

IDŹ DO

PRZYKŁADOWY ROZDZIAŁ



SPIS TREŚCI

KATALOG KSIĄŻEK

KATALOG ONLINE

ZAMÓW DRUKOWANY KATALOG

TWÓJ KOSZYK

DODAJ DO KOSZYKA

CENNIK I INFORMACJE

ZAMÓW INFORMACJE
O NOWOŚCIACH

ZAMÓW CENNIK

CZYTELNIA

FRAGMENTY KSIĄŻEK ONLINE

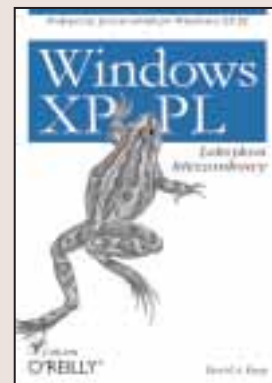
Windows XP PL. Leksykon kieszonkowy

Autorzy: David A. Karp, Tim O'Reilly, Troy Mott

ISBN: 83-7361-084-7

Tytuł oryginału: [Windows XP Pocket Reference](#)

Format: B5, stron: 224



„Windows XP PL. Leksykon kieszonkowy” jest wygodnym i poręcznym przewodnikiem po najczęściej stosowanych funkcjach systemu operacyjnego Windows XP. Niniejsza książka stanowi praktyczne i niezastąpione źródło informacji dla każdego użytkownika, który potrzebuje szybkich odpowiedzi bez zagłębiania się w rozwlekłe opisy. Książka w sposób zwięzły i precyzyjny omawia wbudowane w Windows XP aplikacje i narzędzia, najczęściej wykonywane zadania oraz przydatne ustawienia i polecenia.

Tematyka książki:

- Wprowadzenie do systemu.
- Skróty klawiaturowe oraz porady dotyczące Eksploratora.
- Składniki Windows XP
- Lokalizator ustawień
- Modyfikacje rejestru
- Wiersz poleceń i konsola odzyskiwania systemu
- Lista kontrolna zabezpieczeń

Książka „Windows XP PL. Leksykon kieszonkowy” wypełniona informacjami w przejrzystej formie, jest doskonałą pozycją zarówno dla użytkowników zaznajomionych już z systemem Windows, jak również dla wszystkich osób, które chcą nauczyć się sprawnego posługiwania się tym systemem operacyjnym.



Spis treści

Rozdział 1. Wstęp.....	5
Konwencje stosowane w książce.....	6
Intensywny kurs podstaw Windows XP.....	8
Pulpit.....	8
Wskaż i kliknij.....	9
Okna i menu.....	10
Pliki, foldery i dyski.....	13
Typy i rozszerzenia plików.....	15
Rozdział 2. Skrótury.....	17
Praca z plikami.....	17
Sterowanie przeciąganiem i upuszczaniem.....	18
Wybór miejsca przeznaczenia.....	20
Powielanie plików i folderów.....	22
Przydatne polecenia wprowadzane w Eksploratorze przy wykorzystaniu klawiatury.....	23
Skróty klawiaturowe uporządkowane według funkcji.....	26
Skróty klawiaturowe uporządkowane według klawiszy.....	30
Rozdział 3. Składniki.....	36
Rozdział 4. Indeks ustawień.....	113
Alfabetyczna lista ustawień.....	113
Rozdział 5. Modyfikacje wpisów w Rejestrze.....	164
Krótki kurs Edytora Rejestru.....	164
Struktura Rejestru.....	165
Typy wartości.....	167
Poprawki wpisów w Rejestrze.....	169
Pliki, foldery i typy plików.....	170
Wydajność.....	174
Ustawienia konta użytkownika i sieci.....	176
ID klasy obiektów interfejsu.....	177

Rozdział 6. Wiersz poleceń.....	179
Znaki wieloznaczne, potoki i przekierowanie	180
Polecenia.....	181
Konsola odzyskiwania systemu Windows.....	200
Polecenia konsoli odzyskiwania	202
Znoszenie ograniczeń Konsoli odzyskiwania	204
Rozdział 7. Bezpieczeństwo.....	206
Zamykanie tylnych wejść w Windows XP.....	207
Skanowanie systemu w poszukiwaniu otwartych portów	210
Dopasowanie PID do programu	211
Najczęściej używane porty TCP/IP.....	212
Skorowidz.....	215

Rozdział 5. Modyfikacje wpisów w Rejestrze

Rejestr jest bazą danych, która zawiera wszystkie ustawienia Windows XP oraz aplikacji zainstalowanych w naszym systemie. W Rejestrze zapisane są wszystkie typy plików, ustawienia sieci, sprzętu i oprogramowania dla Windows XP, jak też konkretne opcje konfiguracji większości zainstalowanego przez nas oprogramowania.

