

Witaj w poradniku wydawnictwa poswojsku.pl, dzięki któremu wspólnie zaprogramujemy grę mobilną Falling Jumping Shapes. Stworzymy projekt od pomysłu przez grafikę, aż do kompleksowego zaprogramowania w najwspanialszym języku programowania: JavaScript. Aby jednak to osiągnąć, najpierw nauczę Ciebie podstaw kilku niesamowitych technologii:

- * nowoczesnej odmiany JavaScript, czyli tzw. Es6+,
- * React Native,
- * React,
- * CSS w wersji do aplikacji mobilnej,
- * Android.

Aplikacje będziemy tworzyli w IDE: VSCodium lub możesz użyć inny edytor kodu, np. Visual Studio Code. Poradnik zawiera kod gry wraz z omówieniem oraz podstawową wiedzę niezbędną do tworzenia aplikacji mobilnych za pomocą frameworka React Native - Część II Aplikacje Mobilne Wprowadzenie. Natomiast jeżeli posiadasz już podstawy wiedzy, możesz od razu przejść do tworzenia gry.

OPIS GRY DO WYKONANIA

Planujemy zbudować grę, posiadającą trzy poziomy, a właściwie warianty:

- * prosty – nazwijmy go SIMPLE oraz przypiszmy do niego oznaczenie 'zero'
- * trudniejszy – nazwijmy go MEDIUM oraz przypiszmy do niego oznaczenie 'one'
- * nieco szalony – nazwijmy go CRAZY oraz przypiszmy do niego oznaczenie 'two'

Użyłem określenia 'warianty' a nie poziomy, gdyż można uruchomić każdy z nich bez względu na przejście przez poprzedni. Technicznie rzecz ujmując będą to trzy zupełnie niezależne od siebie gry, ale oparte na podobnym wyglądzie oraz grafice.

Gracz będzie miał za zadanie kliknięcie w spadającą kulkę, tyle razy, aby wyszła za jedną z bocznych krawędzi.



poswojsku.eu
smart creations

Wydawnictwo:
poswojsku.pl sp. z o.o.

Kontakt:
biuro@poswojsku.pl, www.poswojsku.pl