

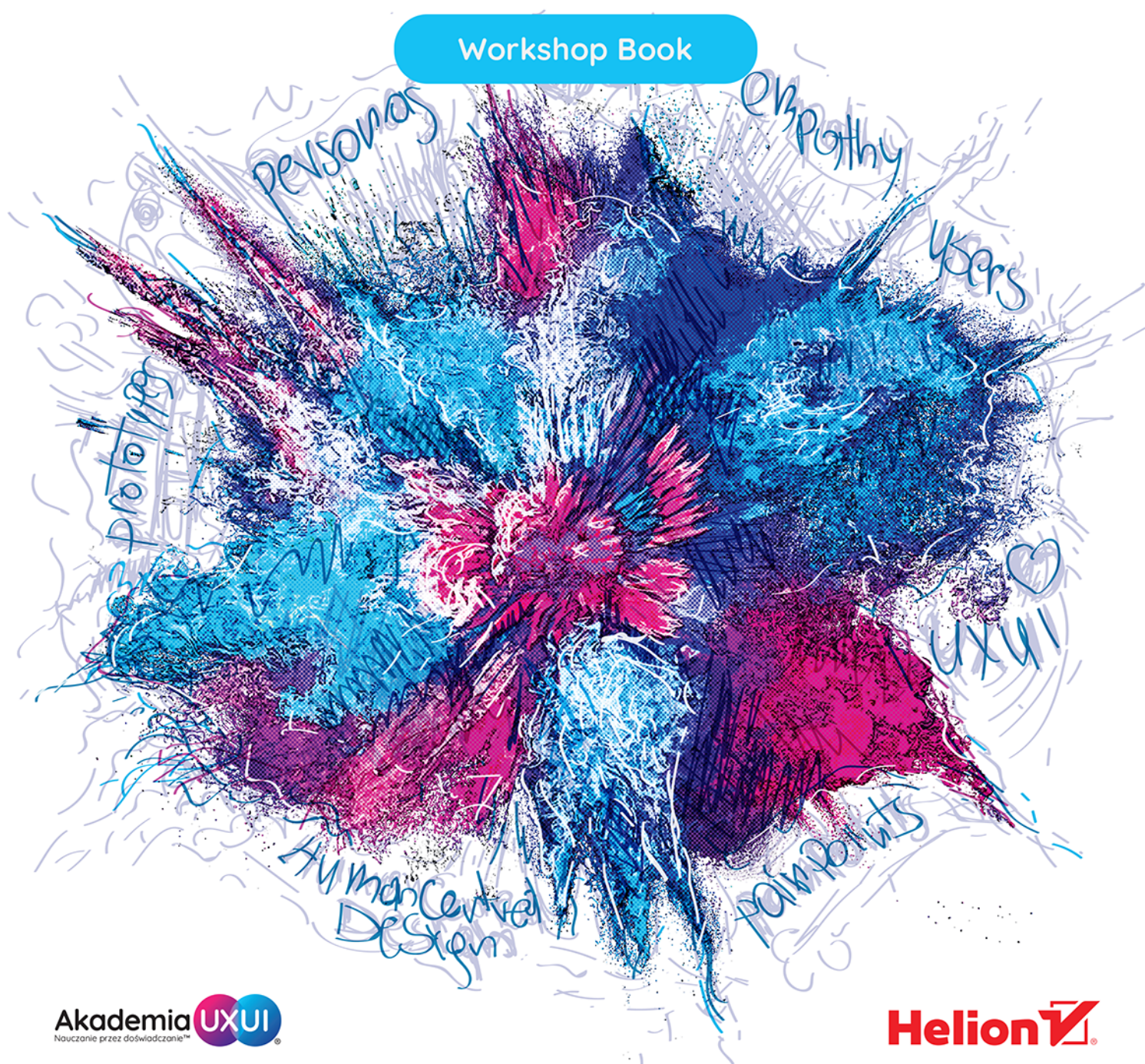
Chris Badura

# UXUI

Design Zoptymalizowany

NIE TYLKO DLA DESIGNERÓW

Workshop Book



Wszelkie prawa zastrzeżone. Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione. Wykonywanie kopii metodą kserograficzną, fotograficzną, a także kopiowanie książki na nośniku filmowym, magnetycznym lub innym powoduje naruszenie praw autorskich niniejszej publikacji.

Wszystkie znaki występujące w tekście są zastrzeżonymi znakami firmowymi bądź towarowymi ich właścicieli.

Autor oraz wydawca dołożyli wszelkich starań, by zawarte w tej książce informacje były kompletne i rzetelne. Nie biorą jednak żadnej odpowiedzialności ani za ich wykorzystanie, ani za związane z tym ewentualne naruszenie praw patentowych lub autorskich. Autor oraz wydawca nie ponoszą również żadnej odpowiedzialności za ewentualne szkody wynikłe z wykorzystania informacji zawartych w książce.

Redaktor prowadzący: Barbara Lepionka  
Projekt okładki, makiety, skład: Chris Badura

Helion S.A.  
ul. Kościuszki 1c, 44-100 Gliwice  
tel. 32 231 22 19, 32 230 98 63  
e-mail: [helion@helion.pl](mailto:helion@helion.pl)  
WWW: <https://helion.pl> (księgarnia internetowa, katalog książek)

Drogi Czytelniku!  
Jeżeli chcesz ocenić tę książkę, zajrzyj pod adres  
<https://helion.pl/user/opinie/deszov>  
Możesz tam wpisać swoje uwagi, spostrzeżenia, recenzję.

ISBN: 978-83-283-9483-4

Copyright © Helion S.A. 2019, 2022

Printed in Poland.

