

KURS


Danuta Mendrala
Marcin Szeliga

10

WINDOWS 10 PL

Obierz kurs na Windows 10!



Zainstaluj nowy system lub zaktualizuj posiadany
Poznaj interfejs użytkownika i narzędzia systemowe
Dowiedz się, jak zarządzać plikami, folderami i dyskami
Naucz się korzystać z urządzeń zewnętrznych i sieci

Helion 

Wszelkie prawa zastrzeżone. Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione. Wykonywanie kopii metodą kserograficzną, fotograficzną, a także kopiowanie książki na nośniku filmowym, magnetycznym lub innym powoduje naruszenie praw autorskich niniejszej publikacji.

Wszystkie znaki występujące w tekście są zastrzeżonymi znakami firmowymi bądź towarowymi ich właścicieli.

Autor oraz Wydawnictwo HELION dołożyli wszelkich starań, by zawarte w tej książce informacje były kompletne i rzetelne. Nie biorą jednak żadnej odpowiedzialności ani za ich wykorzystanie, ani za związane z tym ewentualne naruszenie praw patentowych lub autorskich. Autor oraz Wydawnictwo HELION nie ponoszą również żadnej odpowiedzialności za ewentualne szkody wynikłe z wykorzystania informacji zawartych w książce.

Opieka redakcyjna: Michał Mrowiec

Projekt okładki: Studio Gravite/Olsztyn
Obarek, Pokoński, Pazdrijowski, Zaprucki

Wydawnictwo HELION
ul. Kościuszki 1c, 44-100 GLIWICE
tel. 32 231 22 19, 32 230 98 63
e-mail: helion@helion.pl
WWW: <http://helion.pl> (księgarnia internetowa, katalog książek)

Drogi Czytelniku!
Jeżeli chcesz ocenić tę książkę, zajrzyj pod adres
<http://helion.pl/user/opinie/wi10ku>
Możesz tam wpisać swoje uwagi, spostrzeżenia, recenzję.

ISBN: 978-83-283-0826-8

Copyright © Helion 2015

Printed in Poland.

- [Kup książkę](#)
- [Poleć książkę](#)
- [Oceń książkę](#)

- [Księgarnia internetowa](#)
- [Lubię to! » Nasza społeczność](#)

Spis treści

Wstęp	5
Windows 10 — długo wyczekiwana rewolucja	5
Konwencje i oznaczenia	7
Rozdział 1. Instalacja Windowsa 10	9
Czy mój komputer pozwoli w pełni wykorzystać możliwości nowego systemu Windows?	9
Którą edycję systemu wybrać?	14
Instalacja Windowsa 10	17
Windows 10 jako dodatkowy system operacyjny	31
Aktualizacja wcześniejszych wersji Windowsa	34
Aktywacja Windowsa 10	40
Jak zmienić edycję systemu?	42
Rozdział 2. Codzienna praca z systemem	45
Uruchamianie i zamykanie systemu	46
Dodatkowe funkcje ekranu blokady	53
Zmiana domyślnego sposobu wyłączenia i włączania urządzenia ..	54
Menu Start	55
Wirtualne pulpity	60
Najważniejsze gesty	61
Najważniejsze skróty klawiaturowe	62
Zintegrowane wyszukiwanie	65
Okna	66
Otwieranie plików i uruchamianie klasycznych programów	70
Nowoczesne (zaufane) aplikacje	73
Rozdział 3. Dostosowywanie Windowsa 10 do swoich potrzeb	81
Personalizacja interfejsu użytkownika	81
Konfigurowanie opcji systemowych	96
Rozwiązywanie typowych problemów	111
Rozdział 4. Wspólne i bezpieczne korzystanie z komputera	117
Konta użytkowników	117
Zarządzanie kontami innych użytkowników	131
Kontrolowanie użytkowników i uruchamianych przez nich programów	134

Rozdział 5. Dyski, foldery, pliki i biblioteki	145
Najważniejsze okno systemu — Eksplorator plików	146
Praca z folderami	154
Praca z plikami	164
Praca z bibliotekami	169
Wyszukiwanie plików i folderów	172
Historia plików	174
Praca z dyskami	177
Szyfrowanie	183
Rozdział 6. Urządzenia zewnętrzne i dołączone aplikacje	189
Urządzenia i drukarki	190
Programy i multimedia	202
Rozdział 7. Dopiero sieć to komputer	217
Sieci lokalne	218
Internet	233

- Urządzenia i drukarki
- Programy i multimedia

6

Urządzenia zewnętrzne i dołączone aplikacje

Do komputera podłącza się, oprócz niezbędnych do jego działania urządzeń, takich jak klawiatura czy monitor, różne urządzenia dodatkowe. Dzięki nim możemy używać komputera do drukowania, skanowania i faksowania dokumentów, do przechowywania zdjęć czy kopii zapasowych zapisanych w telefonie komórkowym numerów telefonów. Zanim zaczniesz korzystać z podłączonego do komputera urządzenia, trzeba będzie je zainstalować, a w niektórych przypadkach również skonfigurować. Z pierwszej części tego rozdziału dowiesz się, jak pracować z najpopularniejszymi urządzeniami zewnętrznymi.

Nawet największe możliwości multimedialne komputera byłyby mało przydatne, jeżeli dysponowalibyśmy jedynie samym zainstalowanym systemem operacyjnym. Prawie wszystko, co robisz za pomocą komputera, wymaga uruchomienia odpowiedniego programu: chcąc przygotować dokument, korzystasz z edytora tekstu, do przeglądania stron WWW używasz przeglądarki internetowej itd. Z drugiej części tego rozdziału dowiesz się, jak korzystać z dołączonych do Windowsa 10 programów, wśród których znajdują się m.in.:

1. Aplikacje multimedialne pozwalające odtwarzać muzykę i filmy.
2. Aplikację Zdjęcia umożliwiającą wyświetlanie i edycję plików graficznych.

3. Dwa proste edytory tekstu — Notatnik i WordPad (ten drugi umożliwia formatowanie dokumentów).
4. Prosty edytor grafiki rastrowej — Paint.

Urządzenia i drukarki

Miejszem, w którym znajduje się lista podłączonych do komputera urządzeń, jest sekcja *Urządzenia* okna ustawień systemu (wyświetlanego poprzez naciśnięcie kombinacji *Windows+I*). Okno to pozwala również wykryć i zainstalować podłączone do komputera urządzenia.

Jeżeli po podłączeniu do komputera urządzenie nie zostało automatycznie zainstalowane:

1. Upewnij się, że komputer jest podłączony do internetu — Windows 10 automatycznie wyszukuje sterowniki wielu urządzeń.



2. Wyświetl okno ustawień.
3. Wybierz kategorię *Urządzenia*.
4. Przejdź do sekcji *Połączone urządzenia*.
5. Kliknij przycisk *Dodawanie urządzenia* — Windows 10 spróbuje wykryć podłączone urządzenie i zainstalować odpowiednie sterowniki.

Znacznie więcej informacji o wszystkich podłączonych do komputera urządzeniach udostępnia okno Panelu sterowania nazywające się *Urządzenia i drukarki*.

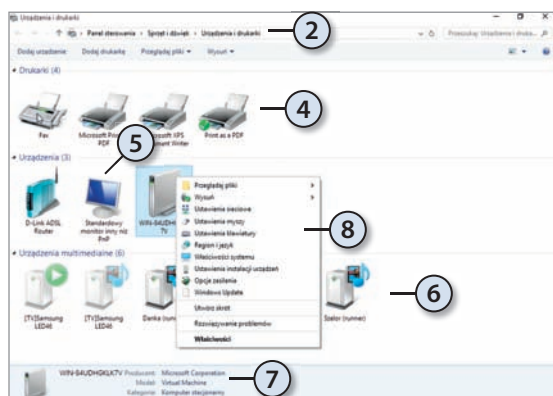
Żeby się z nim zapoznać:

1. Wpisz w okienku wyszukiwania drukarki.
2. Jedno ze znalezionych narzędzi systemowych będzie się nazywało *Urządzenia i drukarki* — kliknij jego ikonę.
3. Wyświetlone zostanie okno zawierające realistyczne ikony podłączonych do komputera urządzeń i samego komputera.

4. W górnej części okna znajdować się będą ikony drukarek i faksów — nawet jeżeli nie podłączyłeś do komputera żadnej drukarki czy faksu, w oknie znajdziesz:
 - a. Drukarkę dokumentów XPS — XPS (ang. *XML Paper Specification*) jest opracowanym przez Microsoft formatem dokumentów pozwalającym „drukować” do plików. Plik XPS można przenosić między komputerami i otwierać w przeglądarce plików XPS; na każdym komputerze dokument XPS będzie wyglądał tak samo.
 - b. Faks — po podłączeniu komputera za pomocą modemu do linii telefonicznej Windows 10 może wysyłać i odbierać fakсы. Kliknięcie tej ikony uruchomi służący do tego program *Faksowanie i skanowanie w systemie Windows*.
 - c. Windows 10 po raz pierwszy umożliwia również zapisywanie dokumentów w formacie PDF (drukowanie ich do plików PDF za pomocą wbudowanej drukarki).
5. W środkowym okienku znajdować się będą ikony samego komputera i podłączonych do niego (bezpośrednio lub przez sieć) urządzeń zewnętrznych, takich jak głośniki, mysz, klawiatura, drukarka sieciowa czy router.
6. W dolnej części okna wyświetlone zostaną ikony dostępnych w sieci lokalnej urządzeń multimedialnych.
7. Zaznacz dowolne urządzenie — na pasku stanu pojawi się jego opis.



Ikony zainstalowanych, ale nie podłączonych urządzeń mają szary odcień.



8. Kliknij dowolne urządzenie prawym przyciskiem myszy — wyświetlone zostanie menu kontekstowe pozwalające zarządzać urządzeniem i z nim pracować. Jeżeli było to urządzenie wielofunkcyjne, menu kontekstowe będzie zawierało opcje pozwalające zarządzać poszczególnymi funkcjami urządzenia.

