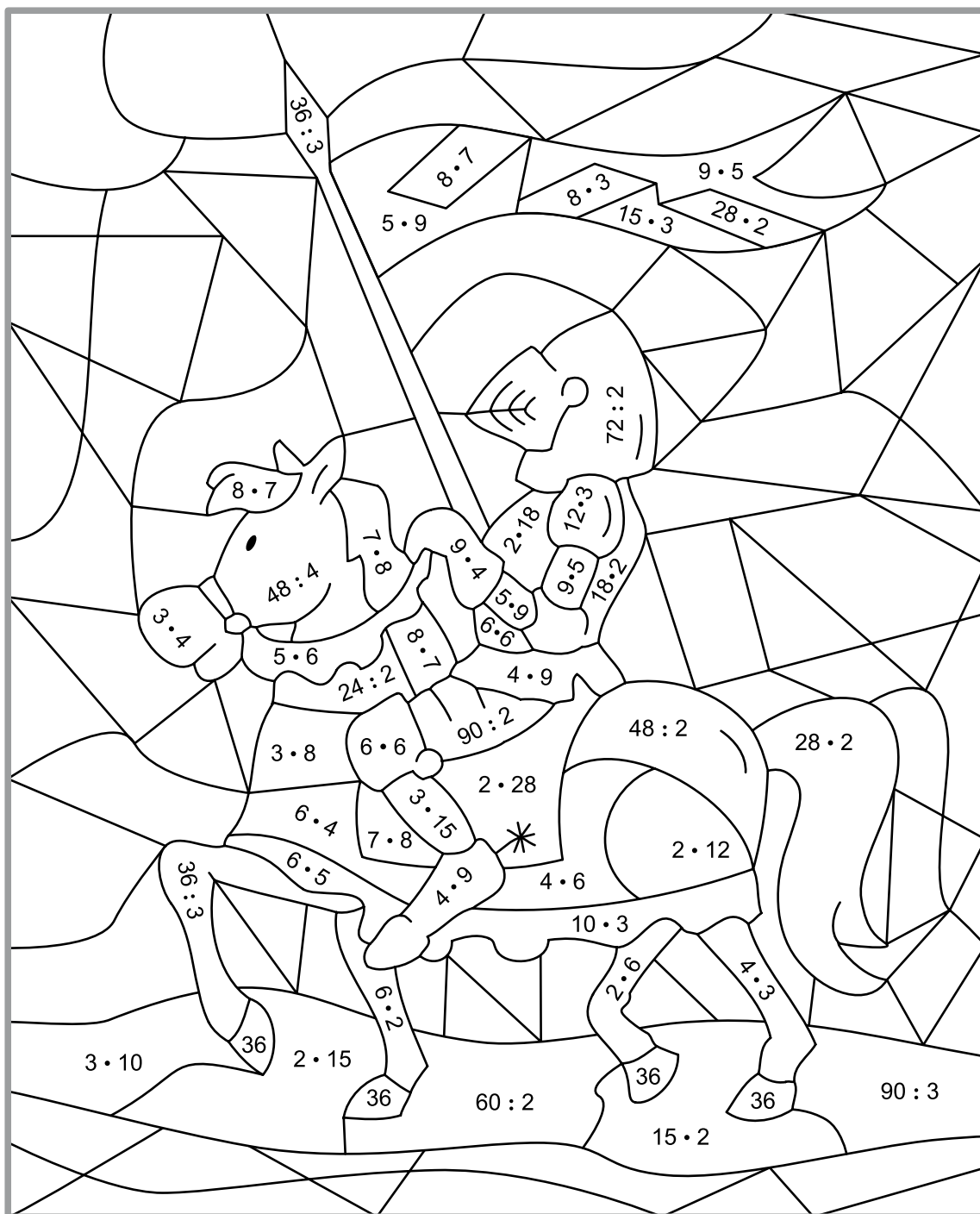


Pokoloruj obrazek według opisu.



