

IDŹ DO

PRZYKŁADOWY ROZDZIAŁ



SPIS TREŚCI

KATALOG KSIĄŻEK

KATALOG ONLINE

ZAMÓW DRUKOWANY KATALOG

TWÓJ KOSZYK

DODAJ DO KOSZYKA

CENNIK I INFORMACJE

ZAMÓW INFORMACJE
O NOWOŚCIACH

ZAMÓW CENNIK

CZYTELNIA

FRAGMENTY KSIĄŻEK ONLINE

PHP 5 w praktyce

Autorzy: Elliott White, Jonathan D. Eisenhamer

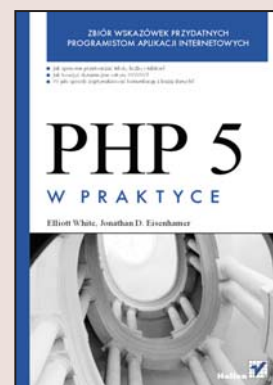
Tłumaczenie: Piotr Gaczkowski,

Radosław Meryk, Piotr Pietrzak

ISBN: 978-83-246-0814-0

Tytuł oryginału: [PHP 5 in Practice](#)

Format: B5, stron: 432



Poznaj potęgę języka PHP 5

Chcesz poprawić działanie swoich aplikacji internetowych, jednocześnie wykorzystując pełnię możliwości oferowanych przez PHP 5? A może w projekcie natknąłeś się na problem i szukasz rozwiązania? Najnowsza wersja PHP to w pełni obiektowy język programowania, umożliwiający tworzenie rozbudowanych i stabilnych aplikacji internetowych. Dostępny bezpłatnie PHP 5 jest podstawowym narzędziem wielu programistów na całym świecie, ceniących jego prostą składnię, ogromny zakres zastosowań i szybkość działania.

„PHP 5 w praktyce” to zbiór porad, dzięki którym utworzysz ciekawe, wydajne i szybko działające aplikacje internetowe i witryny WWW. Znajdziesz tu rozwiązania najczęściej spotykanych zadań programistycznych oraz wskazówki dotyczące stosowania poszczególnych elementów języka PHP 5. Przeczytasz o przetwarzaniu tekstów, liczb i dat, programowaniu obiektowym, połączeniach z bazami danych, tworzeniu elementów interfejsu użytkownika oraz operacjach na plikach i katalogach. Dowiesz się także, jak korzystać z plików XML, przetwarzać grafikę i usuwać błędy z aplikacji PHP.

Dzięki książce poznasz:

- Przetwarzanie danych tekstowych i liczbowych
- Operacje na tablicach
- Stosowanie funkcji
- Praca z systemem plików
- Tworzenie elementów witryn WWW
- Obsługa formularzy HTML
- Sesje i pliki cookie
- Wysyłanie poczty elektronicznej
- Komunikacja z bazami danych
- Przetwarzanie plików XML
- Generowanie grafiki
- Szyfrowanie danych



Spis treści

	O autorach	9
	Wprowadzenie	11
I	Opis języka PHP	19
1	Ciągi znaków	21
	1.1. Dopasowywanie wzorców (wyrażenia regularne)	24
	1.2. Usuwanie białych znaków	26
	1.3. Rozwijanie tabulacji do spacji oraz konwersja spacji na tabulacje	27
	1.4. Konwersja tekstu w formacie systemów Mac OS, Unix i Windows	28
	1.5. Przetwarzanie dokumentów w formacie CSV	29
	1.6. Obcinanie tekstu, by zmieścił się w określonej przestrzeni	31
	1.7. Uzupełnianie tablic z danymi w celu wyświetlenia ich w kolumnach	32
	1.8. Sprawdzanie pisowni słowa	34
	1.9. Dopasowywanie podobnych ciągów znaków	36
	1.10. Właściwe stosowanie wielkich liter w nazwach własnych	37
	1.11. Generowanie unikatowych identyfikatorów	38
	1.12. Zliczanie wystąpień określonego słowa w tekście	39
2	Liczby	41
	2.1. Odczytywanie liczby na podstawie wartości znakowej	43
	2.2. Wyświetlanie poprawnych form liczby mnogiej	44
	2.3. Konwersja danych liczbowych na liczby rzymskie	45
	2.4. Obliczanie odsetek	46
	2.5. Symulacja rzutów kośćmi	51
	2.6. Obliczenia długości i szerokości geograficznej	52
	2.7. Konwersja jednostek metrycznych na angielskie	56
	2.8. Konwersja temperatury	59
	2.9. Tworzenie pakietu funkcji statystycznych	60
3	Godziny i daty	63
	3.1. Obliczanie różnicy czasu między dwiema datami	66
	3.2. Wyznaczanie ostatniego dnia podanego miesiąca	68
	3.3. Sprawdzenie, czy rok jest przestępny	68
	3.4. Obsługa stref czasowych	69