9. Niewłaściwie skonfigurowane lub uszkodzone urządzenia oznaczone są ikoną ostrzeżenia. Po kliknięciu takiego urządzenia w menu kontekstowym znajdziesz opcję *Rozwiązywanie problemów*. Jej wybranie uruchomi kreator automatycznego rozwiązywania problemów:
 - a. Kreator spróbuje zidentyfikować problem i zaproponuje jego rozwiązanie — np. jeżeli okaże się, że sterownik urządzenia nie jest zainstalowany, zasugeruje jego instalację.
 - b. Jeżeli zgodzisz się z sugestią kreatora i klikniesz przycisk *Zastosuj to rozwiązanie*, wyszuka on i zainstaluje brakujący sterownik urządzenia.
 - c. Gdyby zainstalowanie sterownika nie rozwiązało problemu albo gdyby odpowiedni sterownik nie został znaleziony, zostaniesz o tym poinformowany. Kreator podpowie też, gdzie szukać dalszej pomocy.
10. Kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę komputera — menu kontekstowe będzie zawierać m.in. opcje pozwalające ustawić rozdzielczość ekranu i zasilanie, skonfigurować mysz, klawiaturę i inne podzespoły komputera.

Dyski wymienne i inne urządzenia USB

USB (ang. *Universal Serial Bus*) stało się standardowym interfejsem podłączania różnorodnych urządzeń zewnętrznych (jego najnowsza wersja 3.1 jest w pełni wspierana przez Windowsa 10, tak samo jak nowy format złączy USB typu C) — myszek, drukarek, aparatów cyfrowych, nośników pamięci itd. Jeżeli tylko system Windows 10 dysponuje sterownikami do urządzeń, ich podłączanie i odłączanie przebiega bardzo podobnie:

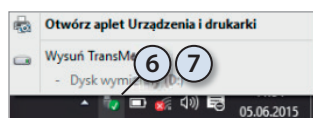
1. Podłącz urządzenie do wolnego portu USB. Jeżeli urządzenie wymaga instalowania sterowników producenta (tak jest w przypadku większości drukarek czy myszek), a planujesz używać go regularnie, podłączaj je zawsze do tego samego portu USB. W ten sposób unikniesz kłopotów z wielokrotnym instalowaniem tego samego urządzenia.
2. W obszarze powiadomień pojawi się informacja, że zostało wykryte urządzenie, a po chwili kolejna — że jest ono gotowe do użycia lub że należy samodzielnie zainstalować odpowiednie sterowniki.
3. Załóżmy, że podłączanym urządzeniem był dysk wymienny. Wówczas w okienku nawigacji znajdziesz nowy wymienny napęd dysków (praca z kartami pamięci nie różni się od pracy z dyskami USB, tyle tylko, że karty należy włożyć do zainstalowanego wcześniej czytnika).

4. Po zakończeniu pracy z urządzeniem (np. po skopiowaniu na niego wszystkich danych) nie wyjmuj go od razu z portu USB — **odłączając urządzenie od portu USB bez jego wcześniejszego wysunięcia, narażasz się na uszkodzenie zapisanych na nim danych**. Najpierw zamknij okna wszystkich programów, które zapisywały jakiekolwiek dane na dysku — w przypadku Eksploratora wystarczy, jeżeli w głównym oknie wyświetlisz inny dysk, np. dysk C: lub biblioteki użytkownika.
5. Następnie, jeżeli w obszarze powiadomień nie znajduje się ikona wtyczki USB z zielonym znakiem akceptacji:
 - a. Wyświetl okno ustawień (np. naciśnij kombinację klawiszy *Windows+I*).
 - b. Wybierz kategorię *System*.



- c. Przejdź do sekcji *Powiadomienia i akcje*.
- d. Kliknij odnośnik *Wybierz ikony wyświetlane na pasku zadań*.
- e. Włącz ikonę Eksploratora *Bezpieczne usuwanie sprzętu*. Od teraz zaraz po podłączeniu dysku USB na pasku zadań wyświetli się ikona pozwalająca bezpiecznie go odłączyć.

6. Na końcu kliknij lewym przyciskiem myszy ikonę wtyczki USB z zielonym znakiem akceptacji.



7. I wysuń odpowiednie urządzenie z portu USB.
8. Po wyświetleniu komunikatu, że sprzęt może być bezpiecznie usunięty, odłącz wtyczkę USB urządzenia od komputera.

Drukarki

Najpopularniejszym urządzeniem zewnętrznym (peryferyjnym) jest drukarka. Z tego podrozdziału dowiesz się, jak wybrać, zainstalować i skonfigurować drukarkę oraz w jaki sposób drukować najróżniejsze dokumenty. Drukować możesz prawie każdy typ dokumentów i plików graficznych, w tym strony WWW. Niektóre z drukarek (drukarki wielofunkcyjne) umożliwiają dodatkowo kopiowanie, skanowanie

i faksowanie dokumentów. Ciekawostką jest, że Windows 10 wspiera druk 3D — jedyne, czego potrzebujesz, żeby wydrukować sobie np. zapasowe klucze, jest odpowiednia drukarka.


Instalacja

Zanim będziesz mógł wydrukować pierwszy dokument, musisz wybrać i zainstalować drukarkę.

Drukarki lokalne

Drukarka bezpośrednio podłączona do komputera nazywana jest drukarką lokalną. Aby zainstalować drukarkę lokalną:

1. Podłącz komputer do internetu — Windows 10 automatycznie wyszukuje i pobiera sterowniki urządzeń (w tym drukarek) z witryny Windows Update.
2. Jeżeli drukarka nie jest podłączona do komputera, a wykorzystuje port USB (mała prostokątna wtyczka), podłącz ją do komputera.

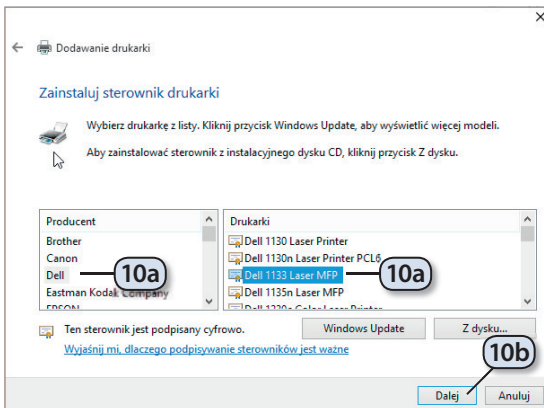
 Porty USB tylko wyglądają na identyczne. Po podłączeniu drukarki do jednego z nich i zainstalowaniu sterowników urządzenie będzie działało poprawnie, ale jak tylko przepniesz kabel drukarki do innego portu USB, konieczna będzie jej ponowna instalacja. Dlatego przed odłączeniem kabli USB warto zrobić zdjęcie komputera — przyda Ci się ono przy ponownym podłączaniu urządzeń.

3. W przypadku gdy system Windows 10 prawidłowo rozpozna urządzenie, zobaczysz powiadomienie o instalowaniu i konfigurowaniu urządzenia.
Po chwili drukarka będzie gotowa do użycia.

Jeżeli Twoja drukarka nie została automatycznie zainstalowana:

1. W pierwszej kolejności sprawdź, czy drukarka jest włączona i podłączona do komputera. Jeżeli jest to drukarka USB, spróbuj podłączyć ją do innego portu — zdarza się, że nie wszystkie porty USB są aktywne.
2. Jeżeli system Windows 10 nadal nie wykrył drukarki, wyświetl okno Panelu sterowania *Urządzenia i drukarki*.
3. Kliknij znajdujący się na pasku narzędzi przycisk *Dodaj drukarkę*.
4. Zostanie uruchomiony kreator dodawania drukarek.
5. Jeśli drukarka nie została automatycznie zainstalowana, to prawdopodobnie nie zostanie również wykryta. Nie martw się tym i kliknij *Drukarki, które szukam, nie ma na liście*.

6. W pierwszej kolejności sprawdź, czy drukarka nie zostanie wykryta po wybraniu opcji *Moja drukarka jest nieco starsza*. Jeśli w ten sposób zostanie wykryta, Windows zainstaluje ją automatycznie.
7. Jeżeli drukarka jest podłączona bezpośrednio do urządzenia, wybierz opcję *Dodaj drukarkę lokalną lub sieciową z ustawieniami ręcznymi* i kliknij *Dalej*.
8. Z listy istniejących portów wybierz ten, do którego podłączyłeś drukarkę, i kliknij *Dalej*.
9. Jeżeli dysponujesz sterownikami do drukarki:
 - a. Kliknij przycisk *Z dysku* i wskaż lokalizację sterowników do urządzenia.
 - b. Jeżeli chcesz, możesz zmienić nazwę drukarki, udostępnić ją w sieci oraz określić ją jako domyślną.
 - c. Po zainstalowaniu drukarki będziesz mógł wydrukować stronę testową. Kliknięcie *Zakończ* kończy pracę kreatora.



10. W przeciwnym wypadku skorzystaj z systemowych sterowników:

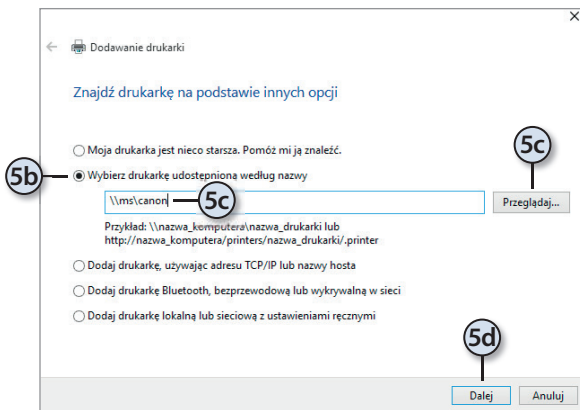
- a. Wybierz producenta i model drukarki.
- b. Kliknij *Dalej*.
- c. Zakończ działanie kreatora.

Jeżeli masz zainstalowanych kilka lokalnych drukarek, wszystkie dokumenty będą drukowane na domyślnej, chyba że przed wydrukowaniem dokumentu wskażesz inną drukarkę. Wybrać drukarkę domyślną możesz właśnie w oknie *Urządzenia i drukarki* — domyślną drukarką, oznaczoną zielonym znakiem akceptacji, będzie zawsze ostatnio zainstalowana drukarka.