- [Kup książkę](#)
- [Poleć książkę](#)
- [Oceń książkę](#)

- [Księgarnia internetowa](#)
- [Lubię to! » Nasza społeczność](#)

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b> .....	5
<b>User Interface Design Examples</b> .....	6
Tablet Landscape.....	7
Tablet Portrait.....	16
Mobile Portrait.....	25
<b>User Experience Research Tools</b> .....	29
Zgoda na Badanie.....	30
Empathy Map.....	33
Persona.....	36
User Journey Map.....	39
<b>User Experience Prototype Validation</b> .....	42
Scenariusz Użycia.....	43
Arkusze Obserwacji.....	46
<b>User Interface Design Exercises</b> .....	49
Architektura informacji.....	50
Atomic Interfaces.....	53
Grid 12 Columns.....	56
Grid 24 Columns.....	59
Responsive Web Design.....	62
<b>UXUI Prototyping Tools</b> .....	68
Mobile One Screen Description Page.....	69
Mobile Two Screens Description Page.....	72
Mobile Wireframe Prototyping.....	75
Tablet One Screen Description Page.....	78
Tablet Two Screens Description Page.....	81
Tablet Wireframe Prototyping.....	84
Smart Watch One Screen Description Page.....	87
Smart Watch Two Screens Description Page.....	90
Smart Watch Wireframe Prototyping.....	93
Desktop One Screen Description Page.....	96
Desktop Two Screens Description Page.....	99
Desktop Wireframe Prototyping.....	102
Concept Pages / Notes.....	105



# Wprowadzenie

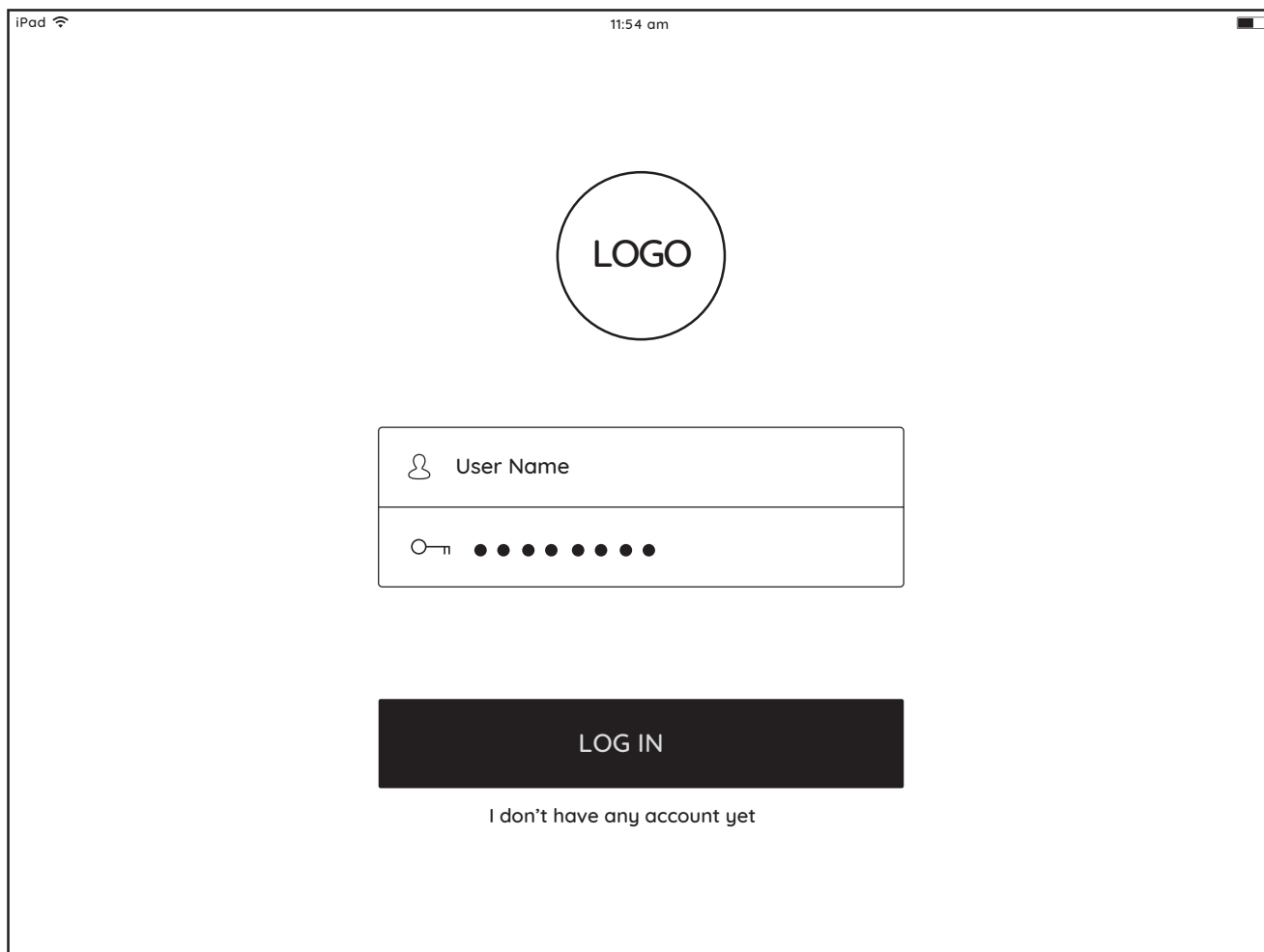
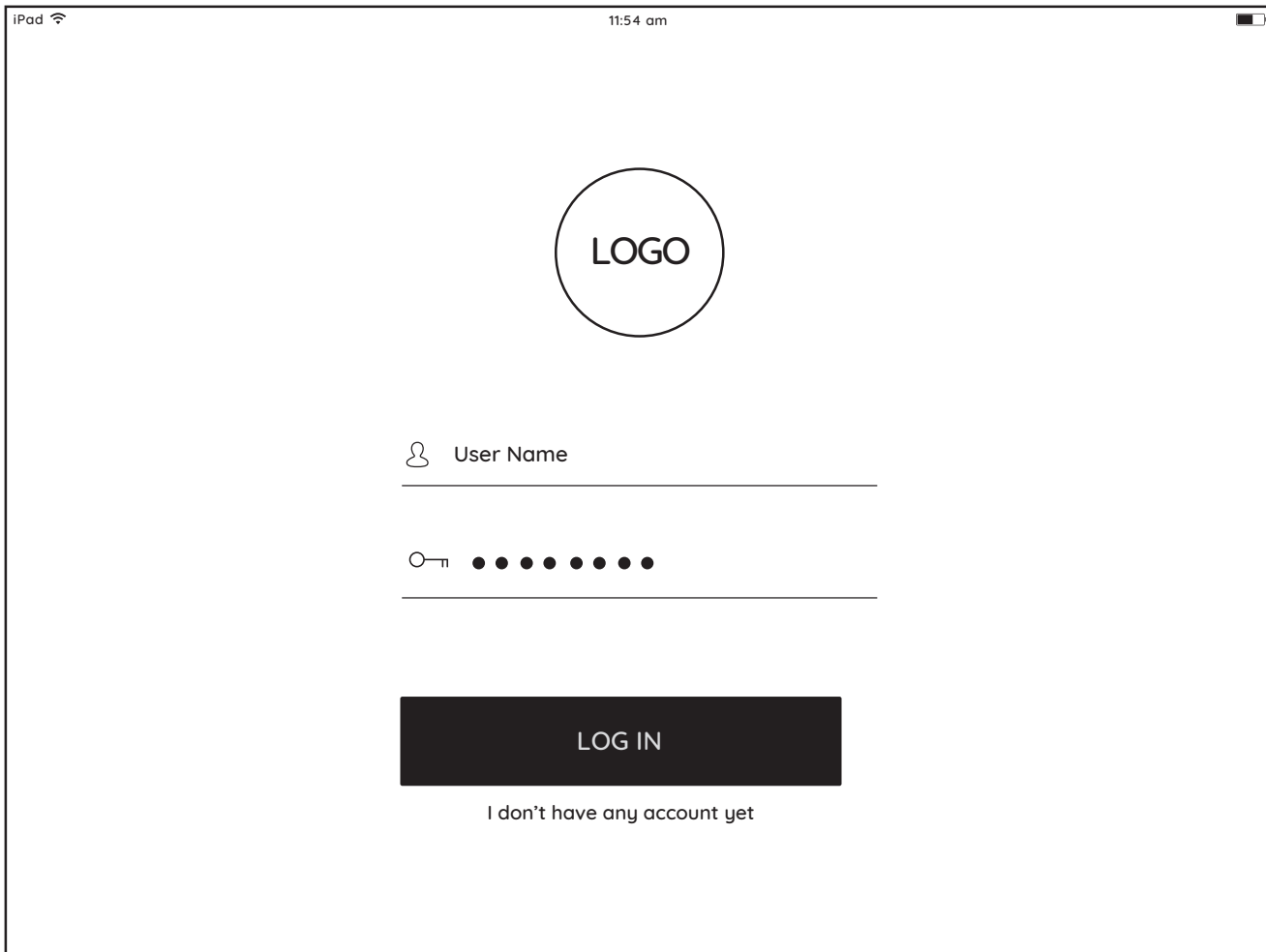
Witaj po praktycznej stronie UXUI. Bardzo cieszę się, że trzymasz w ręku te ćwiczenia, oznacza to bowiem, iż dla Ciebie – podobnie jak i dla mnie – szalenie istotną jest praktyka! Czytać lub opowiadać o tym jak namalować obraz to zupełnie nie to samo co zmierzyć się z płótnem i farbami. Tylko dzięki praktyce „Doświadczysz Wiedzy”, zdobędziesz nowe umiejętności, aby móc je efektywnie stosować w pracy.

