

## Spis treści

Wprowadzenie	2
Wybrane zalety Python	3
Wybrane wady Python	3
Interpreter	3
Przykładowe IDE i rozbudowane edytory tekstów	4
<b>Komentarze</b>	4
<b>Operatory</b>	4
<b>Rozdzielanie komend i kodu</b>	5
<b>Zmienne</b>	5
Wielokrotne przypisanie	5
<b>Wyświetlanie danych w konsoli</b>	6
Minimalny program	6
<b>Pobieranie danych od użytkownika</b>	6
Funkcje	6
<b>Instrukcje warunkowe</b>	7
<b>Importowanie bibliotek</b>	7
<b>Instrukcje iteracyjne (pętle)</b>	9
<b>Przerywanie pętli/programu</b>	9
<b>Pauza i timer</b>	10
Czyszczenie ekranu	10
<b>Podstawowe funkcje matematyczne</b>	10
Generowanie liczb pseudolosowych	11
<b>Manipulowanie zmiennymi tekstowymi</b>	11
<b>Praca na listach</b>	12
Wykorzystanie słowników	13
Wykorzystanie funkcjonalności klawiatury	13
Grafika żółwia	14
Biblioteka graficzna PIL	16
Dźwięki	17
Biblioteka Colorama	17
Obsługa plików	18
Obsługa błędów	19
Uruchomienie innego skryptu	20
Wczytanie parametru z linii poleceń	20
Funkcje statystyczne	20
<b>Biblioteka Tkinter</b>	20
OOP (object-oriented programming)	22
Biblioteka Numpy – deklarowanie tablicy	23
Tryb tekstowy – biblioteka BearLibTerminal	23
Jak przyspieszyć działanie skryptów Python?	24
Typ danych „bytearray”	25
Biblioteka Pygame	25
Polecenie „pass”	27
Polecenie „eval”	27
<b>Biblioteka PySimpleGUI</b>	28
Biblioteka Matplotlib	29
Polecenie „match”	30
Przykładowe programy	30
Literatura uzupełniająca	36
Przydatne linki	37