Drukarki sieciowe

Jedną z największych zalet sieci komputerowych jest — oprócz przesyłania danych — możliwość korzystania z zasobów wszystkich połączonych ze sobą komputerów; dotyczy to również udostępnionych na innych komputerach drukarek. Instalacja drukarki sieciowej przebiega następująco:

1. Wyświetl okno *Urządzenia i drukarki* (np. naciśnij kombinację *Windows+X*, wybierz *Panel sterowania* i kliknij odnośnik do zadania *Wyświetl urządzenia i drukarki*).
2. Kliknij przycisk *Dodaj drukarkę*.
3. Rozpocznie się wyszukiwanie dostępnych drukarek, w tym drukarek bezprzewodowych.
4. Jeżeli drukarka, którą chcesz zainstalować, została wykryta, dwukrotnie kliknij jej ikonę.
5. Jeżeli drukarka nie została znaleziona, a jest to drukarka podłączona do innego komputera:



- a. Wybierz opcję *Drukarki, które szukam, nie ma na liście*.
- b. Zaznacz pole wyboru *Wybierz drukarkę udostępnioną według nazwy*.
- c. Wpisz nazwę komputera, który udostępnia tę drukarkę, i nazwę drukarki lub kliknij *Przeglądaj* i znajdź ją w sieci.
- d. Kliknij *Dalej*.

6. Od tego momentu instalowanie drukarki sieciowej będzie przebiegało tak samo jak instalowanie drukarki podłączonej do lokalnego komputera.

Konfiguracja

W większości przypadków poprawnie zainstalowana drukarka jest od razu gotowa do pracy. Nie znaczy to jednak, że nie możesz jej tak skonfigurować, aby odpowiadała Twoim potrzebom. Zmienić domyślną drukarkę można w oknie *Urządzenia i drukarki* — wystarczy kliknąć ikonę wybranej drukarki prawym przyciskiem myszy i wybrać opcję *Ustaw jako drukarkę domyślną*.



Jeżeli nie masz dostępu do drukarki, wybierz drukarkę *Microsoft XPS Document Writer*. Brak jakiegolwiek drukarki oznacza, że niektóre funkcje programów (np. podgląd wydruku dokumentów) będą niedostępne.

Producenci drukarek prześcigają się w przygotowywaniu programów umożliwiających wykorzystanie wszystkich możliwości ich drukarek. Każdy z tych programów wygląda i działa nieco inaczej — ich dokładne opisy dołączane są (przynajmniej

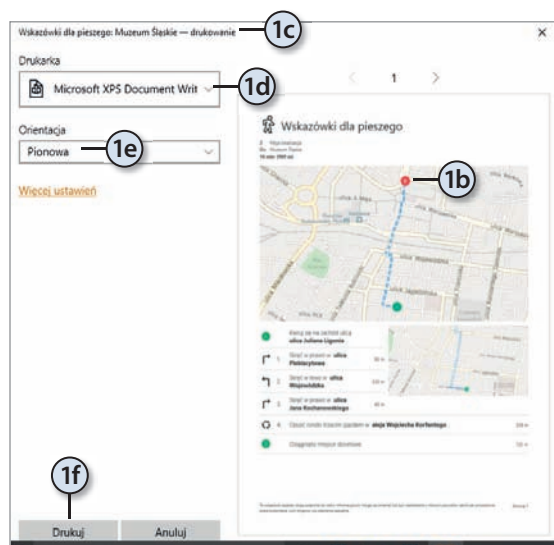
w wersji elektronicznej) do drukarek. Dostosować swoją drukarkę (np. ustawić rozmiar papieru, jakość wydruku czy intensywność kolorów) możesz, dwukrotnie klikając ikonę drukarki.

Drukowanie

Po zainstalowaniu i skonfigurowaniu drukarki pora na wykorzystanie jej do drukowania dokumentów.

Możesz drukować dokumenty na kilka sposobów — poniżej zostały opisane trzy najczęściej używane.

1. Żeby wydrukować dokument z poziomu nowoczesnej aplikacji Windowsa 10:



- a. Uruchom daną aplikację, np. Mapy.
- b. Wyszukaj trasę do miejsca, które chcesz odwiedzić.
- c. Naciśnij kombinację klawiszy *Ctrl+P* lub kliknij ikonę drukarki. Po chwili wyświetlone zostanie okienko drukowania (jeśli okienko drukowania się nie pojawiło, to znaczy, że aktualnie wyświetlane okno nowoczesnej aplikacji nie umożliwia drukowania).
- d. Wybierz drukarkę, na której chcesz wydrukować dokument.

- e. Ewentualnie dostosuj ustawienia wydruku do swoich potrzeb.
- f. Kliknij *Drukuj*.

2. Aby wydrukować dokumenty z poziomu klasycznego programu:

- a. Otwórz dowolny program do edycji dokumentów (Notatnik, WordPad, Paint itd.).
- b. Przygotuj dokument, który chcesz wydrukować.
- c. Z menu *Plik* wybierz opcję *Drukuj*. Zostanie otworzone okno *Drukuj*. To samo okno wyświetlisz, naciskając kombinację klawiszy *Ctrl+P*.
- d. Naciśnij przycisk *OK*.

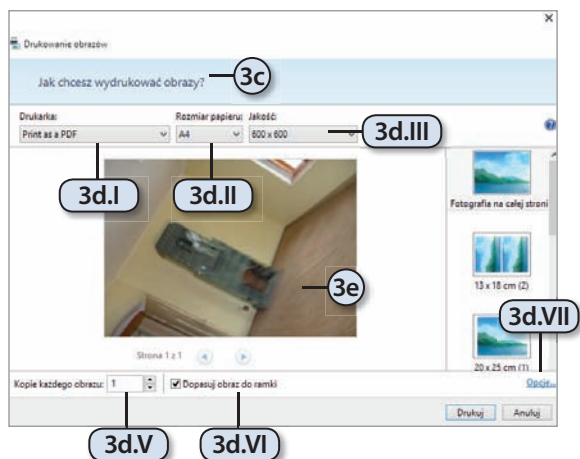
3. Innym sposobem drukowania dokumentów, szczególnie przydatnym, jeżeli chcesz tylko wydrukować wcześniej przygotowane czy otrzymane dokumenty, jest skorzystanie z menu kontekstowego pliku:

- a. Otwórz folder, w którym zapisany jest dokument.
- b. Kliknij plik prawym przyciskiem myszy. Zostanie wyświetlone menu kontekstowe tego pliku.

i

Opcje menu kontekstowego zależą od typu (rozszerzenia) pliku. Jeżeli jakieś rozszerzenie (np. *.pdf*, *.eps*) nie zostało zarejestrowane w systemie albo jeśli typ pliku nie nadaje się do drukowania (np. bazy danych programu Access), w menu podręcznym nie znajdzie się opcja *Drukuj*.

- c. Wybierz opcję *Drukuj*. W zależności od typu drukowanego dokumentu może zostać wyświetlone okno konfiguracji wydruku — albo dokument zostanie po prostu wydrukowany na domyślnej drukarce.
- d. Drukując pliki graficzne, możesz wybrać:



I. Drukarkę.

II. Rozmiar papieru.

III. Rozdzielczość wydruku w liczbie plamek na cal (ang. *dots per inch* — DPI) — im większa, tym wierniejsze będzie odwzorowanie kształtów drukowanej grafiki.

IV. Typ papieru.

V. Liczbę kopii.

VI. Brak lub obecność ramki.

VII. Dodatkowe opcje drukowania.

- e. Po zmianie dowolnej opcji w centralnej części okna drukowania zobaczysz podgląd dokumentu. Przed kliknięciem *Drukuj* sprawdź, czy w takiej postaci ma on być wydrukowany.

i

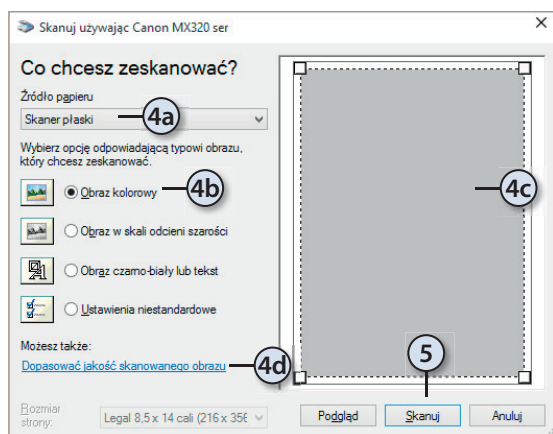
Windows 10 ułatwia też drukowanie czy wysyłanie jako załączników do wiadomości e-mail zrzutów ekranów. Żeby zapisać w pliku zawartość bieżącego ekranu, wystarczy nacisnąć kombinację klawiszy *Windows+PrtScn*, a w bibliotece *Obrazy*, w folderze *Zrzuty ekranu* pojawi się plik *Zrzut ekranu(1).png*. Plik ten można wydrukować w dowolny z opisanych wyżej sposobów.

Skanery

Skaner pozwala wczytać do komputera zapisane bądź wydrukowane dane i grafikę. Do specjalistycznych skanerów, pozwalających wiernie odtworzyć tekst i grafikę, dołączane są odpowiednie programy, natomiast do korzystania ze skanerów wbudowanych w urządzenia wielofunkcyjne najczęściej używa się narzędzi systemowych.

Zeskanować dokument możesz na dwa sposoby: przy użyciu programu Paint lub poprzez okno właściwości urządzenia wielofunkcyjnego:

1. Podłącz skaner do komputera.
2. Uruchom program Paint (np. wyszukaj go, wpisując nazwę paint w okienku wyszukiwania, i kliknij ikonę znalezionej aplikacji).
3. Rozwiń znajdujące się po lewej stronie Wstążki menu główne i wybierz opcję *Ze skanera lub aparatu fotograficznego*.
4. Określ:
 - a. Podajnik, w którym znajduje się skanowany dokument.
 - b. Typ tego dokumentu.
 - c. Jego rozmiar.
 - d. Ewentualnie rozdzielczość, jasność i kontrast skanowanej grafiki.