Wiele zaawansowanych ustawień w Windows XP można zmienić tylko przez manipulację danymi w Rejestrze. Rozwiązania opisane w tym rozdziale przedstawiają część bardziej przydatnych zmian.

Krótki kurs Edytora Rejestru

Wprawdzie Rejestr jest przechowywany w większej liczbie plików na dysku twardym, lecz reprezentuje go pojedyncza struktura logiczna przypominająca foldery na dysku. Edytor Rejestru (*regedit.exe*) jest dołączony do systemu Windows i pozwala przeglądać i ręcznie zmieniać zawartość Rejestru.

Po otwarciu Edytora Rejestru zobaczymy okno podzielone na dwa panele: lewa strona pokazuje drzewo kluczy (przedstawionych jak foldery), zaś po prawej widzimy zawartość (wartości) zapisane w aktualnie zaznaczonym kluczu.

Edycja Rejestru zasadniczo polega na nawigacji w dół poprzez gałęzie do określonego klucza, a następnie modyfikacji istniejącej wartości albo utworzeniu nowego klucza lub wartości. Możemy zmodyfikować treść dowolnej wartości po dwukrotnym jej kliknięciu.

Ostrzeżenie

Wprowadzenie zmiany większości ustawień Rejestru jest całkowicie niegroźna, lecz możemy nieodwracalnie wyłączyć pewne komponenty systemu Windows XP — a nawet uniemożliwić uruchomienie systemu — jeśli nie zachowamy pewnej ostrożności. Możemy ograniczyć ryzyko, tworząc kopie zapasowe kluczy Rejestru (pliki .reg) przed zmodyfikowaniem ich wartości, poprzez wykorzystanie operacji *Plik/Eksportuj*. Jeszcze lepszym rozwiązaniem jest utworzenie pełnej kopii zapasowej systemu, co zapewni możliwość jego odtworzenia nawet po najpoważniejszych pomyłkach.

Aby dodać nową wartość klucza, wybierz *Nowy* z menu *Edycja*, wybierz, co chcesz dodać, a następnie wpisz nazwę. Istniejący klucz lub wartość można usunąć, klikając go i naciskając klawisz *Delete* lub klikając prawym przyciskiem myszy i wybierając *Usuń*. Możemy też zmienić nazwę dowolnej istniejącej wartości i prawie każdego klucza tak samo jak zmienia się nazwy plików w Eksploratorze: kliknij prawym przyciskiem obiekt i wybierz *Zmień nazwę*, kliknij dwa razy (powoli) lub po prostu zaznacz i naciśnij klawisz *F2*. Zmiana nazwy klucza lub wartości jest bezpieczną alternatywą dla usuwania.

Podobna jak w Eksploratorze jest też idea ścieżki. Ścieżka Rejestru jest miejscem w Rejestrze, opisanym przez ciąg zagnieżdżonych kluczy, w którym mieści się ustawienie. Na przykład, jeśli określona wartość znajduje się w kluczu *Microsoft* w *SOFTWARE*, który z kolei mieści się w *HKEY_LOCAL_MACHINE*, wówczas ścieżka Rejestru wygląda tak: *HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft*.

Struktura Rejestru

Rejestr posiada pięć podstawowych („głównych”) gałęzi, z których każda zawiera określoną część informacji.

HKEY_CLASSES_ROOT

Ta gałąź zawiera informacje obejmujące typy plików systemu Windows. Cała gałąź jest dowiązaniem symbolicznym („odbiciem zwierciadlanym”) HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Classes, lecz wyświetlana jest osobno dla większej przejrzystości i łatwego dostępu.