3.5.	Obsługa znaczników czasu w bazach danych lub plikach	71
3.6.	Wyznaczanie liczby dni roboczych	72
3.7.	Generowanie kalendarza dla określonego miesiąca	74
4	Zmienne	77
4.1.	Sprawdzanie, czy zmienna jest równa innej zmiennej	78
4.2.	Dostęp do zmiennych spoza funkcji (zmienne globalne)	80
4.3.	Utrzymywanie trwałych wartości w obrębie funkcji (zmienne statyczne)	81
4.4.	Odwołania do zmiennych (referencje)	82
4.5.	Wykorzystywanie zmiennej do zapisania nazwy innej zmiennej	83
4.6.	Deklaracje stałych zamiast zmiennych	84
4.7.	Przeglądanie listy wartości w celu znalezienia pierwszej, która ma wartość różną od false	85
5	Tablice	87
5.1.	Tablice superglobalne i ich zastosowanie	92
5.2.	Implementacja stosu	93
5.3.	Implementacja kolejki	95
5.4.	Sortowanie z wykorzystaniem porównań definiowanych przez użytkowników	97
5.5.	Sortowanie z wykorzystaniem różnych algorytmów	99
5.6.	Rekurencyjna obsługa tablic wielowymiarowych	103
5.7.	Wykonywanie operacji na zbiorach z wykorzystaniem tablic	104
5.8.	Operacje na macierzach z wykorzystaniem tablic	106
6	Funkcje	113
6.1.	Ustawianie opcjonalnych parametrów	114
6.2.	Tworzenie funkcji rekurencyjnych	115
6.3.	Wywoływanie funkcji z wykorzystaniem nazwy funkcji zapisanej w zmiennej	117
6.4.	Dynamiczne tworzenie funkcji (styl lambda)	118
6.5.	Wykorzystanie do obliczeń tablicy funkcji	120
6.6.	Przekazywanie argumentów i zwracanie wartości przez referencje	121
6.7.	Używanie zmiennej liczby argumentów	122
6.8.	Wymaganie określonego typu parametru	123
7	Klasy i obiekty	127
7.1.	Automatyczne ładowanie plików źródłowych klasy	129
7.2.	Ochrona danych obiektowych (modyfikatory public, private, protected)	132
7.3.	Automatyczne uruchamianie kodu podczas tworzenia lub niszczenia obiektów	133
7.4.	Dostęp do składowych klasy bez tworzenia egzemplarza	134
7.5.	Rozszerzanie definicji klasy	135
7.6.	Tworzenie klas abstrakcyjnych	137
7.7.	Zastosowanie interfejsów obiektów	139
7.8.	Dynamiczne i przeciążone nazwy zmiennych	140
7.9.	Przeciążanie metod	144
7.10.	Implementacja powiązanych list	147
7.11.	Implementacja drzew binarnych	149