Dlatego właśnie powstał niniejszy Workshop Book. Aby móc w pełni wykorzystać drzemiący w nim potencjał, koniecznie wybierz dodatkowo Manual Book mojego autorstwa, również pod tym samym tytułem: UXUI Design Zoptymalizowany. Znajdziesz w nim nie tylko przekrojową wiedzę, ale także treści zadań, jakie będziesz realizować za pomocą Workshop Booka.

Do dzieła!


# User Interface Design Examples

Doskonałe źródło inspiracji i analizy. Możesz ich używać nawet do testowania swoich pierwszych prototypów.



iPad 11:54 am

☰ Create Account



First Name \_\_\_\_\_


Last Name \_\_\_\_\_


User Name \_\_\_\_\_

Password \_\_\_\_\_

Confirm Password \_\_\_\_\_


Or

 Connect with Facebook

 Connect with Twitter

iPad 11:54 am

☰ Create Account





First Name
Last Name

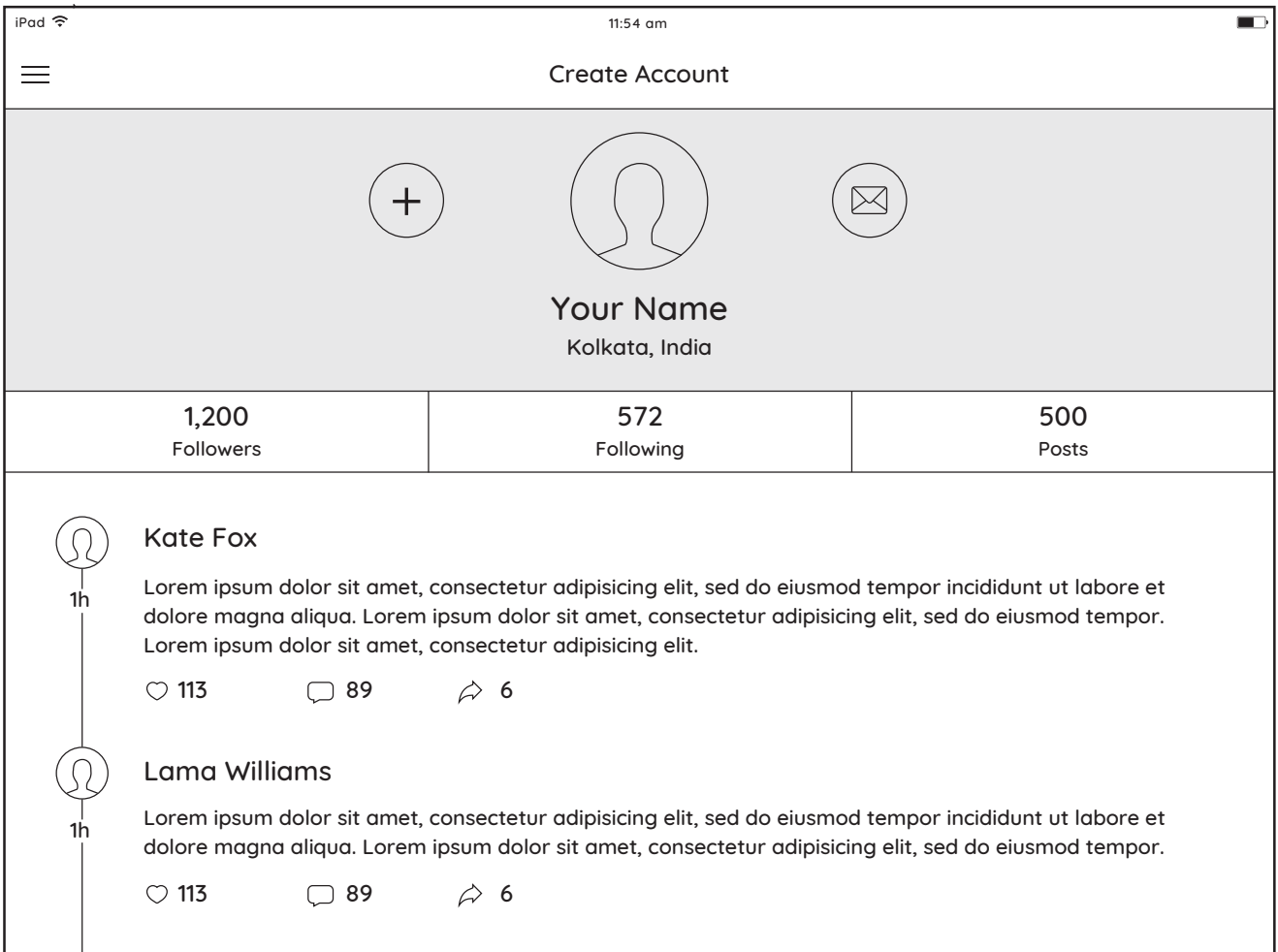
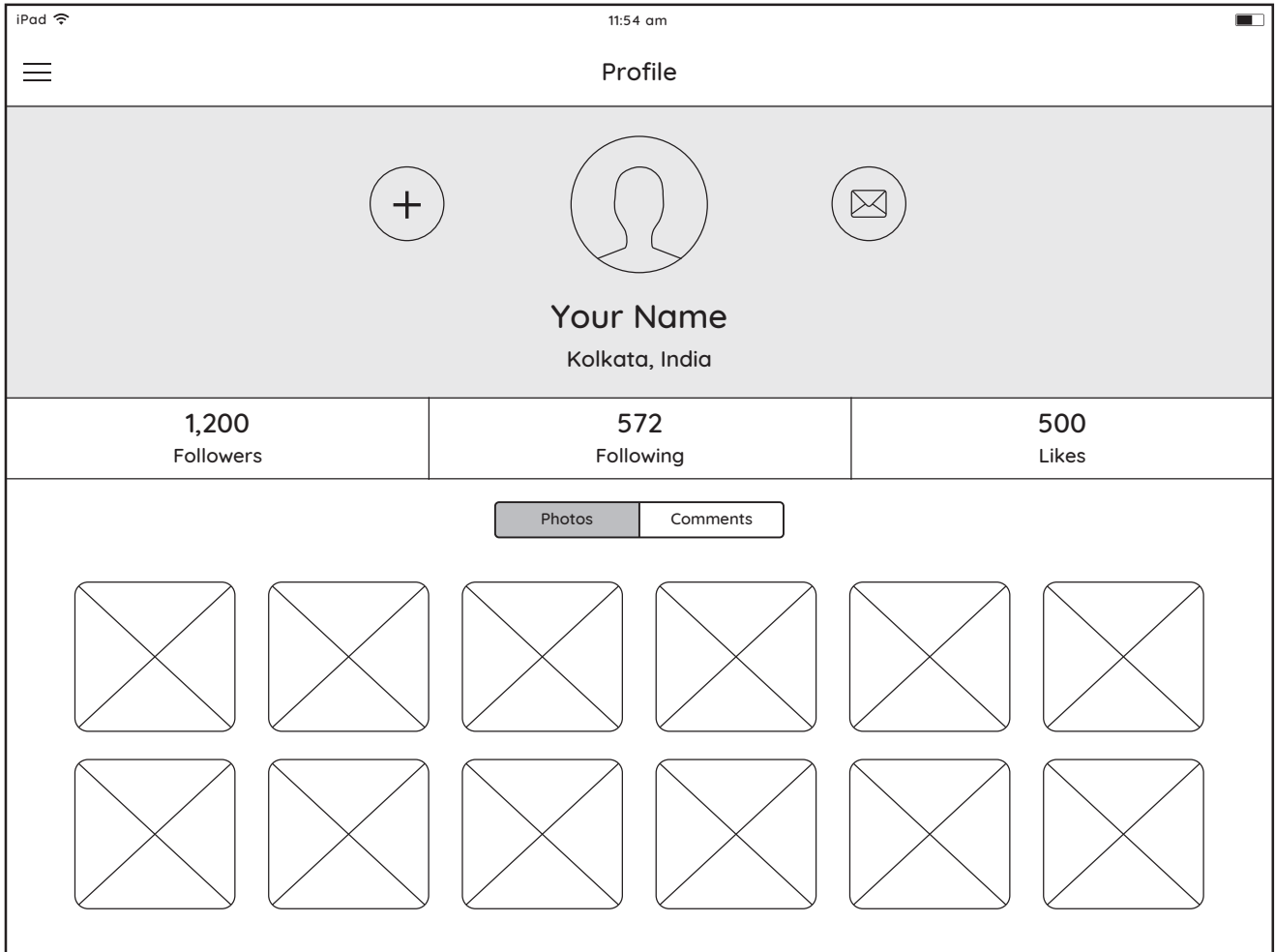
User Name
Password
Confirm Password