HKEY_USERS

Zawiera ona podgałąź aktualnie zalogowanego użytkownika, której nazwą jest SID (security identifier — identyfikator zabezpieczeń), unikatowy 37-znakowy ciąg cyfr. Aby łatwiej dostać się do danych w tej gałęzi, możemy użyć HKEY_CURRENT_USER.

HKEY_CURRENT_USER

Ta gałąź wskazuje na fragment HKEY_USERS, dotyczący aktualnie zalogowanego użytkownika. W ten sposób każda aplikacja może odczytywać i zapisywać ustawienia dla bieżącego użytkownika, bez konieczności rozpoznawania, kto aktualnie jest zalogowany. W każdej gałęzi użytkownika znajdują się jego dane, takie jak ustawienia Panelu sterowania i Eksploratora, preferencje aplikacji i inne ustawienia osobiste.

W gałęzi Software, podzielonej dalej według producentów oprogramowania i nazw aplikacji, znajdziemy większość interesujących ustawień. Większość ustawień Windows związanych z użytkownikiem znajdziemy w kluczu HKEY_CURRENT_USER\Software\Mi crosoft\Windows, tak jakby system Windows był tylko jedną z zainstalowanych aplikacji.

HKEY_LOCAL_MACHINE

Ta gałąź zawiera informacje o sprzęcie i oprogramowaniu zainstalowanym w naszym komputerze, *nie związane* z aktualnie zalogowanym użytkownikiem. Ustawienia w tej gałęzi są takie same dla wszystkich użytkowników systemu. Gałąź Software, podobnie jak w HKEY_CURRENT_USER, zawiera ustawienia uporządkowane według producenta oprogramowania, a następnie nazwy programu.

HKEY_CURRENT_CONFIG

Gałąź standardowo zawiera niewiele informacji; większość z nich po prostu wskazuje na inne fragmenty Rejestru. Nie ma większej potrzeby, aby zmieniać w niej cokolwiek.

Typy wartości

Dane Rejestru przechowywane są w wartościach (w przeciwieństwie do kluczy, które służą jedynie do porządkowania wartości). Rejestr zawiera wartości kilku typów, z których każdy jest odpowiedni dla danych, jakie ma przechowywać. Edytor Rejestru pozwala przeglądać i modyfikować pięć podstawowych typów wartości:

Ciąg (REG_SZ)

Wartości ciągu (łańcuchowe) zawierają ciągi znaków potocznie zwane tekstem jawnym.

Wielociąg — Multi-String (REG_MULTI_SZ)

Zawiera kilka ciągów połączonych (sklejonych) ze sobą i rozdzielonych znakami braku informacji. Wprowadzie Edytor Rejestru pozwala tworzyć takie wartości, lecz nie da się wpisać znaku braku informacji (#0 w ASCII) z klawiatury. Jedyne sposoby wygenerowania tego znaku to przez skopiowanie i wklejenie lub poprzez program.

Ciąg rozwijalny (REG_EXPAND_SZ)

Zawiera zmienne specjalne, w których miejsce system Windows wstawi informację przed przekazaniem do aplikacji, do której należy wartość. Na przykład, wartość ciągu rozwijalnego mająca wskazywać na plik dźwiękowy może zawierać %SystemRoot%\Media\doh.wav. Gdy Windows odczytuje taką wartość z Rejestru, wówczas zamienia zmienną %SystemRoot% na pełną ścieżkę Windows, przez co dane wynikowe (zależnie od miejsca zainstalowania systemu Windows) mogą być następujące: c:\Windows\Media\doh.wav. Dzięki temu

dane w wartości będą poprawne niezależnie od położenia folderu Windows.

Wartość binarna (REG_BINARY)

Wartości binarne, podobnie jak wartości ciągu, zawierają łańcuchy znaków. Różnica polega na sposobie wprowadzania danych. Zamiast do standardowego pola tekstowego dane binarne wprowadzane są w postaci kodów szesnastkowych w interfejsie edytora wartości szesnastkowych (hex editor). Każdy znak jest określany przez dwucyfrową liczbę w systemie base-16 (np. 6E w base-16 odpowiada 110 w systemie dziesiętnym), dzięki czemu można wprowadzać znaki niedostępne na klawiaturze. Możemy wpisywać kody szesnastkowe po lewej lub zwykły tekst po prawej, zależnie od tego, gdzie klikniemy myszą.

