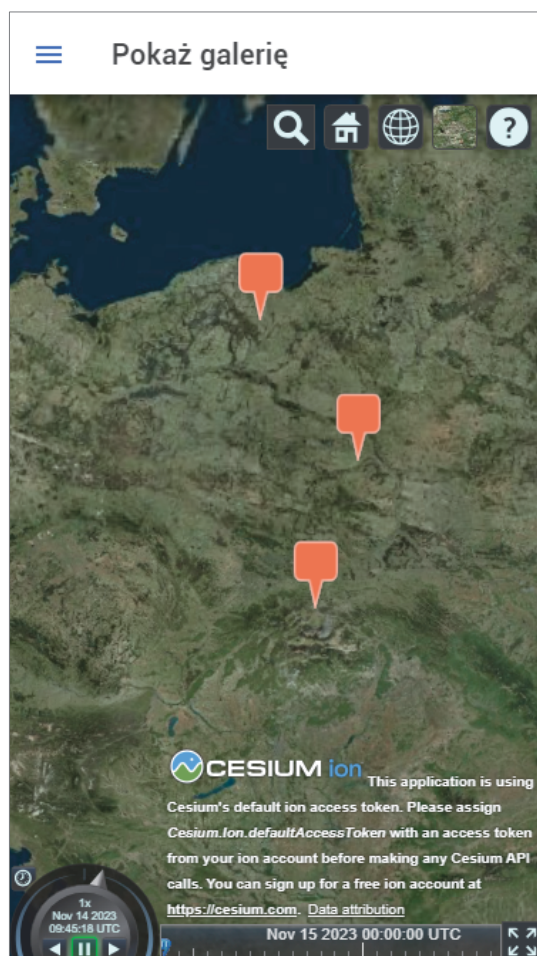
Rysunek 6.10. Wybór trybu działania

+ Start collection	+ Add document
photos >	1 oFxxWgQselwqWUryBkN >

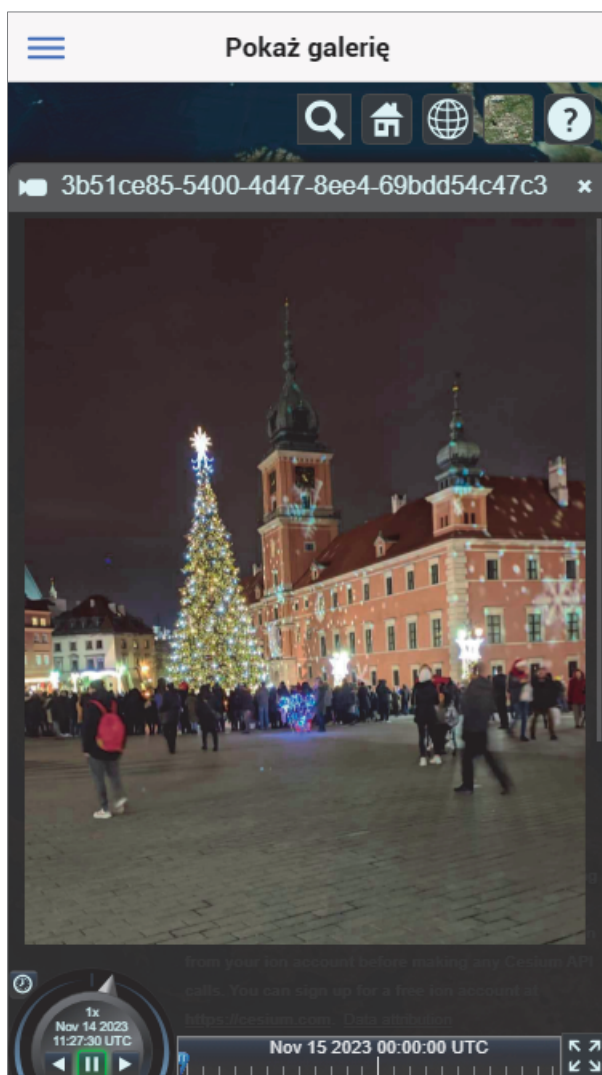
Rysunek 6.12. Cloud Firestore



Rysunek 6.13. Strona widoku galerii



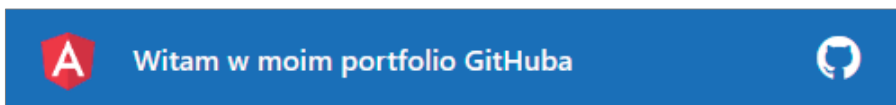
Rysunek 6.14. Zdjęcia na mapie



Rysunek 6.15. Wyświetlanie zdjęcia

ROZDZIAŁ 7

Budowanie przy użyciu Angulara aplikacji typu SSR z portfolio projektów na GitHubie