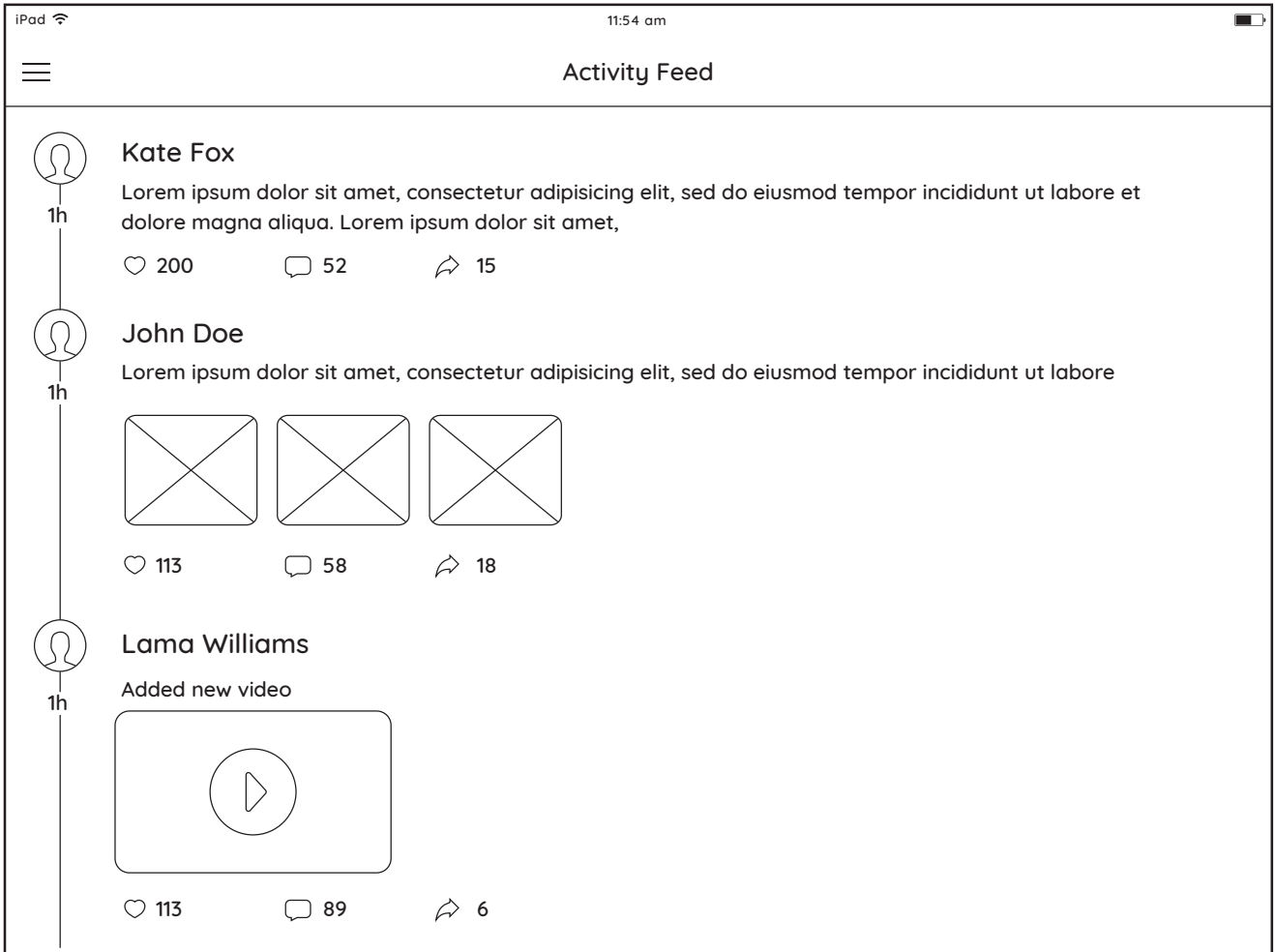
Or

 Connect with Facebook

 Connect with Twitter



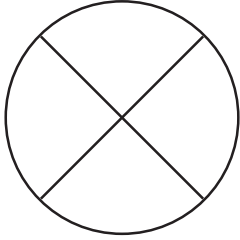






iPad 11:54 am

Music Player

Spepherd' Music - Langas



0:15  3:44