Wartość DWORD

DWORD jest zasadniczo liczbą. Często zawartość wartości DWORD można łatwo zrozumieć, na przykład 0 dla „nie” i 1 dla „tak”, lub 60 jako liczbę sekund w pewnych ustawieniach limitów czasu odpowiedzi. Wartość DWORD może być używana wtedy, gdy dozwolone są tylko dane liczbowe, podczas gdy wartości ciągów i binarne dopuszczają wszelkie dane.

W edytorze wartości DWORD możemy zmienić system dla wyświetlanej liczby; niepoprawnie ustawiony system może spowodować wprowadzenie złej wartości. W większości przypadków najlepiej wybrać system dziesiętny, ponieważ notacji dziesiętnej używamy na co dzień do zwykłych obliczeń.

Aplikacja, która tworzy każdą wartość w Rejestrze, jedynie określa typ i przeznaczenie wartości. Inaczej mówiąc, nie istnieją żadne ścisłe reguły, ograniczające zakres zastosowań typów lub nazewnictwo wartości. Programista może na przykład zapisać najlepsze wyniki dla jakiejś gry albo w wartości binarnej o nazwie High Scores, albo w wartości ciągu o nazwie Lard Lad Donuts.

Na tym etapie musimy zwrócić uwagę na wartość ciągu o nazwie (Domyślna), która pojawia się na górze każdego klucza. Wartości tej nie można usunąć ani zmienić jej nazwy, lecz da się zmienić jej zawartość; pusta wartość domyślna jest oznaczana tekstem (wartość nie ustalona). Wartość (Domyślna) nie musi mieć żadnego specjalnego znaczenia, różniącego ją od innych, poza tym, jakie mógł jej przypisać programista lub określona aplikacja, która utworzyła klucz. Rysunek 5. przedstawia proces edycji takiej wartości.



Rysunek 5. Dwukrotne kliknięcie dowolnej wartości pozwala na edycję jej zawartości

Poprawki wpisów w Rejestrze

Każda z poniższych poprawek zawiera ścieżkę w Rejestrze oraz wartość (wartości), które należy zmodyfikować. Jeśli którykolwiek klucz lub wartość nie istnieje w danym systemie, proszę po prostu je utworzyć zgodnie ze wskazówkami. Omówione tematy obejmują: *Pliki, foldery i typy plików (poniżej)*, *Wydajność* oraz *Ustawienia konta użytkownika i sieci*.

Pliki, foldery i typy plików

Dodaj opcje Usun i Zmień nazwę do menu podręcznego Kosza

Lokalizacja

```
HKEY_CLASSES_ROOT\CLSID\{645FF040-5081-101B-9F08  
  \00AA002F954E}\ShellFolder\
```

Metoda

Ustaw wartość Attributes na 70 01 00 20 dla Usun i Zmień nazwę lub na 50 01 00 20 dla samego Zmień nazwę (wartość domyślna wynosi 40 01 00 20). Następnie kliknij Kosz prawym przyciskiem myszy i wybierz Zmień nazwę lub Usun.

Ukryj wszystkie ikony pulpitu

Lokalizacja

```
HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\  
  \Policies\Explorer
```

Metoda

Utwórz wartość binarną o nazwie NoDesktop i ustaw ją na 01 00 00 00, aby ukryć wszystkie ikony pulpitu. Usun wartość NoDesktop, aby przywrócić ikony.

Przekieruj ikonę Mój komputer

Lokalizacja

```
HKEY_CLASSES_ROOT\CLSID\  
  \{20D04FE0-3AEA-1069-A2D8-08002B30309D}\shell
```

Metoda

Ustaw wartość (Domyślna) na Open, następnie utwórz klucz o nazwie Open i kolejny, o nazwie Command (wewnątrz Open). Ustaw wartość (Domyślna) na wiersz poleceń, które ma zostać uruchomione (na przykład, `\Windows\Explorer.exe`).