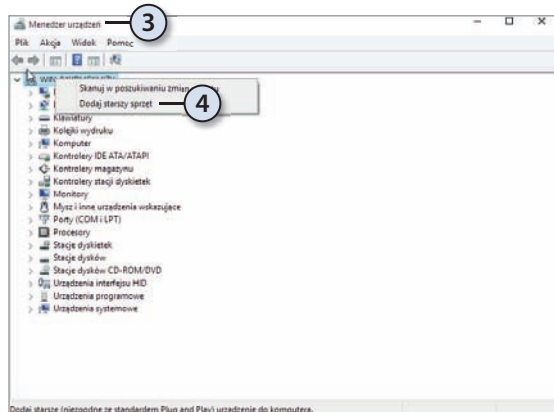
- a. Podajnik, w którym znajduje się skanowany dokument.
 - b. Typ tego dokumentu.
 - c. Jego rozmiar.
 - d. Ewentualnie rozdzielczość, jasność i kontrast skanowanej grafiki.
5. Kliknij *Skanuj* — rozpocznie się skanowanie dokumentu. Po jego zakończeniu dokument zostanie otworzony w programie Paint.

Kamery, głośniki, mikrofony...

Zanim będziesz mógł obejrzeć film, posłuchać muzyki czy przejrzeć zdjęcia, musisz podłączyć do komputera odpowiednie urządzenia multimedialne: telewizor lub kartę telewizyjną, kartę muzyczną i głośniki, kamerę lub aparat cyfrowy.

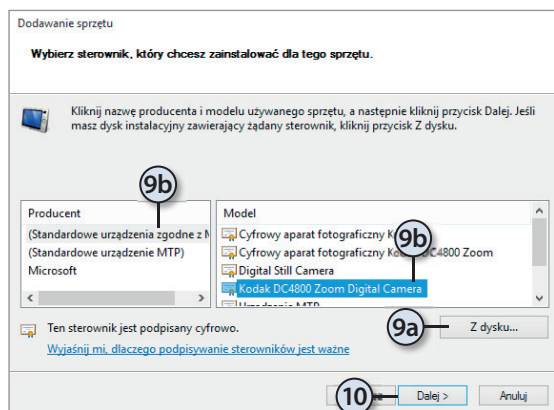
Jeżeli Twoje urządzenie posiada złącze USB, po jego podłączeniu do komputera zostanie ono automatycznie wykryte i odpowiedni kreator przeprowadzi Cię przez proces instalacji i konfiguracji. Po bezproblemowej instalacji już po chwili urządzenie będzie gotowe do pracy. Urządzenia niewykorzystujące technologii USB mogą wymagać ręcznego zainstalowania.

Aby samodzielnie zainstalować urządzenie, do którego nie została dołączona płyta instalacyjna:



1. Wyłącz komputer i podłącz do niego urządzenie.
2. Uruchom system Windows 10.
3. Wyświetl menu administracyjne (naciśnij kombinację klawiszy *Windows+X*) i wybierz opcję *Menedżer urządzeń*.
4. Kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę Twojego komputera i wybierz opcję *Dodaj starszy sprzęt*.

5. Uruchomiony zostanie Kreator dodawania sprzętu — kliknij *Dalej*.
6. Upewnij się, czy zaznaczone jest pole *Wyszukaj i zainstaluj automatycznie nowy sprzęt*, i kliknij *Dalej*.
7. Jeżeli Windows 10 wykryje urządzenie, zostanie ono automatycznie zainstalowane. W innym przypadku kliknij *Dalej*.
8. Wybierz typ urządzenia i kliknij *Dalej*.
9. Zostanie wyświetlona lista producentów urządzeń tego typu i sterowników do poszczególnych modeli urządzeń:



- a. Jeżeli masz sterowniki do instalowanego urządzenia, kliknij *Z dysku* i wskaż ich lokalizację.
 - b. W innym przypadku wybierz z listy producenta i model urządzenia.
10. Kliknij *Dalej* i zainstaluj urządzenie.

Nagrywanie płyt CD i DVD

Większość montowanych w komputerach napędów CD i DVD pozwala nie tylko odczytywać, ale również zapisywać płyty. Żeby nagrać płytę CD:

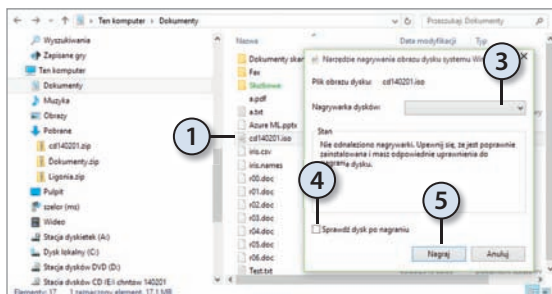
1. Włóż pustą płytę do napędu — zostanie wyświetlone okienko z pytaniem, co chcesz zrobić z tą płytą.
2. Po wybraniu opcji *Nagraj pliki na dysku* zostaniesz zapytany o tytuł nagrywanej płyty i rodzaj systemu plików:
 - a. Wybierając pierwszą opcję, będziesz mógł pracować z płytą CD jak z dyskiem zewnętrznym, ale płytę będzie można odczytywać tylko w komputerach z zainstalowanym systemem Windows XP lub nowszym.
 - b. Wybierając drugą opcję, nie będziesz mógł modyfikować i usuwać nagranych na płytę plików, ale będzie ją można odczytywać w większości odtwarzaczy CD/DVD.
3. Kliknij *Dalej* — płyta zostanie sformatowana.
4. Po zakończeniu formatowania będziesz mógł przenosić pliki i foldery na płytę, tak jakby to był bardzo wolny dysk zewnętrzny.
5. Jeżeli wybrałeś aktywny system plików, skopiowane na płytę pliki i foldery będzie można modyfikować i usuwać — możliwa będzie np. zmiana nazwy pliku.
6. Jeżeli otworzysz napęd CD/DVD, wyświetlony zostanie komunikat o przygotowywaniu płyty do wysunięcia — przed wyjęciem płyty system Windows 10 musi zamknąć sesję nagrywania.
7. Po chwili napęd CD/DVD zostanie otworzony i będziesz mógł wyjąć płytę z nagraniem na niej plikami.
8. Po ponownym włożeniu płyty do napędu będziesz mógł — o ile będzie jeszcze na niej wolne miejsce — nagrać kolejne pliki i foldery.

Windows 10 pozwala również nagrywać pliki obrazów ISO1. Plików z rozszerzeniem *.iso* lub *.img* nie należy bezpośrednio nagrywać na płyty CD/DVD — w takich plikach zapisany jest obraz całej płyty i to ten obraz (a nie zawierający go plik) powinien być nagrany.

Nagranie obrazu ISO płyty CD lub DVD sprowadza się do:

1. Kliknięcia pliku obrazu prawym przyciskiem myszy (dwukrotne kliknięcie tego pliku lewym przyciskiem spowoduje wyświetlenie jego zawartości).
2. Wybrania z menu kontekstowego opcji *Nagraj obraz dysku*.

¹ ISO jest standardowym formatem zapisu danych na dyskach optycznych (takich jak płyty CD i DVD). Obraz ISO zawiera wszystkie dane ze zarchiwizowanego CD/DVD, włącznie z metadanymi systemu plików i sektorem rozruchowym. Ponieważ pliki ISO nie są skompresowane, ich rozmiar odpowiada wielkości zarchiwizowanej w ten sposób płyty.



4. Ewentualnego sprawdzenia nagranej płyty.
5. Kliknięcia przycisku *Nagraj*.
6. Po nagraniu płyta zostanie wysunięta. Jeżeli zamkniesz napęd CD/DVD i wyświetlisz jej zawartość, przekonasz się, że został na niej nagrany nie plik ISO, tylko jego zawartość.

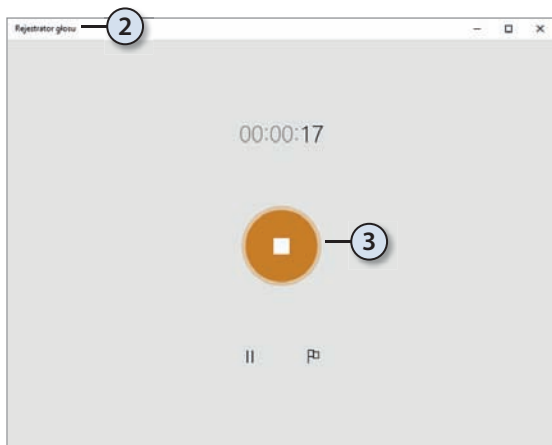
3. Ewentualnego wybrania nagrywarki, w której znajduje się pusta płyta CD/DVD (musi to być fabrycznie nowa płyta CD lub DVD — nagrywanie obrazów na płytach sformatowanych w opisany wcześniej sposób, nawet jeżeli nadal jest na nich wolne miejsce, jest niemożliwe).

Programy i multimedia

Współczesne komputery to prawdziwe centra multimedialnej rozrywki, pozwalające słuchać muzyki, wyświetlać programy stacji telewizyjnych (również tych internetowych), obrabiać zdjęcia czy oglądać filmy. Z tej części rozdziału dowiesz się, jak wykorzystując możliwości systemu Windows 10, odtwarzać filmy i muzykę oraz przeglądać zdjęcia.

Nagrywanie głosu

Po podłączeniu do komputera mikrofonu można, korzystając z prostego narzędzia Rejestrator głosu, nagrywać na nim wypowiedzi czy dźwięki:



1. Wpisz w okienku wyszukiwania fragment nazwy szukanego programu, np. rejestrator.
2. Uruchom znaleziony program Rejestrator głosu.
3. Żeby rozpocząć nagrywanie, kliknij jedyny przycisk *Nagraj* znajdujący się pośrodku okienka programu.

4. Żeby zakończyć nagrywanie, kliknij przycisk *Zatrzymaj nagrywanie*. Zostanie wyświetlone okienko pozwalające odtworzyć nagranie, zmienić jego nazwę czy udostępnić je znajomym.
5. Nagrania domyślnie zapisywane są w folderze *Nagrania dźwiękowe* jako pliki M4A (MPEG-4 Audio Layer). Żeby wyświetlić te pliki w Eksploratorze, kliknij dowolne nagranie prawym przyciskiem myszy i z menu kontekstowego wybierz opcję *Otwórz lokalizację pliku*.

