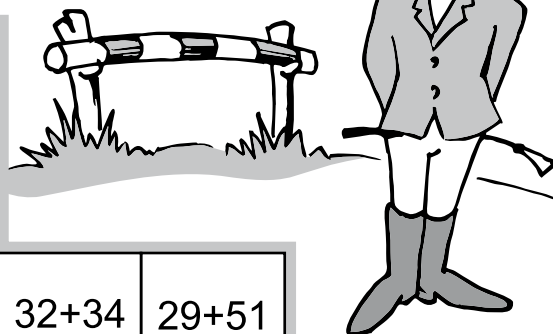
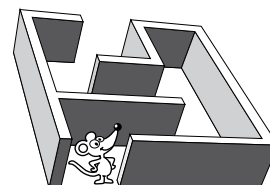
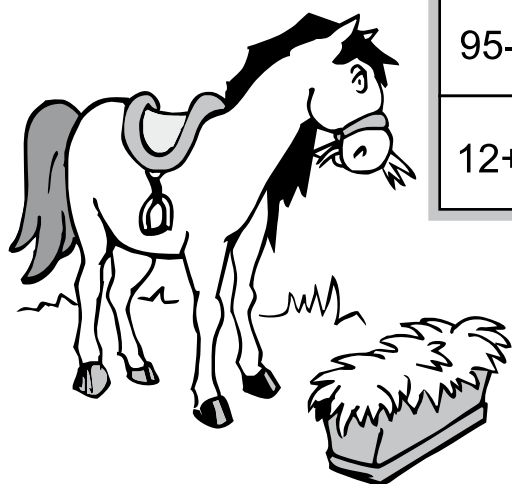


Poprowadź dżokeja do konia, ale pamiętaj, że może on wejść tylko na pola z wynikiem większym od 60 i mniejszym od 70.