Usuń folder [Udostępnione pliki]

Lokalizacja

HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\
↳ Explorer\MyComputer\NameSpace\DelegateFolders

Metoda

W tej gałęzi powinniśmy zobaczyć kilka podkluczy, nazywanych od różnych ID klasy. Usuń podklucz o nazwie {59031a47-3f72-44a7-89c5-5595fe6b30ee}.

Usuń wpis z menu Nowy Eksploratora

Lokalizacja

HKEY_CLASSES_ROOT\{klucz typu pliku}

Metoda

Usuń klucz ShellNew z klucza każdego typu pliku, jaki chcesz usunąć z menu *Nowy* w Eksploratorze.

Zezwól na modyfikację typu pliku

Lokalizacja

HKEY_CLASSES_ROOT\{klucz typu pliku}

Metoda

Ustaw wartość EditFlags zgodnie z tabelą 5., aby zmienić aspekty pliku, jakie można będzie zmienić w oknie *Typy plików (Panel sterowania/Opcje folderów/Typy plików)*. Uwaga: wartości EditFlags mogą być sumowane, aby łączyć kilka ograniczeń (np. 01 00 00 00 + 02 00 00 00 = 03 00 00 00).

Wyłącz Podgląd obrazów i faksów systemu Windows

Lokalizacja

HKEY_CLASSES_ROOT\SystemFileAssociations\image\ShellEx\
↳ ContextMenuHandlers

Tabela 5. Niektóre z możliwych wartości *EditFlags* i ich znaczenie

Bit <i>EditFlags</i>	Znaczenie
00 00 00 00 (lub brak)	Bez ograniczeń
01 00 00 00	W ogóle nie pokazywany w oknie Typy plików
02 00 00 00	Przycisk <i>Zmień</i> wyłączony w oknie Typy plików
08 00 00 00	Przycisk <i>Zaawansowane</i> wyłączony w oknie Typy plików
00 01 00 00	Nie można zmienić opisu typu pliku w oknie Edytowanie typu pliku
00 02 00 00	Przycisk <i>Zmień ikonę</i> wyłączony w oknie Edytowanie typu pliku
40 00 00 00	Przycisk <i>Edytuj</i> wyłączony w oknie Edytowanie typu pliku
80 00 00 00	Przycisk <i>Usuń</i> wyłączony w oknie Edytowanie typu pliku

Metoda

Usuń klucz `Shell ImagePreview`, aby wyłączyć *Podgląd obrazów i faksów* systemu Windows jako domyślną aplikację dla większości typów plików obrazów.

Dostosuj ikonę używaną dla ogólnych typów folderów i napędów

Lokalizacja

`HKEY_CLASSES_ROOT\Folder\DefaultIcon`
`HKEY_CLASSES_ROOT\Drive\DefaultIcon`

Metoda

Ustaw w wartości (Domyślna) pełną ścieżkę i nazwę pliku zawierającego ikonę, następnie dodaj przecinek i liczbę oznaczającą numer ikony, która ma zostać użyta (0 dla pierwszej ikony, 1 dla drugiej i tak dalej). Dopuszczalne są pliki ikon (*.ico*), bitmapy (*.bmp*), pliki *.dll*, uruchamialne pliki aplikacji (*.exe*) i wszelki inne poprawne pliki zawierające ikony. Domyślnym ustawieniem dla folderów jest `%SystemRoot%\System32\shell132.dll,3`, a dla dysków `%SystemRoot%\System32\shell132.dll,8`.

Dodaj polecenia Szyfruj i Odszyfruj do menu podręcznego plików

Lokalizacja

HKKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\
↳Explorer\Advanced

Metoda

Utwórz nową wartość DWORD o nazwie EncryptionContext-Menu i ustaw jej wartość na 1. Następnie kliknij prawym przyciskiem myszy dowolny plik (lub grupę plików) i wybierz *Szyfruj*, aby załączyć dla nich szyfrowanie NTFS, lub *Deszyfruj*, aby wyłączyć.

Zmień położenie folderów systemowych

Lokalizacja

HKKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\
↳Explorer\Shell Folders
HKKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\
↳Explorer\User Shell Folders

Metoda

Kliknij dwukrotnie dowolną wartość i wpisz pełną ścieżkę do folderu, który ma być nową lokalizacją danego folderu systemowego. Uwaga: pliki będą musiały zostać przeniesione ze starego miejsca do nowego ręcznie.