8	Pliki i katalogi	155
	8.1. Wygenerowanie pełnej zawartości katalogu	158
	8.2. Wyświetlanie rozmiaru plików w naturalny sposób	159
	8.3. Zmiana nazwy wszystkich plików w katalogu	162
	8.4. Wyszukiwanie nazw plików w drzewie katalogów	164
	8.5. Względne i bezwzględne ścieżki dostępu do plików	165
	8.6. Czytanie pliku za pośrednictwem protokołów HTTP lub FTP	167
	8.7. Obserwacja zawartości pliku w miarę wzrostu jego objętości (symulacja uniksowego polecenia tail -f)	168
	8.8. Generowanie raportu z różnic między dwoma plikami	170
	8.9. Blokowanie pliku w celu uzyskania wyłączności	174
	8.10. Lokalne buforowanie zdalnych plików	178
	8.11. Kompresowanie i dekompresowanie plików	181
	8.12. Automatyczne włączanie określonych plików z drzewa nadrzędnego	183
II	Aplikacje PHP	185
9	Tworzenie stron WWW / XHTML / CSS	187
	9.1. Tworzenie wielowarstwowego, rozwijanego menu	189
	9.2. Wyróżnianie sekcji witryny WWW aktualnie przeglądanej przez użytkownika	194
	9.3. Wyświetlanie dynamicznych pasków postępu	195
	9.4. Symulacja graficznych wykresów z wykorzystaniem XHTML / CSS	198
	9.5. Podział wyników na strony	200
	9.6. Optymalizacja działania serwera poprzez buforowanie generowanych stron WWW	202
	9.7. Lokalizacja strony WWW dla różnych języków	204
	9.8. Łączne wykorzystanie technologii Ajax i PHP do tworzenia interaktywnych stron WWW	207
	9.8. Łączne wykorzystanie technologii Ajax	207
10	Obsługa formularzy internetowych	211
	10.1. Dostęp do danych formularzy	212
	10.2. Wykorzystanie tablic wielowymiarowych z danymi wprowadzanymi za pośrednictwem formularzy	213
	10.3. Jednoczesne korzystanie z danych formularzy przesyłanych metodą GET i POST	215
	10.4. Obsługa przesyłania plików na serwer	216
	10.5. Generowanie listy opcji do wyboru	218
	10.6. Wykorzystanie pól obowiązkowych	221
	10.7. Przetwarzanie tekstu do wyświetlenia na forach (BBCode)	223
	10.8. Pobieranie od użytkownika danych i wyświetlanie ostrzeżeń dotyczących łączy	224
	10.9. Zapobieganie wielokrotnemu przesyłaniu formularzy	226
11	Sprawdzanie poprawności danych i ich standaryzacja	229
	11.1. Numery telefonów	231
	11.2. Kody pocztowe	233
	11.3. Numery ubezpieczenia społecznego	234

11.4. Liczby	235
11.5. Numery kart kredytowych	236
11.6. Daty	238
11.7. Adresy e-mail	239
11.8. Adresy URL	240
12 Sesje i śledzenie użytkowników	243
12.1. Używanie plików cookies do przechowywania danych	244
12.2. Zapisywanie danych użytkownika za pomocą sesji	247
12.3. Dostosowywanie wyglądu strony	250
12.4. Tworzenie bibliotek przechowujących dane o działaniach podjętych w serwisie przez użytkownika	253
12.5. Tworzenie prostego koszyka na zakupy	255
12.6. Przekazywanie danych z sesji między serwerami	258
12.7. Analizowanie danych o przeglądarkach na podstawie pliku dziennika	260
13 Usługi sieciowe i inne protokoły	265
13.1. Przesyłanie żądań HTTP metodą POST z wykorzystaniem rozszerzenia cURL	267
13.2. Komunikacja z serwerami LDAP	268
13.3. Wykorzystanie usług sieciowych za pomocą protokołu SOAP	269
13.4. Nawiązywanie połączenia z serwerem FTP	272
13.5. Wykorzystanie PHP do utworzenia klienta FTP	273
13.6. Wykorzystanie gniazd do nawiązywania połączeń z serwerami internetowymi	278
13.7. Utworzenie prostego serwera WWW	279
14 Relacyjne bazy danych	283
14.1. Komunikacja z bazą danych MySQL	284
14.2. Komunikacja z bazą danych Oracle	286
14.3. Komunikacja z bazą danych PostgreSQL	287
14.4. Komunikacja z bazą danych Sybase	289
14.5. Komunikacja z bazą danych Microsoft SQL Server	290
14.6. Komunikacja z bazą danych SQLite	292
14.7. Komunikacja z bazami danych za pośrednictwem ODBC	293
14.8. Wykorzystanie warstwy abstrakcji do komunikacji z bazami danych (PDO)	294
14.9. Implementacja blogu z wykorzystaniem bazy danych SQLite	296
15 Inne metody przechowywania danych	301
15.1. Tworzenie i odczyt plików CSV	302
15.2. Zapisywanie danych w plikach tekstowych	303
15.3. Dostęp do baz danych DBM i ich aktualizacja	305
15.4. Zapisywanie danych za pośrednictwem operacji serializacji i deserializacji	307
15.5. Automatyczne tworzenie i aktualizacja włączanych plików PHP	308
16 Poczta elektroniczna	311
16.1. Wysyłanie wiadomości e-mail (tekst, HTML, format podwójny, wstawiane ilustracje, załączniki)	312
16.2. Sprawdzanie, czy istnieje konto pocztowe	321
16.3. Utworzenie automatu do masowego wysyłania wiadomości e-mail	323