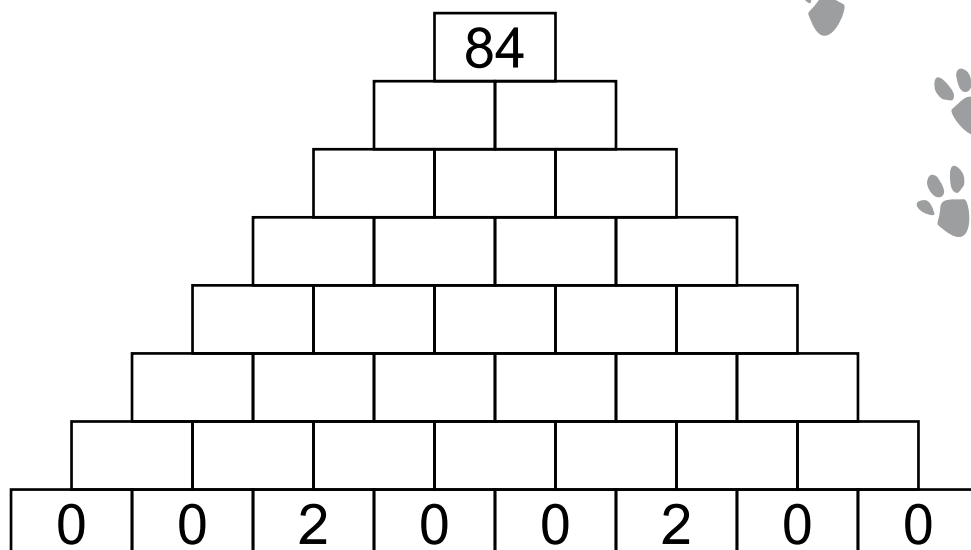
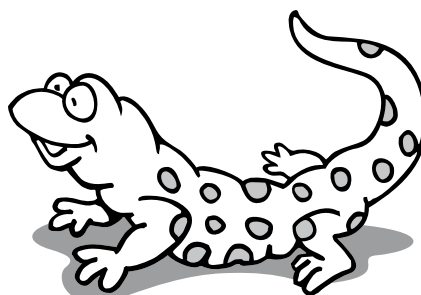
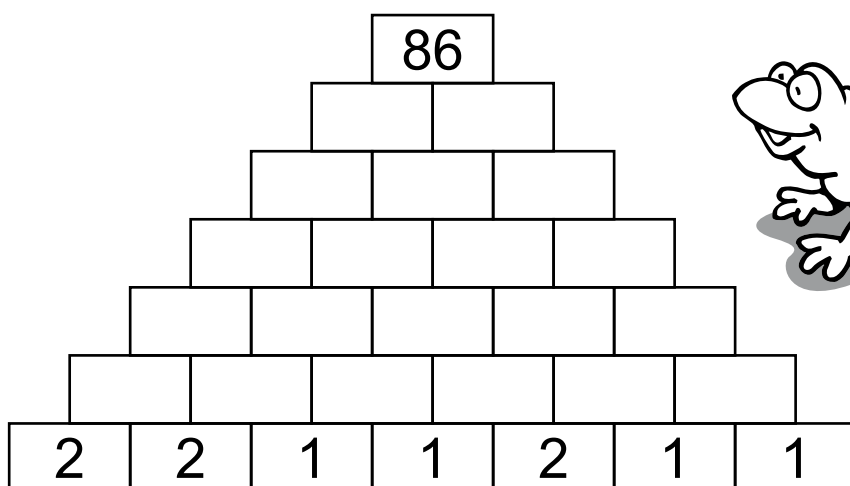
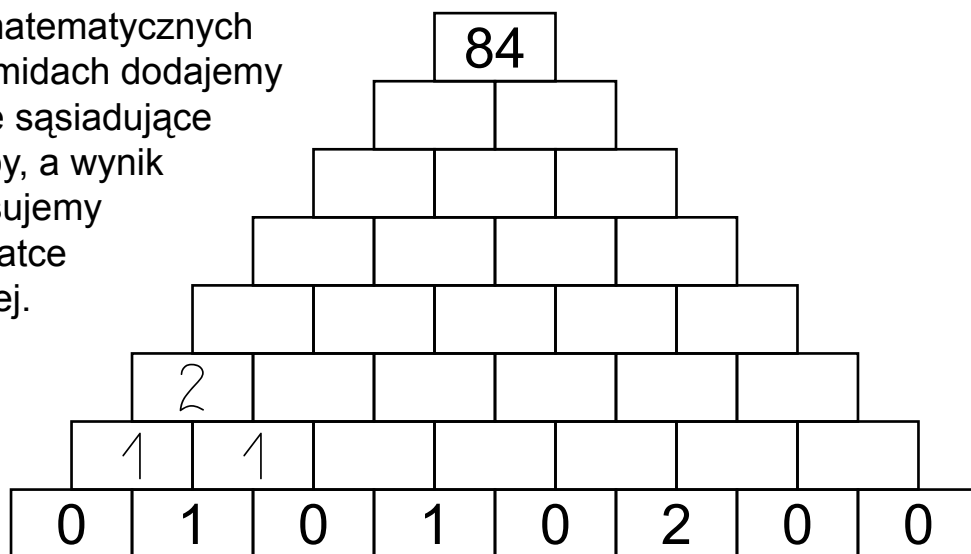


51+30	84-57	76-36	31+44						
88-25	16+45	100-38	43-25						
21+44	86-28	27+39	59-3	32+34	29+51				
82-19	69+3	94-29	45+17	88-19	24+64	43+47	71-12		
29+39	66-7	27+49	90-11	37+21	61-12	63+16	29+48		
73-7	40+23	95-37	9+67	21-7	76-11	57+4	84-23		
92-57	85-20	55-9	38+25	68-5	47+20	28+30	46+19		
39+51	60+5	69-7	99-33	29+60	91-81	19-17	90-21		
88-55	34+59	29-20	29+24	77-44	91-24	41+23	9+58		
44+28	40-25	33+26	66-37	36+22	86-21	61+28	52+26		
				95-38	16+34	71-3	16+53	39-28	
				12+36	70-26	80-21	95-32	40+33	
				15+53	88-22	28+33	28+44		
				99+3	50-12				



Uzupełnij matematyczne piramidy.

W matematycznych piramidach dodajemy dwie sąsiadujące liczby, a wynik wpisujemy w kratce wyżej.



Uzupelnij grafy.