Otwórz okno wiersza poleceń w dowolnym folderze

Lokalizacja

HKKEY_CLASSES_ROOT\Directory\shell

Metoda

Utwórz nowy klucz o nazwie cmd i ustaw jego wartość (Domyślna) na:

Otwórz &wiersz poleceń tutaj

Następnie utwórz w kluczu cmd **nowy klucz o nazwie command** i ustaw jego wartość domyślną na:

```
cmd.exe /k "cd %L && ver"
```

Na koniec kliknij prawym przyciskiem myszy dowolny folder i wybierz *Otwórz wiersz poleceń tutaj*, aby otworzyć okno wiersza poleceń w wybranym folderze.

Wydajność

Kilka następujących ustawień wpływa na wydajność systemu

Wyłącz automatyczne odtwarzanie CD

Lokalizacja

HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Services\Cdrom

Metoda

Ustaw wartość DWORD Autorun na 0, aby wyłączyć automatyczne odtwarzanie CD.

Wskazówka



Aby selektywnie wybierać, jak funkcja odtwarzania automatycznego obsługuje określone typy nośników, kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę napędu CD lub DVD albo nagrywarki CD, wybierz *Właściwości* i zakładkę *Auto-odtwarzanie*.

Zmień szybkość reakcji menu rozwijanych

Lokalizacja

HKEY_CURRENT_USER\Control Panel\Desktop

Metoda

Ustaw w wartości ciągu MenuShowDelay liczbę milisekund (tysięcznych części sekundy), jaką system Windows będzie czekać przed otwarciem menu. Wartość domyślna wynosi

400 (niecałe pół sekundy); wprowadź 0, aby wyeliminować całkowicie opóźnienie, lub bardzo dużą liczbę (maksymalnie 65 534), aby wyłączyć automatyczne otwieranie menu.

Wyłącz programy uruchamiane przy starcie Windows

Lokalizacja

HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run
HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\RunOnce
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\RunOnce

Metoda

Każda z wartości w tych czterech kluczach reprezentuje inny program; wystarczy po prostu usunąć pozycję odpowiadającą programowi uruchamianemu przy starcie Windows, który chcemy wyłączyć. Wartości w gałęzi HKEY_CURRENT_USER dotyczą aktualnie zalogowanego użytkownika, zaś wpisy w HKEY_LOCAL_MACHINE dotyczą wszystkich użytkowników.

Ustal czas oczekiwania przez Chkdsk przed rozpoczęciem kontroli dysku podczas uruchamiania systemu

Lokalizacja

HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Control\Session Manager

Metoda

Wpisz do wartości DWORD AutoChkTimeOut liczbę sekund, przez jaką Chkdsk powinien oczekiwać przed rozpoczęciem skanowania dysku twardego przy starcie systemu Windows.

Ustal czas, po jakim Windows uznaje aplikację za zawieszoną

Lokalizacja

HKEY_CURRENT_USER\Control Panel\Desktop

Metoda

Ustaw w wartości ciągu `MenuShowDelay` liczbę milisekund, jaką system Windows będzie czekać, zanim stwierdzi, że aplikacja „Nie odpowiada”.

Ustawienia konta użytkownika i sieci

Kilka następnych ustawień dotyczy kont użytkowników, zabezpieczeń, logowania i udostępniania zasobów w sieci.

Wyłącz informację o nie przeczytanych wiadomościach na ekranie Zapraszamy

Lokalizacja

`HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\UnreadMail`

Metoda

Ustaw wartość `DWORD MessageExpiryDays` na 0 (zero), aby wyłączyć powiadomianie o nie przeczytanych wiadomościach na ekranie Zapraszamy dla każdego użytkownika.

Ukryj nazwę ostatnio zalogowanego użytkownika (tylko logowanie w starym stylu)

Lokalizacja

`HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Winlogon`

Metoda

Ustaw w ciągu `DontDisplayLastUserName` wartość 1 (jeden), aby wyłączyć wyświetlanie przez system Windows w polu nazwy ostatnio zalogowanego użytkownika (nie ma wpływu na ekran Zapraszamy).