Rysunek 7.2. Nagłówek aplikacji





Aristeidis Bampakos
Google Developer Expert @angular | Expert Network
Author @PacktPublishing | Senior Angular Tech
Instructor @CodeHubGreece




























 Greece

 181

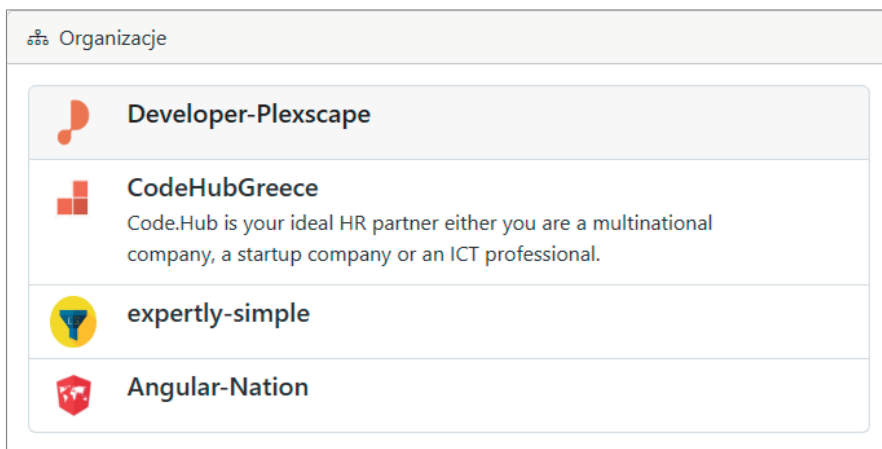
[X](#) [Blog osobisty](#)

Rysunek 7.3. Informacje osobiste

Repozytoria

aio-translations Translated content for angular-gr  TypeScript  0  0	angular-athens-demo AngularJS to Angular migration demo for Athens Angular Meetup  JavaScript  4  5	angular-electron-sample Angular-Electron sample application  TypeScript  11  6
angular-gr Greek version of official Angular Docs  TypeScript  10  7	angular-heroes An Angular application that interacts with the Marvel Comics API  TypeScript  41  13	angular-workshop Demo application of Angular workshop for beginners  TypeScript  4  1
devfest-hellas-2022 DevFest Hellas 2022 workshop: Introduction to modern web development with Angular  TypeScript  2  0	ngx-electronify Angular CLI builder that runs your application in the desktop using Electron  TypeScript  88  6	PHQ4-angular Famo.us Angular PHQ4 demo  JavaScript  0  0

Rysunek 7.4. Repozytoria



Rysunek 7.5. Organizacje

Nazwa	Stan	Typ	Inicjator	Rozmiar	Czas
bampakoa	200	xhr	polyfills.9869b64e700...	1.1 kB	286 ms
repos	200	xhr	polyfills.9869b64e700...	1.1 kB	511 ms
orgs	200	xhr	polyfills.9869b64e700...	1.1 kB	251 ms

Rysunek 7.6. Karta Sieć (Google Chrome)

```

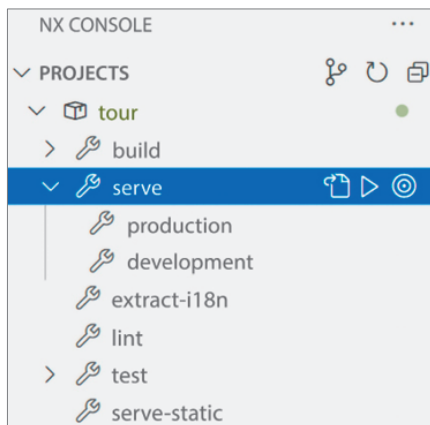
<head> == $0
<meta charset="utf-8">
<title>Applikacja portfolio GitHuba</title>
<base href="/">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
<link rel="icon" type="image/x-icon" href="favicon.ico">
<style>
<link rel="stylesheet" href="styles.css" media="all" onload="this.media='all'">
<noscript><link rel="stylesheet" href="styles.css"></noscript>
<meta name="description" content="Portfolio GitHuba użytkownika <Twój identyfikator logowania w GitHubie>">
<meta name="author" content="<Twój identyfikator logowania w GitHubie>">