30 – zielony

56 – żółty

24 – czerwony

36 – szary

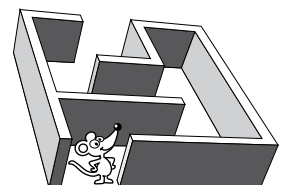
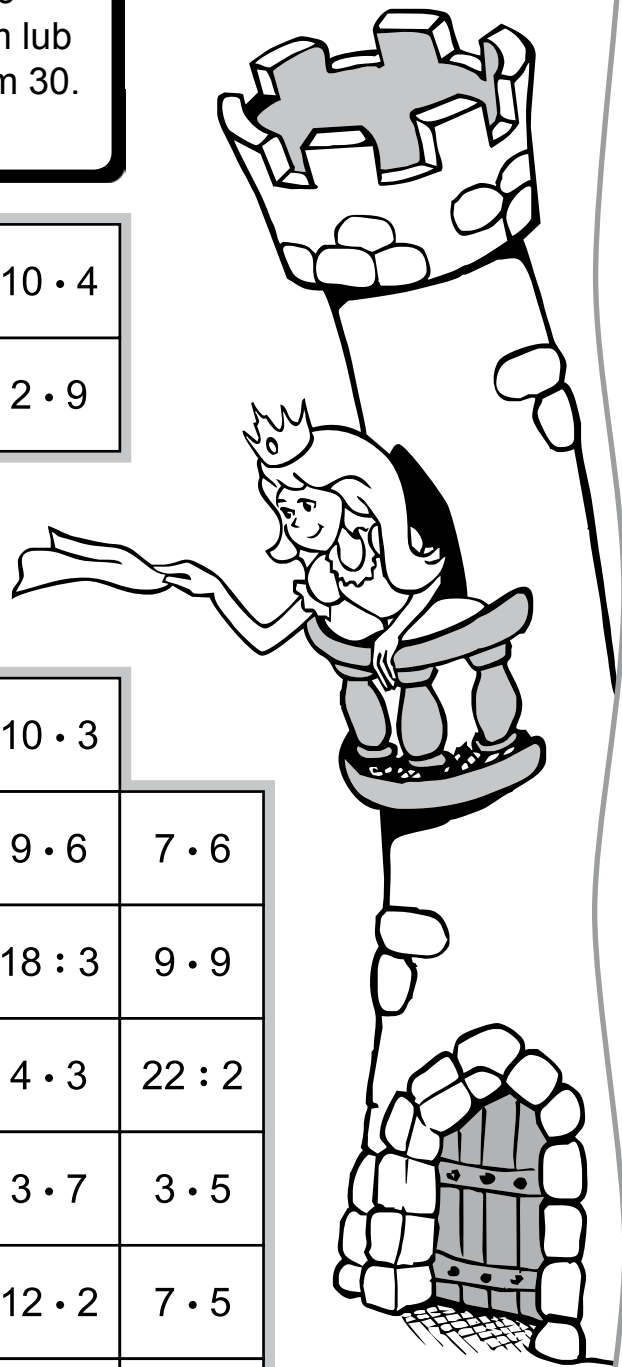
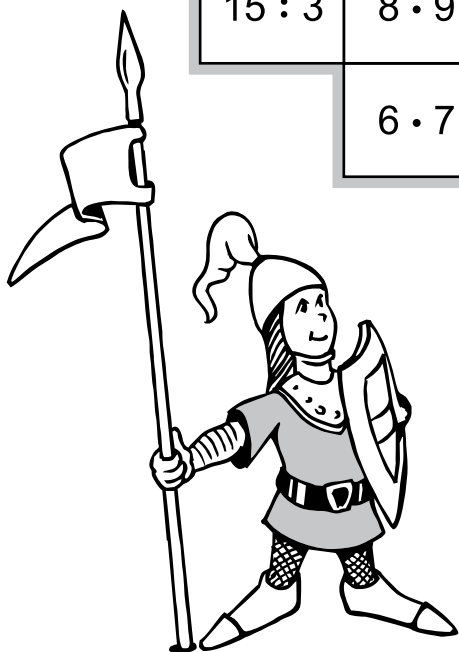
45 – niebieski

12 – brązowy



Poprowadź rycerza do księżniczki,
ale pamiętaj, że może on wejść
tylko na pola z wynikiem większym lub
równym 20 i mniejszym lub równym 30.
Pokoloruj te pola.

7 · 5	16 : 4	2 · 2	7 · 7	10 · 4			
5 · 6	7 · 3	9 · 3	7 · 9	2 · 9			
6 · 5	2 · 7	50 : 2	20 : 4				
2 · 11	8 · 8	3 · 9	7 · 8				
5 · 4	24 : 3	8 · 3	7 · 4	10 · 3			
5 · 6	1 · 7	80 : 2	5 · 2	9 · 6	7 · 6		
6 · 4	3 · 9	44 : 2	2 · 3	18 : 3	9 · 9		
2 · 9	3 · 1	3 · 10	3 · 8	4 · 3	22 : 2		
	15 : 3	8 · 9	4 · 7	3 · 7	3 · 5		
		6 · 7	9 · 7	12 · 2	7 · 5		
			30 : 2	4 · 5	36 : 2		
			8 · 2	4 · 6	9 : 3	6 · 3	2 · 4
			5 · 5	2 · 10	9 · 2	8 · 6	18 : 1
			24 : 2	8 · 5	9 · 4		



Tabliczka mnożenia

•	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
10	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100