⏮  ⏭

▶ Breakbot - Baby I'm Yours 4:01  
Lorem ipsum dolor sit amet




iPad 11:54 am





Delhi, India



37° C

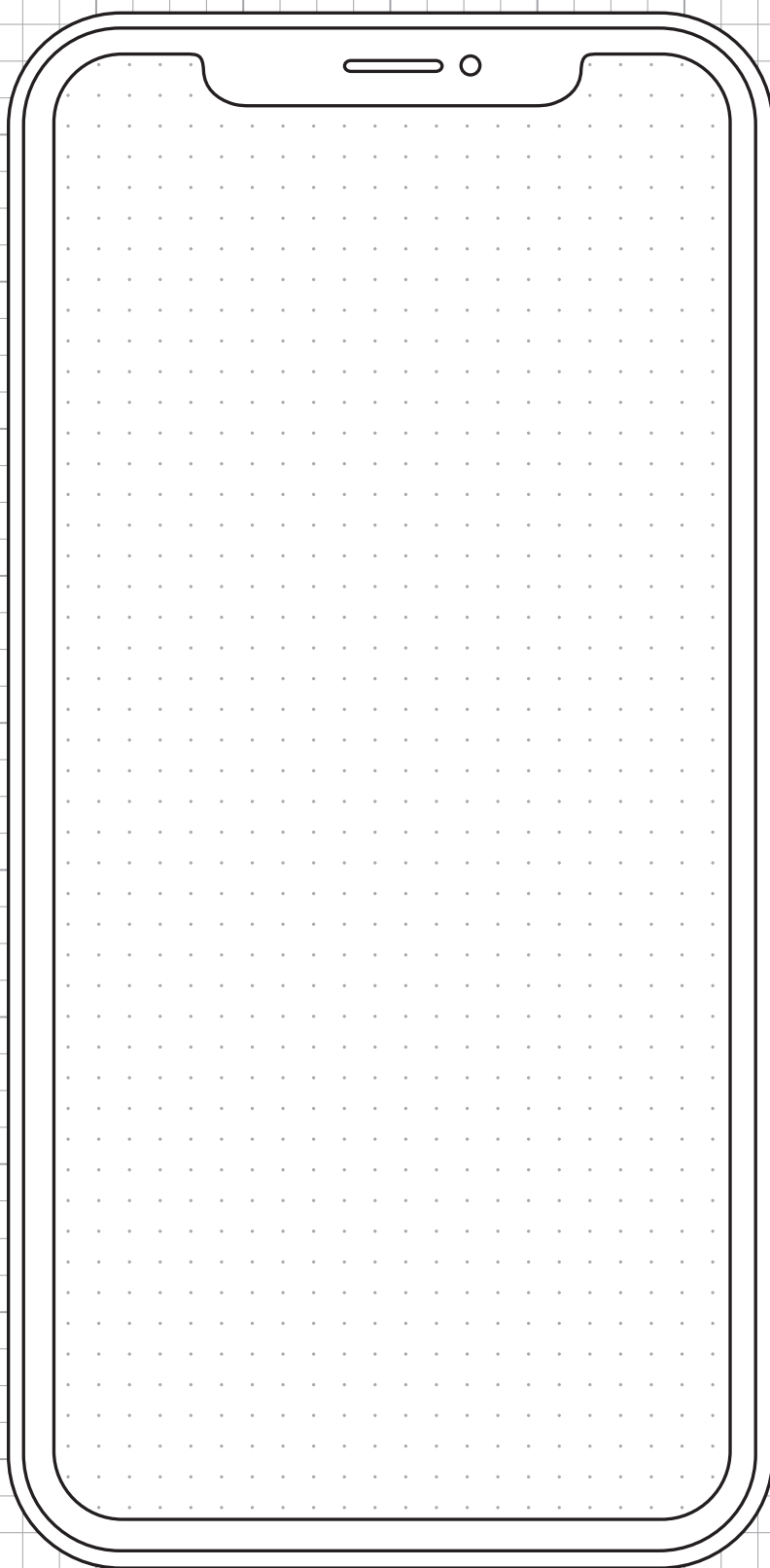
4:12 PM  
WEDNESDAY

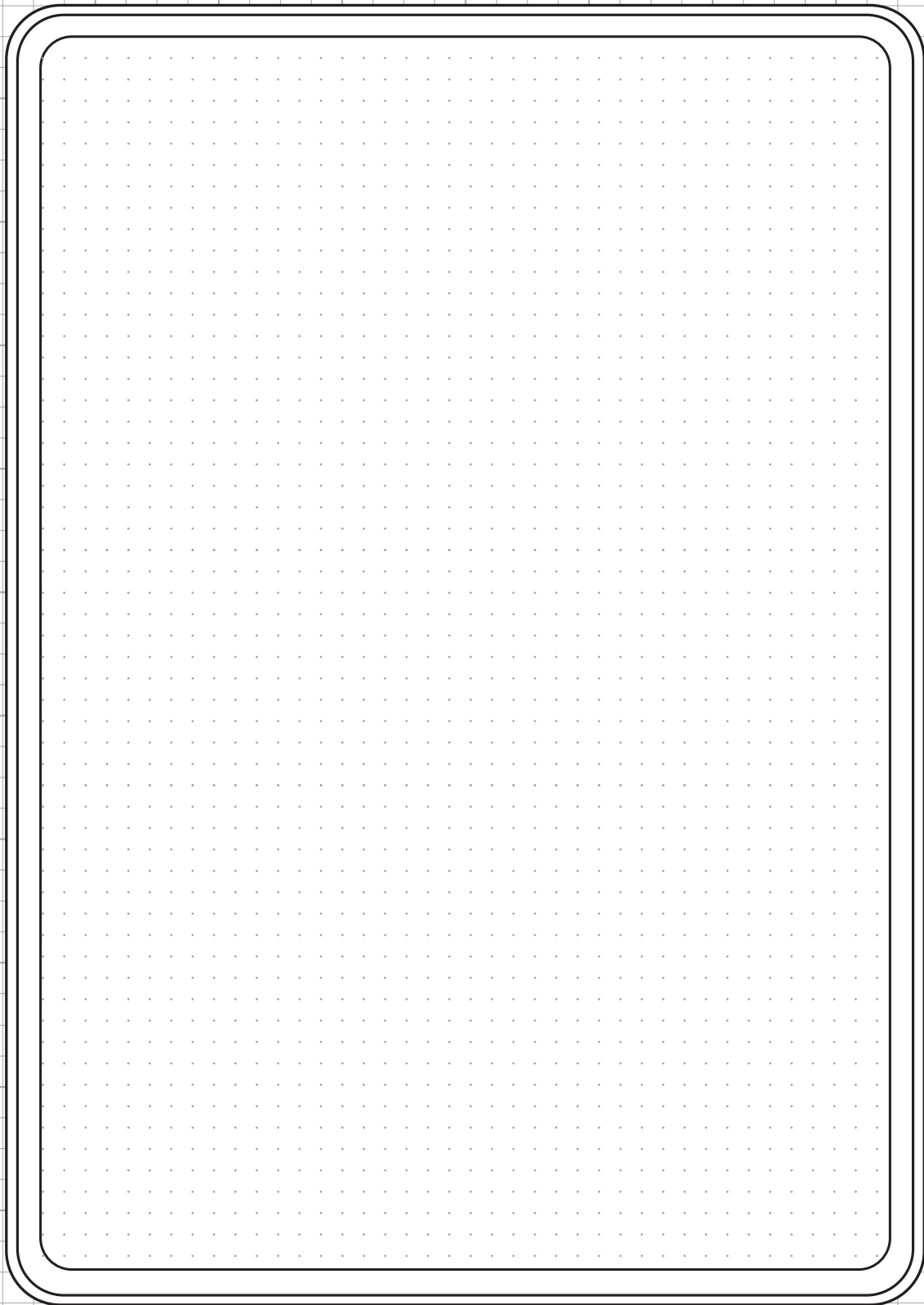