```

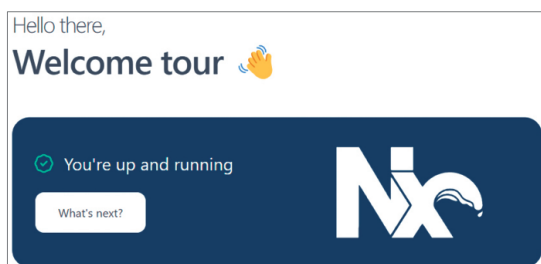
Rysunek 7.8. Element head aplikacji

ROZDZIAŁ 8

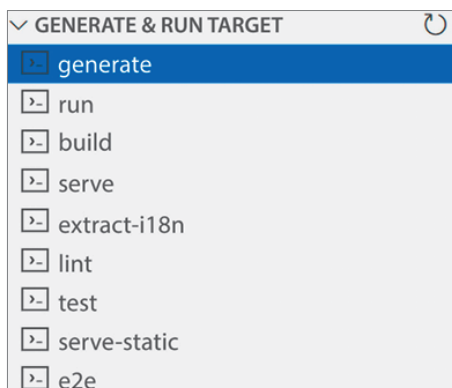
Budowanie portalu korporacyjnego przy użyciu narzędzi Nx obsługujących repozytoria monolityczne oraz biblioteki NgRx



Rysunek 8.2. Opcja Serve



Rysunek 8.3. Minimalna aplikacja Nx



Rysunek 8.4. Opcja generate

name* ⓘ

The name of the library.

visitor

Rysunek 8.5. Nazwa biblioteki

directory

A directory where the library is placed.

libs/visitor

Rysunek 8.6. Katalog biblioteki

name *

The name of the component.

visitor

Rysunek 8.8. Nazwa komponentu

project

The name of the project.

visitor

▼

Rysunek 8.9. Wybór projektu

flat

☒ Flag to indicate if a dir is created.

Rysunek 8.10. Opcja flat

path

The path to create the component.

libs/visitor/src/lib

Rysunek 8.11. Folder komponentu

Menu	visitor
Link 1	
Link 2	
Link 3	

Rysunek 8.12. Serwis dla odwiedzających

name* ⓘ

The name of the library.

admin

Rysunek 8.13. Nazwa biblioteki

directory

A directory where the library is placed.

libs/admin

Rysunek 8.14. Katalog biblioteki

project

The name of the project.

admin

▼

Rysunek 8.15. Nazwa komponentu

project

The name of the project.

admin

▼

Rysunek 8.16. Wybór projektu

flat

☒ Create the new files at the top level of the current project.

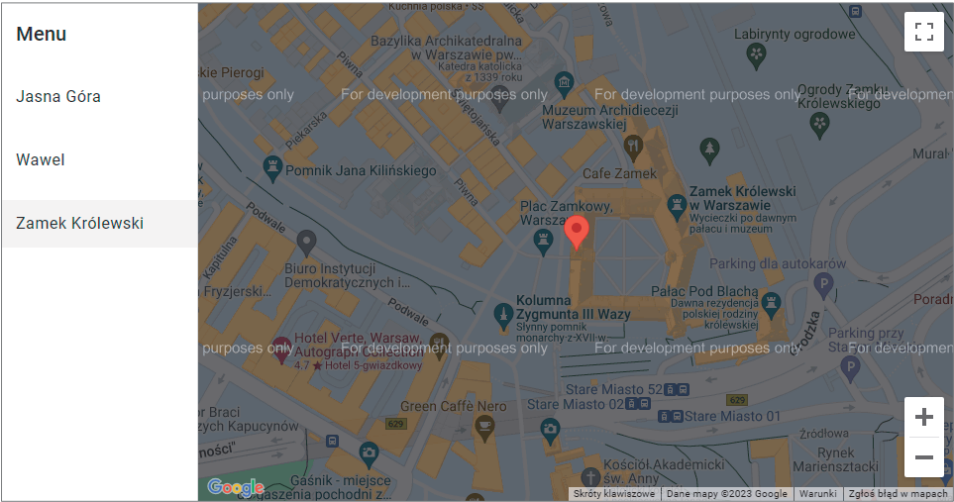
Rysunek 8.17. Opcja flat

path

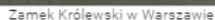
The path at which to create the component file, relative to the current workspace. Default is a folder with the same name as the component in the project root.