16.4. Implementacja prostego programu obsługi list mailingowych	327
16.5. Ochrona adresów e-mail przed automatami pobierającymi je w celu przesyłania spamu	329
16.6. Utworzenie procesu Watchdog wysyłającego wiadomość e-mail w przypadku modyfikacji strony	330
17 XML	333
17.1. Przetwarzanie dokumentu XML w celu odczytania danych	335
17.2. Wyszukiwanie danych w dokumencie XML z wykorzystaniem języka XPath	336
17.3. Weryfikacja dokumentów XML	338
17.4. Przekształcanie dokumentów XML na XHTML z wykorzystaniem XSLT	341
17.5. Tworzenie dokumentów RSS	343
17.6. Tworzenie skryptu do wyświetlania kanałów RSS w witrynach WWW	344
18 Grafika	347
18.1. Generowanie obrazów połączonych z tekstem	350
18.2. Wskazówki i sztuczki dotyczące rysowania	354
18.3. Wykorzystanie przezroczystego tła w ilustracjach	356
18.4. Utworzenie biblioteki obsługi wykresów	357
18.5. Automatyczne tworzenie galerii fotografii z plików z aparatu cyfrowego (dane Exif)	364
19 Zgłaszanie błędów i debugowanie	367
19.1. Definicja niestandardowej procedury obsługi błędów	369
19.2. Wykorzystanie wyjątków do obsługi błędów	371
19.3. Pomiar czasu wykonania skryptu	374
19.4. Wykorzystanie funkcji zamykających w celu obsługi awarii skryptów	376
19.5. Generowanie szczegółowego śladu w celu zgłaszania błędów	378
20 Uwierzytelnianie użytkowników i szyfrowanie	381
20.1. Generowanie losowych haseł	382
20.2. Wykorzystanie szyfrowania do ochrony danych	383
20.3. Zastosowanie technik CAPTCHA do wykrywania rzeczywistych użytkowników	385
20.4. Uwierzytelnianie użytkowników	388
III Dodatki	391
A Migracja do PHP 5	393
Model obiektowy	394
Moduł obsługi bazy danych MySQL	394
CLI i CGI	395
Uwzględnianie wielkości liter w nazwach klas, metod i funkcji	395
Funkcje zwracające wartości przez referencję	396
B SPL	397
Podstawowy interfejs	397
Tworzenie własnych iteratorów	400
Rozszerzanie iteratorów i iteratory połączone	402

	Zagadnienia bardziej złożone	404
	Iteratory rekurencyjne	404
	Definiowanie klasy umożliwiającej rekurencyjną iterację	405
C	Częste komunikaty o błędach	407
	Poziomy błędów	407
	Wynik działania skryptu: pusta strona	408
	Skorowidz	415

Godziny i daty

APLIKACJE, KTÓRE WYKONUJĄ operacje związane z czasem, są szczególnie często używane w internecie. Godziny przesłania formularza, dane wprowadzane przez użytkowników, na przykład data urodzenia, a także aktualizacja i usuwanie stron w przypadku, gdy są przestarzałe — to zaledwie kilka przykładów. Chociaż obliczenia dotyczące dat w PHP mogą wydawać się skomplikowane, w rzeczywistości są dość proste.