Odtwarzanie multimedialnych

Funkcjonalność dołączonej do wszystkich edycji systemu Windows 10 wersji programu Windows Media Player została znacznie zmieniona w porównaniu z wersją znaną z Windowsa 7 — przede wszystkim nie umożliwia już ona odtwarzania filmów DVD. Powodem tej decyzji była malejąca od lat popularność filmów DVD. Szacuje się, że już w 2012 roku filmy DVD i Blu-ray zostały wyświetlone tylko 2,5 miliarda razy, a liczba pobrań filmów przekroczyła zaledwie 3,5 miliarda. Tymczasem Microsoft, jako firma amerykańska, musi wносить opłaty licencyjne za korzystanie z dekodowników MPEG w swoich produktach. Uznano więc, że dodawanie do wszystkich systemów Windows 10 dekodowników MPEG, z których korzysta coraz mniej użytkowników, jest nieopłacalne, i podjęto decyzję o wyodrębnieniu z systemu Windows 10 płatnego pakietu multimedialnego bazującego na znanym z Windowsa 7 Windows Media Center.

Jeżeli chcesz więc oglądać filmy DVD na urządzeniu z systemem Windows 10, musisz skorzystać z programu firm trzecich, np. darmowego i otwartego (rozwijanego w ramach projektu open source) programu VLC Media Player. Co ciekawe, program VLC Media Player jest dziełem francuskich programistów, co oznacza, że — przynajmniej na razie — jego twórcy nie muszą wносить opłat licencyjnych za korzystanie z dekodowników MPEG.

Dodatkowo Windows 10 został wyposażony w nowoczesne aplikacje multimedialne: pozwalającą odtwarzać filmy aplikację Wideo i służącą do odtwarzania muzyki aplikację Muzyka.

Odtwarzanie filmów

Żeby wyświetlić film:

1. Uruchom nowoczesną aplikację Wideo (np. wpisz jej nazwę w okienku wyszukiwania i kliknij ikonę znalezionej w ten sposób aplikacji).

2. Pierwsze uruchomienie aplikacji spowoduje wyświetlenie pytania, w jakich lokalizacjach ma ona szukać filmów — w tym momencie możesz wskazać dodatkowe foldery, które zostaną dodane do biblioteki Wideo.
3. Po kliknięciu przycisku *Gotowe* zostanie wyświetlona lista dostępnych (znajdujących się w lokalnej bibliotece Wideo) filmów. Lokalizacje możesz też dodać do biblioteki Wideo, klikając znajdujący się w lewym dolnym rogu przycisk *Ustawienia*.
4. Żeby znaleźć film na podstawie jego nazwy, naciśnij przycisk *Wyszukaj* i wpisz część tytułu lub cały tytuł szukanego filmu. Możesz usunąć wybrany film, klikając jego ikonę prawym przyciskiem myszy i wybierając z menu opcję *Usuń*.
5. Kliknij znaleziony film lewym przyciskiem myszy — rozpocznie się jego odtwarzanie.
6. Jeżeli w trakcie odtwarzania filmu ustawisz kursor myszki w oknie aplikacji, w jego dolnej części pojawiają się przyciski pozwalające:
 - a. Przewinąć film do wybranego momentu.
 - b. Odtworzyć film na bezprzewodowym ekranie, rzutniku czy podłączonym do sieci telewizorze.
 - c. Zachować oryginalny współczynnik proporcji filmu.
 - d. Wstrzymać lub wznowić odtwarzanie.
 - e. Ustawić głośność.

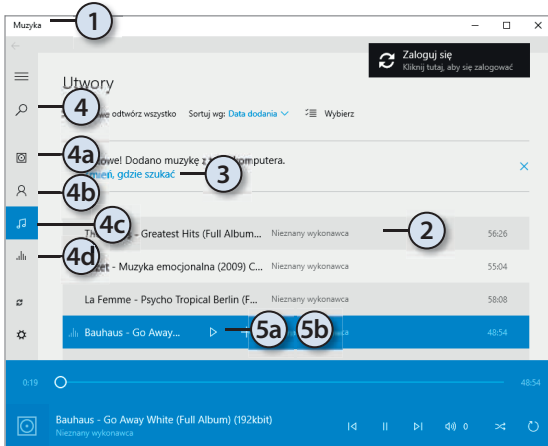


- f. Wyświetlić film w trybie pełnoekranowym lub okienkowym.
7. Po zakończeniu odtwarzania w lewym górnym rogu pojawi się ikona strzałki pozwalająca wrócić do głównego okienka aplikacji.

Odtwarzanie muzyki

Odtwarzanie muzyki za pomocą dołączonej do systemu Windows 10 aplikacji Muzyka jest równie proste jak wyświetlanie filmów — interfejsy obu aplikacji są bardzo podobne, z tym że muzykę możesz przeszukiwać na więcej sposobów, możesz też tworzyć własne listy jej odtwarzania.

1. Uruchom nowoczesną aplikację Muzyka.



2. Jeżeli od czasu jej poprzedniego uruchomienia do biblioteki Muzyka dodałeś jakieś pliki, zostaną one zaimportowane do listy dostępnych nagrań.
3. Żeby dodać do biblioteki Muzyka nowe lokalizacje, należy kliknąć odnośnik *Zmień, gdzie szukać* i wskazać dodawane foldery.
4. Oprócz wyszukiwania utworów na podstawie ich nazw możesz:
 - a. Wyświetlić listę albumów.
 - b. Wyświetlić nagrania pogrupowane według wykonawców.
 - c. Wyświetlić listę wszystkich utworów.
 - d. Wyświetlić szczegóły odtwarzanego w danym momencie utworu.
5. Żeby rozpocząć odtwarzanie utworu:
 - a. Kliknij znalezione nagranie lewym przyciskiem myszy.
 - b. Kliknij wyświetlony przy nazwie utworu przycisk *Odtwórz*.
6. Żeby modyfikować listy odtwarzania:



- a. Kliknij przycisk *Pokaż menu*.
- b. Utwórz nową listę utworów lub wyświetl wcześniej utworzoną.
- c. W głównym okienku wyświetlone zostaną przyciski pozwalające odtworzyć oraz zmodyfikować wybraną listę odtwarzania.

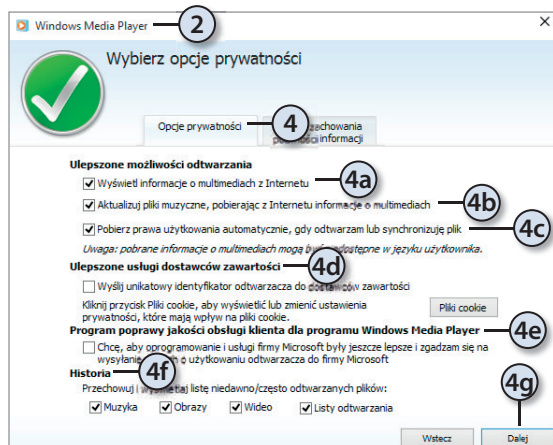
Windows Media Player, czyli multimedia w starym stylu

Pliki multimedialne — zarówno filmy, jak i muzykę — możesz też odtwarzać w programie Windows Media Player. Podczas pierwszego uruchomienia będziesz miał możliwość skonfigurowania tego programu:

1. Wpisz w polu wyszukiwania media.
2. Kliknij ikonę znalezionej aplikacji Windows Media Player.
3. Jeżeli podczas pierwszego uruchomienia chcesz dostosować odtwarzacz do własnych potrzeb, wybierz opcję *Ustawienia niestandardowe* i kliknij przycisk *Dalej*.
4. Pierwsze pytania będą dotyczyły ustawień prywatności:
 - a. Żeby wyświetlać informacje o odtwarzanych utworach, Windows Media Player będzie wysyłał identyfikatory odtwarzanych filmów i utworów muzycznych do sklepów internetowych.
 - b. Zaznaczenie drugiej opcji spowoduje pobieranie z Internetu brakujących danych o odtwarzanych utworach (np. nazwisko autora). W tym celu Windows Media Player będzie wysyłał identyfikatory odtwarzanych przez Ciebie plików.
 - c. Coraz częściej pliki multimedialne są chronione za pomocą technologii DRM — zaznaczenie trzeciej opcji spowoduje automatyczne pobieranie z sieci kluczy umożliwiających legalnym użytkownikom ich odtwarzanie.



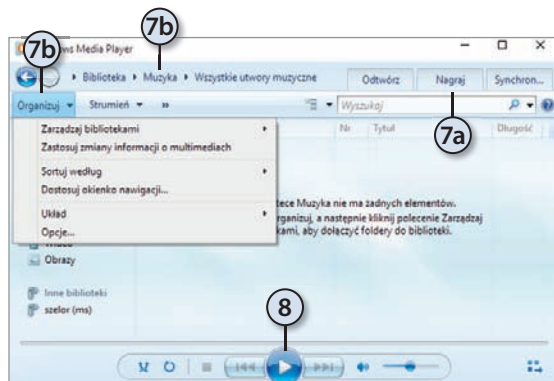
DRM (ang. *Digital Rights Management*) to system zabezpieczeń mający przeciwdziałać używaniu danych cyfrowych w sposób sprzeczny z zamiarem ich wydawcy i chronić prawa autorskie twórców. Z reguły ochrona polega na zaszyfrowaniu utworu — żeby móc go odtworzyć lub skopiować, trzeba posiadać odpowiedni klucz deszyfrujący.



- d. Czasami do odtwarzania pobieranych z Internetu plików (np. audycji telewizyjnych) konieczne jest wysłanie do serwera, z którego je pobrałeś, identyfikatora odbiorcy — ta opcja jest domyślnie wyłączona. Po jej włączeniu dostawca będzie w stanie zidentyfikować odbiorców audycji.
- e. Zaznaczając tę opcję, weźmiesz udział w anonimowym programie poprawy jakości produktów firmy Microsoft.

- f. Przechowywanie historii odwiedzanych stron WWW i odtwarzanych utworów może mieć wpływ na prywatność jedynie w przypadku, gdy z tego samego komputera korzysta wiele osób.
- g. Kliknij *Dalej*.