libs/admin/src/lib

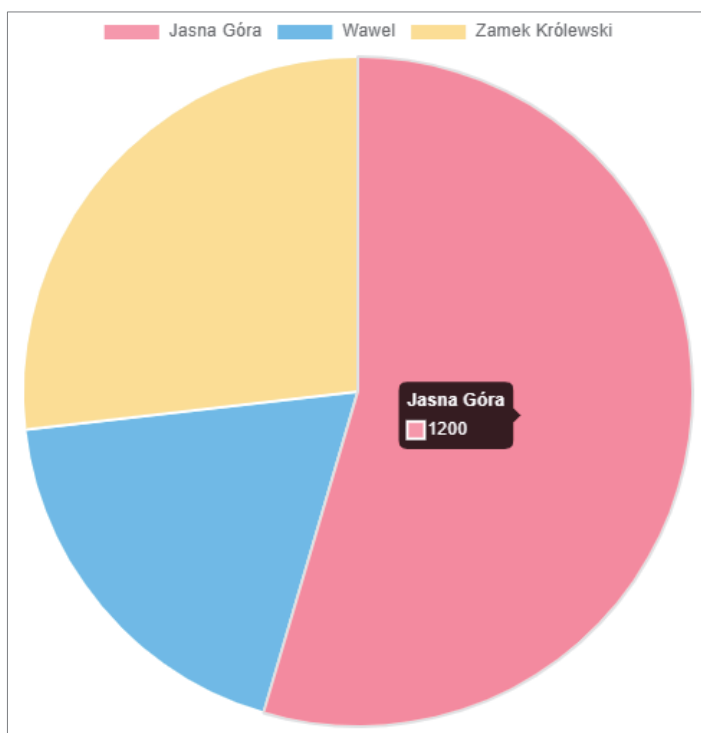
Rysunek 8.18. Folder dla komponentu



Rysunek 8.21. Wybór punktu POI



Rysunek 8.22. Okno informacyjne mapy



Rysunek 8.23. Dane statystyczne punktów POI

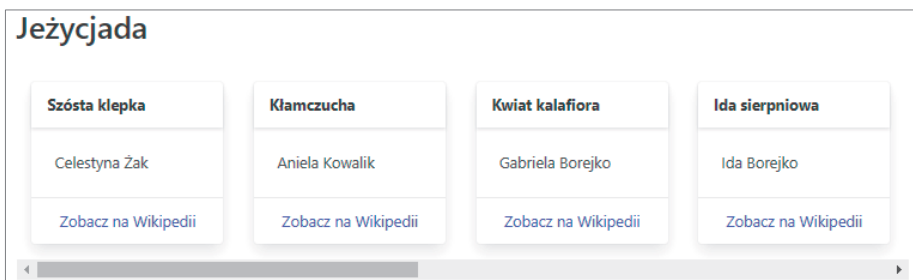
ROZDZIAŁ 9

Budowanie biblioteki komponentów interfejsu użytkownika przy użyciu interfejsu CLI i zestawu CDK Angulara

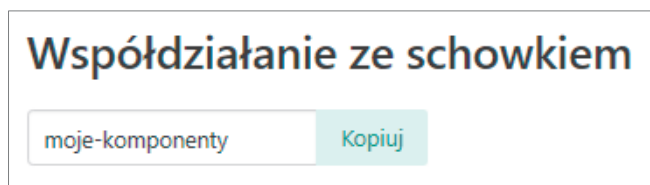
Building entry point 'ui-controls'

- ✓ Compiling with Angular sources in Ivy partial compilation mode.
- ✓ Writing FESM bundles
- ✓ Copying assets
- ✓ Writing package manifest
- ✓ Built ui-controls

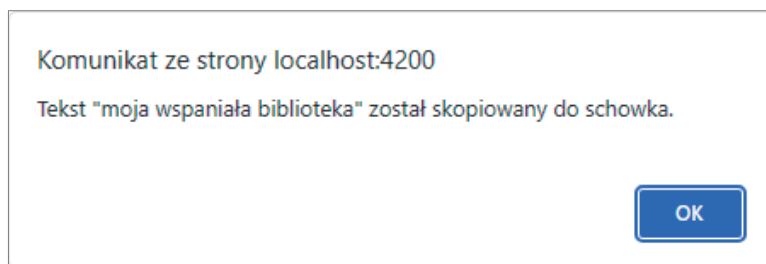
Rysunek 9.2. Dane wyjściowe budowania biblioteki



Rysunek 9.3. Komponent listy kart



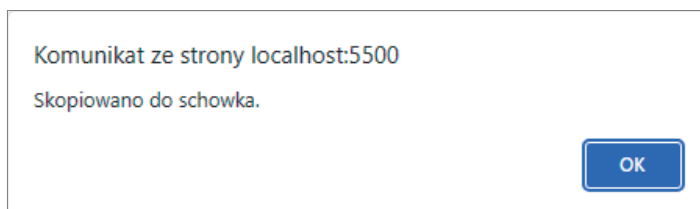
Rysunek 9.4. Współdziałanie ze schowkiem



Rysunek 9.5. Komunikat alertu



Rysunek 9.6. Element Angulara



Rysunek 9.7. Okno dialogowe alertu

ROZDZIAŁ 10

Tworzenie własnych poleceń interfejsu CLI Angulara za pomocą schematów

```
CREATE src/app/dashboard/dashboard.component.html (39 bytes)
CREATE src/app/dashboard/dashboard.component.ts (178 bytes)
```

Rysunek 10.2. Generowanie komponentu Angulara

```
CREATE src/app/customers.service.spec.ts (372 bytes)
CREATE src/app/customers.service.ts (345 bytes)
```

Rysunek 10.3. Generowanie usługi Angulara