 31/ 40° 
  11Km/h 
  2mm

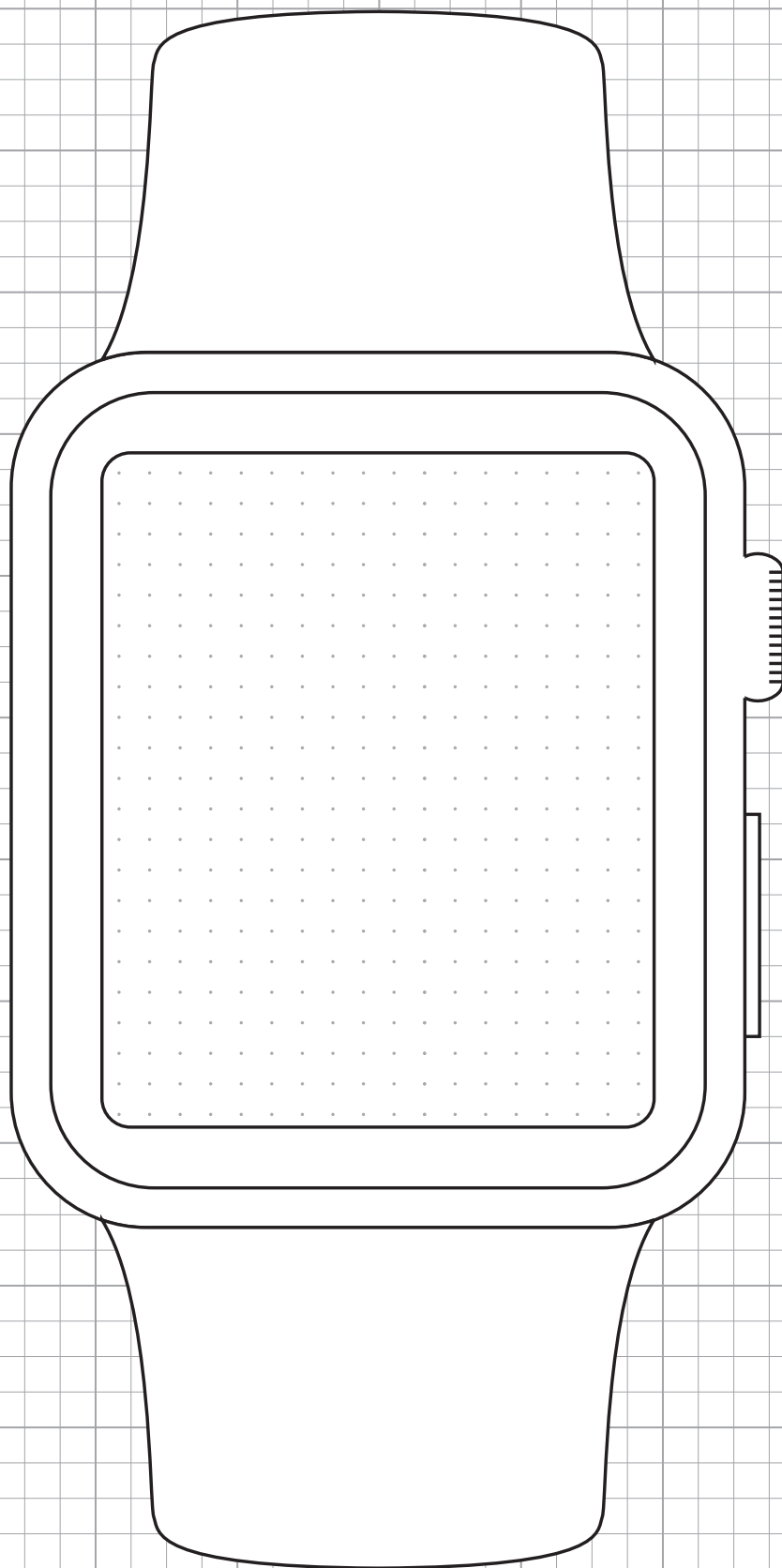
						
THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED
28/ 32°	33/ 42°	25/ 33°	31/ 40°	28/ 32°	33/ 42°	25/ 33°