5. Zdecyduj, czy Windows Media Player ma być powiązany z wszystkimi typami plików multimedialnych (polecamy wybór tej opcji użytkownikom komputerów i laptopów, o ile częściej korzystają z klasycznych aplikacji niż aplikacji nowego typu), czy chcesz ręcznie określić typy odtwarzanych za jego pomocą plików, i kliknij *Dalej*.
6. Kliknięcie *Zakończ* kończy działanie kreatora.
7. Program zostanie uruchomiony. Nawigacja w oknie programu przypomina w pewnym stopniu pracę z Eksploratorem:



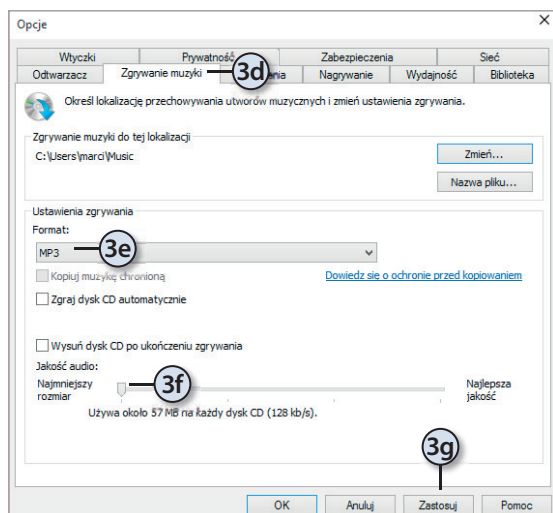
- a. Na pasku narzędzi znajdują się ikony najczęściej wykonywanych operacji. Pozwalają one m.in. zatrzymać odtwarzanie, przewinąć utwór czy ustawić głośność.
- b. Po lewej stronie znajduje się okienko nawigacyjne — wybierz opcję *Muzyka* i jeżeli jest to potrzebne, rozwiń menu *Organizuj* i dodaj foldery z muzyką.

8. Kliknij przycisk *Odtwórz* albo dwukrotnie kliknij ikonę wybranego utworu muzycznego — rozpocznie się jego odtwarzanie.
9. Z prawej strony zostanie wyświetlone okienko listy odtwarzania — żeby dodać do niej kolejne utwory, wystarczy przeciągnąć je myszką.

Nagrywanie płyt audio

Zgrywanie muzyki z płyt CD i zapisywanie jej w skompresowanej postaci na dysku komputera to popularny sposób przygotowywania plików, które potem można odtwarzać podczas pracy z komputerem lub na odtwarzaczach MP3. Dzięki Windows Media Player operacja ta sprowadza się do:

1. Włożenia płyty audio do napędu — zostanie wyświetlone pytanie, co chcesz z nią zrobić. Wybierz opcję *Otwórz dysk CD audio*. (Jeżeli zmieniłeś sposób automatycznego odtwarzania płyt audio, samodzielnie uruchom ten program). Płyta zostanie odtworzona w programie Windows Media Player.
2. Kliknięcia ikony *Zgraj dysk CD* — rozpocznie się zgrywanie płyty audio do automatycznie utworzonego folderu w bibliotece Muzyka.
3. Domyślnie zgrywane utwory zapisywane są w formacie WMA, a nie najpopularniejszym formacie MP3. Żeby skonfigurować format i jakość zgrywanej muzyki:



- a. Kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę *Nagraj dysk CD*.
 - b. Kliknij przycisk *Opcje nagrywania*.
 - c. Wybierz *Więcej opcji*.
 - d. Przejdź do zakładki *Zgrywanie muzyki*.
 - e. Wybierz format zgrywanych plików audio.
 - f. Określ jeszcze jakość (częstotliwość próbkowania) plików muzycznych.
 - g. Kliknij przycisk *Zastosuj*.
4. Żeby zmienić sposób automatycznego tworzenia nazw plików, kliknij *Nazwa pliku*.
 - a. Domyślnie nazwą pliku jest numer utworu (numer ścieżki) oddzielony spacją od jego tytułu. Żeby to zmienić, wystarczy zaznaczyć odpowiednie pola wyboru lub usunąć ich zaznaczenie.
 - b. Możesz też zmienić znak separatora, np. zamiast spacji zastosować myślnik.
 - c. Po wprowadzeniu zmian kliknij *OK*.
 5. Zatwierdź wprowadzone zmiany przyciskiem *OK*.

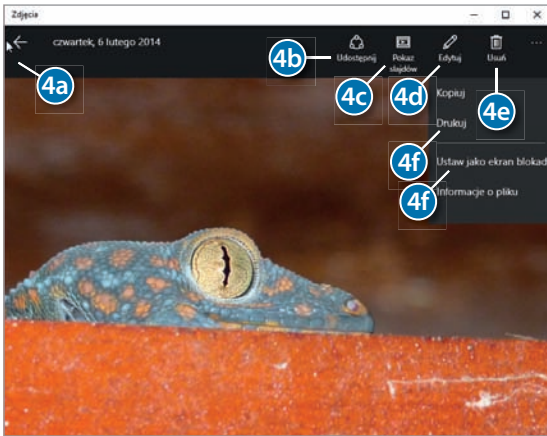
Importowanie fotografii

Dołączona do systemu Windows 10 przeglądarka fotografii (aplikacja Zdjęcia) została wzbogacona o możliwość korekty zdjęć, ich grupowania w albumy, a oprócz tego nadal pozwala wyświetlać zdjęcia (zapisane zarówno na lokalnym dysku, jak i na dysku OneDrive) pojedynczo lub w formie pokazu slajdów.

Podstawową zaletą, którą docenią przede wszystkim użytkownicy tabletów, jest prostota i intuicyjność przygotowywania w ten sposób grafik. Aby poprawić jakość zdjęcia:

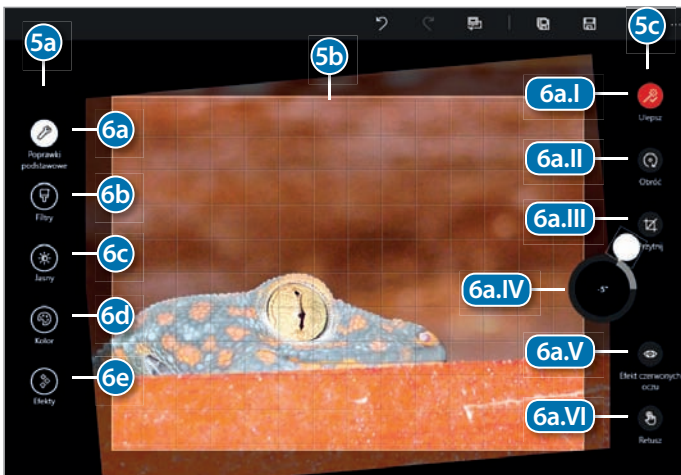
1. Uruchom aplikację *Zdjęcia* (np. wpisz jej nazwę w polu wyszukiwania i uruchom znaną aplikację).

2. W głównym okienku wyświetlone zostaną wszystkie znalezione kolekcje obrazów. Domyślnie są układane chronologicznie, od najnowszej.
3. Kliknij wybrane zdjęcie — zostanie wyświetlone w trybie pełnoekranowym. Co więcej, aplikacja automatycznie poprawi jakość wyświetlanego zdjęcia (oryginalny plik nie zostanie zmodyfikowany).
4. Powyżej zdjęcia znajduje się pasek menu z przyciskami pozwalającymi:



- a. Wrócić do głównego okienka programu.
- b. Udostępnić zdjęcie.
- c. Rozpocząć pełnoekranowy pokaz slajdów.
- d. Włączyć opisane w dalszej części punktu narzędzia edycji.
- e. Skasować zdjęcie.
- f. Wydrukować zdjęcie oraz użyć go jako tła ekranu blokady.

5. Kliknij przycisk *Edytuj*. Ekran zostanie podzielony na trzy części:
 - a. Z lewej pojawi się menu edycji.
 - b. W środkowej widoczny będzie podgląd edytowanego zdjęcia.
 - c. Z prawej strony wyświetlone zostaną opcje aktualnie wybranego narzędzia do edycji. Np. dla narzędzia *Napraw* automatycznie będzie to podgląd kilku wersji zdjęcia, tak jak może ono wyglądać po naprawieniu. Automatywna naprawa sprowadza się do wybrania jednej z proponowanych wersji.
6. Z ciekawszych narzędzi do edycji dostępne są:



- a. W sekcji *Podstawowe poprawki* przyciski:
 - I. *Ulepsz*, po którego kliknięciu zdjęcie zostanie automatycznie poprawione. Kliknięcie tego przycisku włącza lub wyłącza podgląd ulepszanego zdjęcia.

- II. Pozwalający obrócić zdjęcie o 90 stopni w prawo.
 - III. Pozwalający przyciąć zdjęcie.
 - IV. *Pozwalający obrócić zdjęcie (za pomocą kółka myszki lub poprzez przeciągnięcie myszką przycisku suwaka) o dowolny kąt.*
 - V. *Pozwalający wyeliminować efekt czerwonych oczu.*
 - VI. *Retusz pozwalający usunąć (przykryć je kolorem tła danego obszaru) ze zdjęcia wybrane fragmenty.*
 - VII. *Możesz zachować wprowadzone ulepszenia, zapisując zdjęcie (nadpisując oryginalny plik lub tworząc jego kopię).*
- b. W sekcji *Filtry* znajdziesz listę predefiniowanych filtrów, w tym filtr czarno-biały.
 - c. W sekcji *Jasny* znajdują się przyciski do korekcji naświetlenia, jasności, kontrastu i cieni.
 - d. W sekcji *Kolor* znajdują się przyciski do korekcji temperatury, odcienia, nasycenia i uwypuklenia kolorów.
 - e. W sekcji *Efekty* znajdziesz przyciski:
 - I. *Winieta* pozwalający przyciemnić boki (krawędzie) zdjęcia.
 - II. *Selektywny fokus* pozwalający wskazać pierwszoplanowy (wyostrzony) obszar zdjęcia.
7. Zapisz poprawione zdjęcie.
8. Wróć do głównego okienka programu i przejdź do sekcji *Albumy*. Każdy dodany do biblioteki Obrazy folder z plikami graficznymi będzie widoczny jako osobny album.
9. Albumy mają swoje nazwy i okładki. Żeby je zmienić:



- a. Wybierz dowolny album (kliknij go lewym przyciskiem myszy).
- b. Kliknij przycisk edycji.
- c. Zmień zdjęcie będące okładką albumu.
- d. Zmień jego domyślną nazwę.
- e. Zatwierdź zmiany.