Dostosuj wiadomość przy logowaniu (tylko logowanie w starym stylu)

Lokalizacja

`HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Winlogon`

Metoda

Wpisz do wartości ciągu LogonPrompt dowolny tekst, jaki chcesz wyświetlić na górze standardowego okna logowania Windows (nie ma żadnego znaczenia przy korzystaniu z ekranu Zapraszamy).

Wyłącz udostępnianie folderu Zaplanowane zadania

Lokalizacja

HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer\RemoteComputer\NameSpace

Metoda

Usuń klucz {D6277990-4C6A-11CF-8D87-00AA0060F5BF}, aby wyłączyć udostępnianie folderu Zaplanowane zadania innym komputerom w sieci, co zdecydowanie przyspieszy przeglądanie sieci.

ID klasy obiektów interfejsu

System Windows identyfikuje swoje różnorodne komponenty poprzez identyfikatory klasy (ID Class) — 33-znakowe kody złożone z cyfr i liter i zamknięte w nawiasy klamrowe {}. ID klasy przechowywane są w Rejestrze w kluczu HKEY_CLASSES_ROOT\CLSID. Aby zmienić ustawienia lub zachowanie obiektu, należy wyszukać w tej gałęzi klucz o nazwie odpowiadającej ID klasy danego obiektu. Funkcja wyszukiwania w Edytorze Rejestru pozwoli znaleźć ID klasy obiektów nie znajdujących się na w poniższej liście poprzez wyszukiwanie podpisu pod obiektem.

Poniższa lista zawiera często używane obiekty systemowe i odpowiadające im ID klasy.

Obiekt	ID klasy
Narzędzia administracyjne	{D20EA4E1-3957-11D2-A40B-0C5020524153}
Aktówka	{85BBD920-42A0-1069-A2E4-08002B30309D}

Obiekt	ID klasy
Panel sterowania	{21E2020-3AEA-1069-A2DD-08002B30309D}
Pulpit	{00021400-0000-0000-C000-000000000046}
Ulubione	{1A9BA3A0-143A-11CF-8350-444553540000}
Czcionki	{BD84B380-8CA2-1069-AB1D-08000948F534}
Internet Explorer	{FBF23B42-E3F0-101B-8488-00AA003E56F9}
Internet Explorer — pamięć podręczna ActiveX	{88C6C381-2E85-11D0-94DE-444553540000}
Internet Explorer — pamięć podręczna	{7BD29E00-76C1-11CF-9DD0-00A0C9034933}
Internet Explorer — Historia	{FF393560-C2A7-11CF-BFF4-444553540000}
Mój komputer	{20D04FE0-3AEA-1069-A2D8-08002B30309D}
Moje dokumenty	{450D8FBA-AD25-11D0-98A8-0800361B1103}
Moje miejsca sieciowe	{208D2C60-3AEA-1069-A2D7-08002B30309D}
Połączenia sieciowe	{992CFA0-F557-101A-88EC-00DD010CCC48}
Drukarki i faksy	{2227A280-3AEA-1069-A2DE-08002B30309D}
Kosz	{645FF040-5081-101B-9F08-00AA002F954E}
Skanery i aparaty fotograficzne	{3F953603-1008-4F6E-A73A-04AAC7A992F1}
Zaplanowane zadania	{D6277990-4C6A-11CF-8D87-00AA0060F5BF}
Dokumenty udostępnione	{59031A47-3F72-44A7-89C5-5595FE6B30EE}

Wskazówka

Dobrym sposobem na uniknięcie wpisywania wszystkich tych kodów jest wyszukanie w Rejestrze. Na przykład, jeśli szukamy ID klasy dla Kosza, wystarczy szukać nazwy Kosz. Po jego znalezieniu upewnij się, czy kod jest zgodny z podanym powyżej (ponieważ może być ich więcej), kliknij prawym przyciskiem myszy klucz o nazwie równej kodowi i wybierz *Zmień nazwę*. Kliknij prawym przyciskiem myszy tekst w polu zmiany nazwy, wybierz *Kopiuji* naciśnij *Esc*, aby anulować operację zmiany nazwy. W ten sposób ID klasy zostanie umieszczony w Schowku i będzie można go skopiować do pola *Znajdź* w Edytorze Rejestru lub gdziekolwiek indziej.