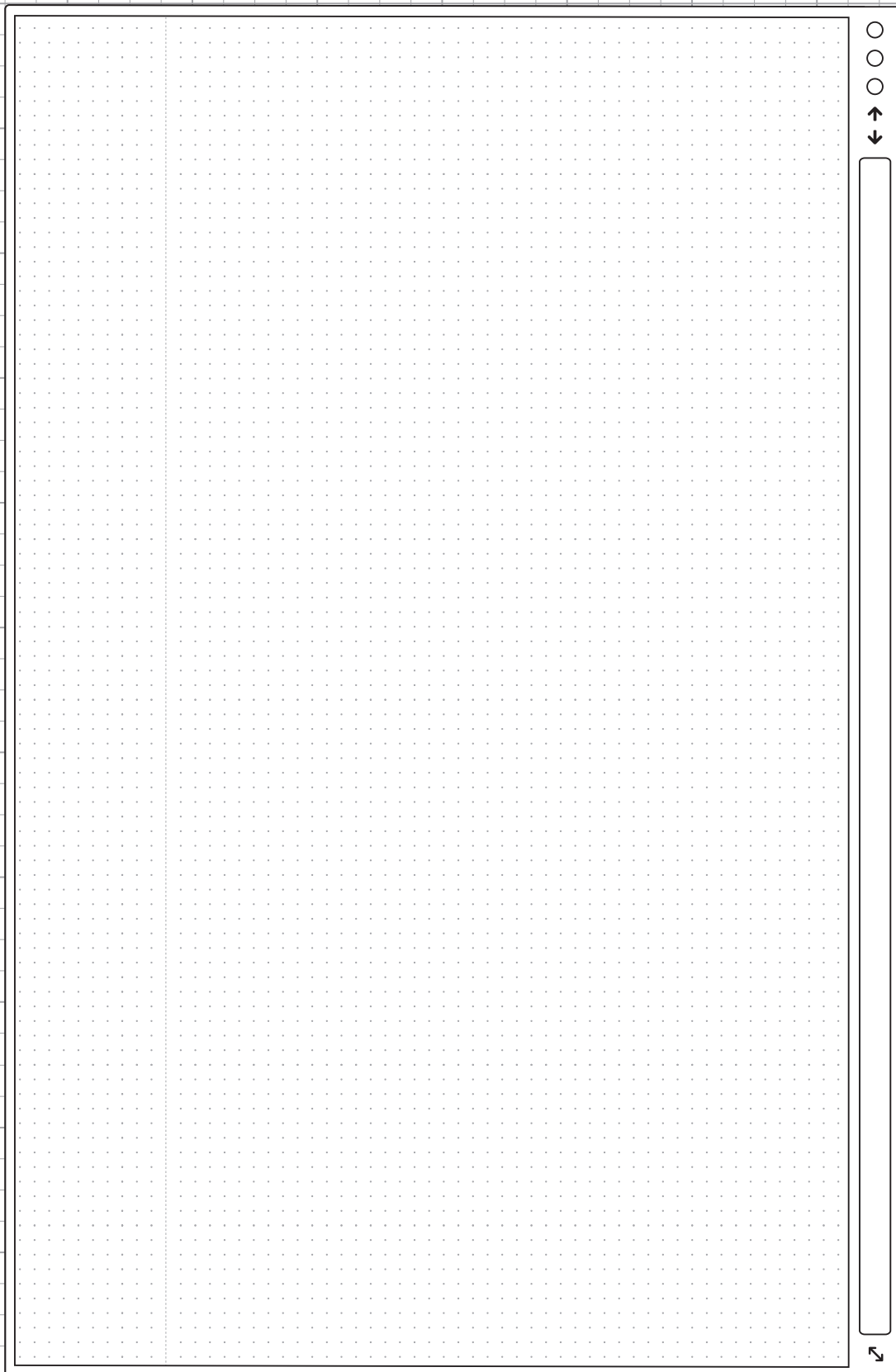
# UXUI Prototyping Tools

Oszczędzaj swój czas i zwiększaj wydajność, stosując przygotowane mocki. Dzięki nim nie tylko błyskawicznie wykonasz Low-Fidelity Wireframes, ale także łatwo zapanujesz nad kolejnymi iteracjami projektu.












# PROGRAM PARTNERSKI

— GRUPY HELION —

- 
1. ZAREJESTRUJ SIĘ
  2. PREZENTUJ KSIĄŻKI
  3. ZBIERAJ PROWIZJĘ

Zmień swoją stronę WWW w działający bankomat!

**Dowiedz się więcej i dołącz już dzisiaj!**

<http://program-partnerski.helion.pl>

GRUPA  
**Helion**



Manual Book + Workshop Book

## Poznaj najlepsze praktyki projektowania, by Twoje aplikacje mogły podbijać świat!

Czy wiesz, że projektowanie skutecznych produktów cyfrowych, takich jak aplikacje, strony czy systemy, to znacznie więcej niż nadanie im ładnego wyglądu? O ich sukcesie przesądza równowaga między użytecznością, zaspokajaniem potrzeb użytkownika a szatą graficzną. Jeśli chcesz się dowiedzieć, jak prawidłowo definiować funkcje takich produktów, jak dobrze je zaprojektować i prowadzić badania jakościowe z użytkownikami — koniecznie sięgnij po ten niezwykle użyteczny zestaw książek, złożony z podręcznika i ćwiczeń.

To jedyna taka publikacja na rynku, pozwalająca na przekrojowe doświadczanie wiedzy, w którym teoria przenika się z praktyką UXUI, co daje możliwość dogłębnego zrozumienia zagadnień i trafnego stosowania rozwiązań.

Praktyka stanowi podstawę pełnego zrozumienia każdego etapu procesu projektowego, ułatwia zapamiętywanie zagadnień i pokazuje zależności, jakie między nimi występują. Ćwicząc, nabierasz pewności, ugruntowujesz wiedzę. Ponadto dzięki takiej aktywności pokazujesz sobie i otoczeniu, że naprawdę znasz i rozumiesz efektywny proces projektowy. **Umiejętności praktyczne potrzebne do jego skutecznego przeprowadzenia utrwalisz dzięki temu zeszytowi ćwiczeń. Workshop Book to ogromna liczba szablonów oszczędzających czas i przyspieszających realizację zadań, do których instrukcje znajdziesz w Manual Booku.**



**Chris Badura** — UXUI Expert, Coach, założyciel Akademii UXUI, CEO. Od ponad 23 lat zajmuje się designem. Początkowo — jako Art Designer — pracował w krakowskim Studiu Filmów Animowanych, następnie jako Concept Visual Designer w agencjach reklamowych, gdzie pełnił potem funkcję Art Directora. Odnosił wówczas wymierne sukcesy, pracując bezpośrednio dla najbardziej rozpoznawalnych marek. Od zawsze starał się zrozumieć odbiorców, dlatego chęć projektowania najlepszych rozwiązań dla użytkownika zdominowała jego pracę. Aktualnie pracuje jako konsultant UXUI dla międzynarodowych korporacji. Jednocześnie, opierając się na swojej wieloletniej praktyce, rozwija Akademię UXUI, poświęconą efektywnym szkoleniom z zakresu User Experience i User Interface Design.

**Helion**

helion.pl

HELION SA  
ul. Kościuszki 1c  
44-100 Gliwice  
tel.: 32 230 98 63  
helion@helion.pl

Sprawdź nasze szkolenia!

SZKOLENIA



AKADEMIA IT & BUSINESS

WWW.SZKOLENIA.HELION.PL

KOD KORZYŚCI  
Sięgnij po więcej! ▶



ISBN 978-83-283-9483-4



9 788328 394834

INFORMATYKA W NAJLEPSZYM WYDANIU

Cena: 59,90 zł

Akademia **UXUI**  
Nauczanie przez doświadczanie™