Edytory tekstu

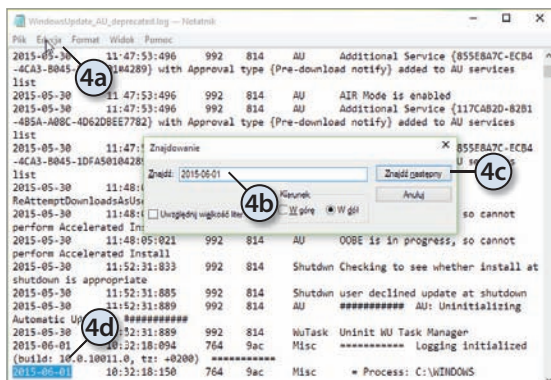
Edytory tekstu to programy służące do tworzenia i edycji dokumentów tekstowych. Windows 10 zawiera dwa takie programy — prosty Notatnik i mający znacznie większe możliwości, bardziej rozbudowany WordPad. Natomiast w Centrum pobierania firmy Microsoft (pod adresem www.microsoft.com/downloads) dostępna jest darmowa przeglądarka dokumentów tekstowych. Po wpisaniu w znajdującym się w tej witrynie polu wyszukiwania *Word Viewer* możesz pobrać i zainstalować program pozwalający przeglądać i drukować dokumenty w formatach *.docx*, *.doc*, *.rtf*, *.txt*, *.wpd* i *.wps*.

Notatnik

Notatnik to prosty edytor tekstu, od początku dołączany do systemów Microsoft Windows. Jest jednym z najczęściej używanych edytorów tekstowych — m.in. dlatego że nie blokuje dostępu do otwartych plików. Mógłbyś zatem uruchomić drugą kopię Notatnika, otworzyć w nim ten sam plik i równocześnie wprowadzać w nich zmiany. Pliki wyjściowe (zapisywane zwykle z rozszerzeniem *.txt*) nie zawierają żadnych informacji na temat stylów.

Żeby odczytać dokument tekstowy w Notatniku:

1. Wpisz w okienku wyszukiwania *nota* — na liście znalezionych programów pojawi się Notatnik.
2. Kliknij ikonę Notatnika.
3. Z menu *Plik* wybierz opcję *Otwórz* albo naciśnij kombinację klawiszy *Ctrl+O*, a następnie:
 - a. Wyświetl zawartość dysku systemowego.
 - b. Przejdź do folderu *Windows*.
 - c. Zmień rozszerzenie otwieranych plików z *Dokumenty tekstowe* na *Wszystkie pliki*.
 - d. Wpisz początek nazwy otwieranego pliku — w tym przypadku będzie to dziennik aktualizacji o nazwie *WindowsUpdate*.
 - e. Wybierz sugerowaną nazwę pliku *WindowsUpdate_AU_depracated.log* — dziennik aktualizacji zostanie otwarty w Notatniku.
4. Żeby sprawdzić, czy danego dnia system Windows 10 został pomyślnie zaktualizowany:
 - a. Z menu *Edycja* wybierz opcję *Znajdź* albo naciśnij kombinację klawiszy *Ctrl+F*.



5. Notatnik nie umożliwia formatowania tekstu — jedyne, co możesz zrobić, to zmienić czcionkę:
 - a. Z menu *Format* wybierz opcję *Czcionka*.
 - b. Zwiększ rozmiar czcionki do 14 punktów.
 - c. Zaznacz pogrubioną czcionkę.
 - d. Kliknij przycisk *OK*.
6. Zwróć uwagę, że zmiany zostały zastosowane do całego dokumentu.
7. Zamknij okno Notatnika, nie zapisując wprowadzonych zmian.

WordPad

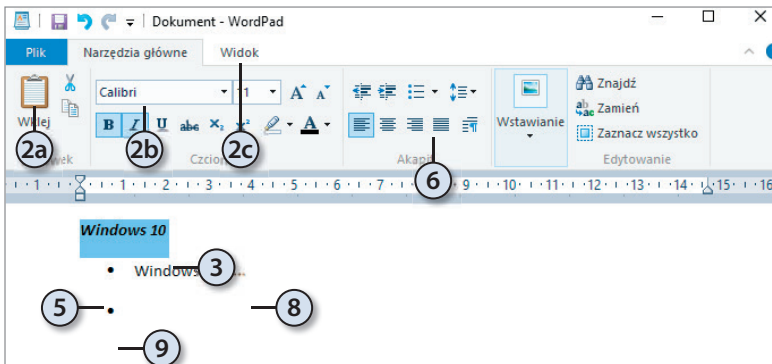
Z pomocą WordPada możesz tworzyć i modyfikować proste dokumenty tekstowe, takie jak listy lub raporty. W przeciwieństwie do Notatnika ten edytor umożliwia formatowanie dokumentów (czyli możesz zmieniać wygląd poszczególnych części dokumentu) i umieszczanie w nich grafik.

1. Żeby uruchomić edytor, wyszukaj program o nazwie WordPad.
2. W górnej części okna edytora znajduje się *Wstążka* — w tym programie zawiera tylko trzy zakładki:
 - a. W zakładce *Plik* znajdziesz polecenia pozwalające utworzyć nowy, otworzyć istniejący i zapisać stworzony plik, jak również polecenia wysłania pliku e-mailem czy wydrukowania go.
 - b. W zakładce *Narzędzia główne* znajdują się sekcje pozwalające kopiować i wklejać zaznaczone fragmenty tekstu, formatować czcionkę i akapit, wstawiać obrazki (oraz aktualną datę i godzinę) oraz wyszukiwać i zamieniać fragmenty tekstu.
 - c. W zakładce *Widok* znajdują się sekcje pozwalające zmienić wielkość wyświetlanego dokumentu (można też to zrobić za pomocą znajdującego

- b. W polu wyszukiwania wpisz bieżącą datę w formacie *rrrr-mm-dd*.
- c. Kliknij przycisk *Znajdź następny*.
- d. Jeżeli tego dnia była przeprowadzana próba aktualizacji, odpowiednie wpisy zostaną kolejno zaznaczone.

się w prawym dolnym rogu suwaka), ukryć lub wyświetlić linijkę i pasek stanu oraz skonfigurować zawijanie wierszy i jednostki miary.

3. Wpisz dowolną frazę — np. *Windows 10*.
4. Zaznacz słowo *Windows* (wystarczy dwukrotnie kliknąć je lewym przyciskiem myszy) i skopiuj je do schowka (możesz to zrobić, naciskając kombinację klawiszy *Ctrl+C* lub z menu kontekstowego wybierając opcję *Kopiuj*).
5. Ustaw kursor w nowym wierszu.
6. Wypunktuj ten wiersz, klikając przycisk *Rozpocznij listę*.
7. Wklej skopiowane do schowka słowo — albo naciskając kombinację klawiszy *Ctrl+V*, albo z menu *Edycja* wybierając opcję *Wklej*.
8. Dokończ punkt, dopisując *jest . . . prosty* i naciśnij *Enter*.
9. Zauważ, że WordPad kontynuuje punktowanie wierszy. Zaznacz pierwsze zdanie i zmień kolor, wielkość i krój czcionki na pochyłony i pogrubiony.

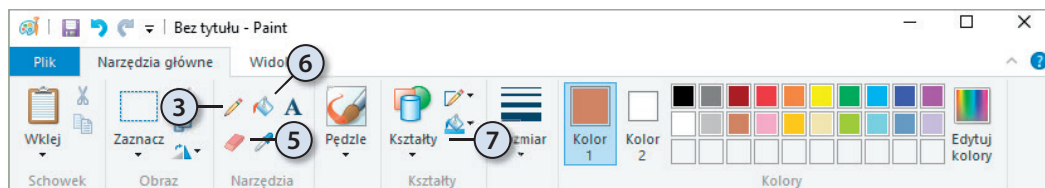


10. Ustaw kursor w pustym punkcie i naciśnij *Enter* — punktore zostanie usunięty.
11. Zapisz dokument (albo naciskając kombinację klawiszy *Ctrl+S*, albo z menu *Plik* wybierając opcję *Zapisz*). Ponieważ przygotowywany dokument nie był jeszcze zapisany, zostaniesz zapytany o:
 - a. Lokalizację.
 - b. Nazwę.
 - c. Typ zapisywanego pliku. Zwróć uwagę, że domyślnie dokumenty zapisywane są jako pliki *.rtf*, ale można je również zapisać jako dokumenty Open Office'a czy tekst niesformatowany.
12. Po zapisaniu dokumentu skasuj słowo *prosty* i kliknij ikonę paska narzędzi *Zapisz* — tym razem pytanie o nazwę pliku nie zostało zadane, a nowa wersja dokumentu zastąpiła poprzednią.

Paint

Paint to prosty program graficzny, pozwalający m.in. rysować podstawowe kształty, obracać, rozciągać, pochylać i odwracać kolory zaznaczonych fragmentów obrazów. Żeby się z nim zapoznać:

1. Uruchom — np. naciskając kombinację klawiszy *Windows+R* i wpisując *mspaint* — program Paint.
2. Wstążka programu Paint jest zbudowana tak samo jak Wstążka edytora WordPad. Zakładka *Plik* pozwala tworzyć, otwierać i zapisywać pliki, w zakładce *Narzędzia główne* znajdują się narzędzia edytorskie, zakładka *Widok* zawiera opcje konfiguracyjne i przycisk pozwalający przełączyć się w tryb pełnoekranowy (tryb pełnoekranowy można też włączyć klawiszem *F11*).
3. Kliknij widoczną w sekcji *Narzędzia główne* ikonę ołówka.
4. Narysuj kilka linii i figur. Linie idealnie prostą można uzyskać, wciskając klawisz *Shift* w trakcie rysowania ołówkiem.
5. Zaznacz narzędzie *Gumka* i wybierz jej wielkość. Trzymając wciśnięty lewy przycisk myszy, zmaż rysunek.
6. Kliknij narzędzie *Wypełnij kolorem* i wybierz z palety kolorów odpowiadający Ci kolor. Następnie przenieś kursor (jest nim teraz pojemnik z farbą) na kartkę i kliknij lewy przycisk myszy. Kilkakrotnie zmień kolor tła rysunku.
7. Kliknij przycisk *Kształty* i z listy kształtów wybierz gwiazdę pięcioramienną.
8. Ustaw kursor myszki w punkcie, w którym chcesz umieścić jeden róg gwiazdy, i trzymając wciśnięty lewy przycisk, narysuj ją.



9. Kliknij menu programu Paint i rozwiń sekcję *Zapisz jako*. Na liście dostępnych formatów znajdziesz:
 - a. Zalecane pliki PNG — PNG (ang. *Portable Network Graphics*) to format plików graficznych o bezstratnej kompresji danych graficznych, opracowany jako następca formatu GIF. Do jego głównych zalet należą: obsługa stopniowanej przezroczystości i możliwość zredukowania głębi koloru do mniejszej niż 8-bitowa. Ograniczona paleta barw, przekładająca się

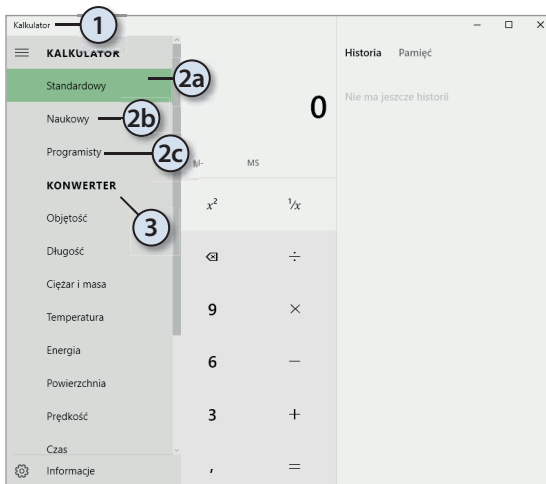
na zmniejszenie rozmiaru pliku, szczególnie dobrze zdaje egzamin przy wykonywaniu zrzutów ekranowych i przy skanowaniu materiałów papierowych: grafik, dokumentów lub map.

- b. Pliki JPG — w tym przypadku rysunek zostanie skompresowany algorytmem przetwarzającym obrazy naturalne (zdjęcia, pejzaże lub portrety), a więc takie, które nie mają zbyt wielu ostrych krawędzi i małych detali. **Kompresja JPEG jest stratna, a więc powoduje nieodwracalną utratę pewnych informacji i pogorszenie (często minimalne) jakości obrazu.**
- c. Mapy bitowe o różnej głębi kolorów. W tym formacie zapisywane są informacje o kolorach (w trybie RGB) poszczególnych punktów rysunku.
- d. Pliki GIF — GIF (ang. *Graphics Interchange Format*) to format plików graficznych z kompresją bezstratną. Jego wadą jest brak możliwości zapisania kompletnej informacji o kolorach.
- e. Pliki TIFF — TIFF (ang. *Tagged Image File Format*) to jeden z najbardziej rozpowszechnionych i uniwersalnych formatów zapisywania grafiki bitmapowej.

Kalkulator

Dołączany do systemu Windows Kalkulator zmienił się w systemie Windows 10 — został wzbogacony o nowe tryby pracy, a jego wygląd dostosowano do ekranów dotykowych (a więc można rzeczywiście nacisnąć klawisze kalkulatora). Żeby zapoznać się z możliwościami tego programu:

1. Wyszukaj w menu Start program Kalkulator i uruchom go.
2. Kliknij przycisk ustawień. Kalkulator może pracować w trybie:



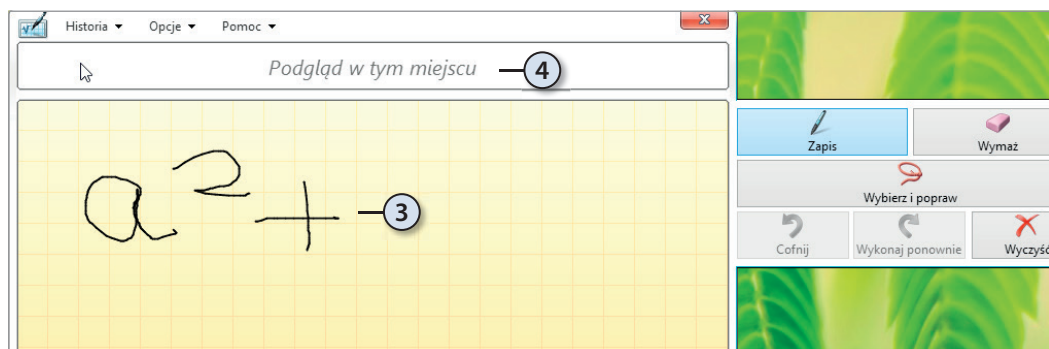
- a. Standardowym — ten tryb różni się od kalkulatora znanego z wcześniejszych wersji systemu Windows jedynie dodatkowym przyciskiem pozwalającym nie tylko zapisać (*MS*) i odczytać liczbę (*MR*), a także dodać ją (*M+*) do pamięci, ale również odjąć zapisany w pamięci wynik (*M-*). Oczywiście nadal można wyczyścić (*MC*) pamięć kalkulatora.

- b. Naukowym — ten tryb pozostał niezmienny i nadal pozwala m.in. obliczyć silnię czy resztę z dzielenia.
 - c. Programisty — nowy tryb pozwalający dodatkowo zmieniać format (na dziesiętny, szesnastkowy, ósemkowy lub dwójkowy) i konwertować liczby.
3. Niezależnie od wybranego trybu kalkulator można przełączyć do trybu konwertora pozwalającego na konwersję najróżniejszych jednostek — np. sprawdzenie, że jedna wanna równa się 1500 filizankom.

Panel zapisu matematycznego

Wpisywanie wzorów matematycznych (np. w programie Word) jest uciążliwą i podatną na błędy operacją. Użytkownicy ekranów dotykowych mogą teraz wpisywać takie wzory ręcznie, korzystając z wbudowanego w Windowsie 10 Panelu zapisu matematycznego (w tym panelu można też pisać za pomocą myszki, ale takie rozwiązanie jest mało wygodne).

1. Na ekranie startowym wpisz mat i uruchom znaleziony program *Panel zapisu matematycznego*.
2. Uruchom także program, do którego chcesz wstawić zapisany wzór. (Niestety, niewiele programów pozwala na wstawienie zapisanych w ten sposób wzorów. Jednym z kompatybilnych z Panelem zapisu matematycznego programów jest Word 2010).
3. Wpisz w panelu dowolne wyrażenie matematyczne.
4. W trakcie jego wpisywania w górnym okienku panelu wyświetlone zostanie wyrażenie, tak jak zostało rozpoznane przez program.
5. Żeby wstawić gotowy wzór do Worda, kliknij *Wstaw*.



PROGRAM PARTNERSKI

GRUPY WYDAWNICZEJ HELION



- 1. ZAREJESTRUJ SIĘ**
- 2. PREZENTUJ KSIĄŻKI**
- 3. ZBIERAJ PROWIZJĘ**

Zmień swoją stronę WWW
w działający bankomat!

Dowiedz się więcej i dołącz już dzisiaj!

<http://program-partnerski.helion.pl>

GRUPA WYDAWNICZA

 **Helion SA**

WINDOWS 10 PL

KURS

Obierz kurs na Windows 10!

Windows 10 jest reklamowany jako prawdziwa rewolucja na rynku systemów operacyjnych i doskonałe środowisko, działające na wszelkich urządzeniach cyfrowych, począwszy od wydajnych i rozbudowanych maszyn serwerowych, poprzez laptopy i komputery stacjonarne, aż po konsole, tablety i smartfony, a nawet urządzenia Raspberry Pi. Nowy system ma być szybszy, ładniejszy, wygodniejszy i bezpieczniejszy niż poprzednie wersje, a jego wieloplatformowość powinna zachwycić użytkowników różnych urządzeń. Co ciekawe, prawdopodobnie po raz pierwszy w historii firmy Microsoft obietnice te wydają się mieć pełne pokrycie w rzeczywistości. W dodatku aktualizacja starszych wersji systemu jest niezwykle prosta i bezproblemowa — i nie wymaga ponoszenia jakichkolwiek kosztów.

Jeśli nie chcesz wlec się w technologicznym ogonie, zainstaluj system Windows 10 i sięgnij po książkę *Windows 10 PL. Kurs*, dzięki której szybko i bezboleśnie poznasz to środowisko. Sprawdź w praktyce nowe narzędzia do wyszukiwania, naucz się korzystać z interfejsu użytkownika, dowiedz się, jak przeprowadzać podstawowe operacje na plikach, katalogach i dyskach oraz uruchamiać tradycyjne programy okienkowe i nowoczesne aplikacje. Podłącz do komputera urządzenia zewnętrzne i wkracz w świat internetu. Zarządzaj kontami użytkowników, zmieniaj ustawienia systemowe, wypróbuj metody zabezpieczania swojego urządzenia. Baw się, poznawaj świat, pracuj, ucz się, kontaktuj się ze znajomymi — to wszystko zapewni Ci Windows 10!

- Wymagania sprzętowe systemu Windows 10 i wybór wersji systemu
- Instalacja lub aktualizacja oraz aktywacja systemu
- Przegląd najważniejszych narzędzi systemowych
- Konfiguracja systemu i rozwiązywanie problemów
- Zarządzanie użytkownikami i bezpieczeństwem komputera
- Praca z plikami, folderami, bibliotekami i dyskami
- Podłączanie i używanie urządzeń zewnętrznych oraz sieci

Poznaj w praktyce najlepszy system operacyjny Microsoftu!

Helion

30031 numer katalogowy

księgarnia internetowa



<http://helion.pl>

zamówienia telefoniczne



0 801 339900



0 601 339900

Sprawdź najnowsze promocje:

• <http://helion.pl/promocje>

Książki najchętniej czytane:

• <http://helion.pl/bestsellery>

Zamów informacje o nowościach:

• <http://helion.pl/nowosci>

Helion SA
ul. Kościuszki 1c, 44-100 Gliwice
tel.: 32 230 98 63
e-mail: helion@helion.pl
<http://helion.pl>

sięgnij po WIĘCEJ



KOD KORZYŚCI

ISBN 978-83-283-0826-8



9 788328 308268

Informatyka w najlepszym wydaniu

cena: 39,90 zł