W tym rozdziale głównie opisano podstawowe funkcje przetwarzania dat i godzin. Funkcje te zapewniają wykonywanie wszystkich podstawowych operacji na datach i godzinach, takie jak pobieranie, formatowanie i konwersja dat. W PHP jest dostępne także inne rozszerzenie — *Calendar*, które służy do konwersji między różnymi systemami kalendarzy, na przykład między kalendarzem gregoriańskim i żydowskim. Są to na przykład funkcje `cal_to_jd()` i `cal_from_jd()` opisane w punkcie „Szybkie wskazówki”.

Zagadnienie planowania zadań — na przykład tworzenie harmonogramu spotkań i zdarzeń — wykracza poza zakres tego rozdziału. Własności te są dostępne dzięki rozszerzeniu *MCAL*. Więcej informacji na ten temat można znaleźć pod adresem <http://php.net/mcal>.

Aby w pełni wykorzystać możliwości przetwarzania dat i godzin w PHP, trzeba wiedzieć, w jaki sposób w środowisku PHP mierzy się czas. Interpreter PHP odlicza czas w postaci liczby sekund, jakie upłynęły od północy 1 stycznia 1970 roku — tzw. epoki Unix. W związku z tym każdy moment w czasie jest zapamiętywany w postaci prostej liczby typu `integer`. Czas zapisany w ten sposób to tzw. **znacznik czasu** (ang. *time stamp*). Jak się przekonamy, wiele funkcji albo zwraca znacznik czasu albo wykorzystuje go jako argument. Należy jednak zachować ostrożność w przypadku czytania dokumentacji lub komentarzy w kodzie. W zależności od kontekstu, termin *znacznik czasu* może być używany także w sensie bardziej ogólnym: jako czas, kiedy coś się wydarzyło. Gdy mowa na przykład o plikach dzienników serwera WWW, terminem *znacznik czasu* określa się czas, w którym zarejestrowano zdarzenie.

Szybkie wskazówki

► Odczytanie znacznika czasu dla bieżącej godziny:

```
$timestamp = time();
```

Funkcja nie pobiera parametrów. Zwraca bieżący czas, tzn. czas, w którym wywołano funkcję `time()`.

Pełna dokumentacja: <http://php.net/time>.

► **Odczytanie bieżącego znacznika czasu z dokładnością do mikrosekund:**

```
$result = microtime($format);
```

Funkcja zwraca uniksowy znacznik czasu z dokładnością do mikrosekund. Jeśli argument `$format` ma wartość `false` (domyślnie), funkcja zwraca czas w postaci ciągu znaków "sekundy mikrosekundy", gdzie sekundy mają tę samą wartość, co zwrócona przez funkcję `time()`, a mikrosekundy oznaczają ułamek sekund. Jeśli argument `$format` ma wartość `true`, funkcja zwraca czas w postaci liczby zmiennoprzecinkowej.

Pełna dokumentacja: <http://php.net/microtime>.

► **Utworzenie znacznika czasu dla określonej daty i godziny:**

```
$timestamp = mktime($godzina, $minuta, $sekunda, $miesiac, $dzien, $rok);
```

Zwraca znacznik czasu odpowiadający określonej dacie i godzinie.

Pełna dokumentacja: <http://php.net/mktime>.

► **Formatowanie określonego czasu:**

```
$string = date($format, $timestamp);
```

Zwraca znakową reprezentację podanego znacznika czasu z wykorzystaniem zdefiniowanego formatu. Jeśli nie określi się argumentu `$timestamp`, funkcja wykorzystuje bieżący czas.

Pełna dokumentacja: <http://php.net/date>.

► **Sformatowanie daty i godziny. Dostosowanie wyników do formatu Greenwich Mean Time (GMT):**

```
$string = gmdate($format, $timestamp);
```

Funkcja równoważna do `date()`. Jednak czas jest przedstawiany jako reprezentacja GMT podanej godziny.

Pełna dokumentacja: <http://php.net/gmtime>.

► **Odczytanie różnych informacji na temat podanego czasu:**

```
$time_array = getdate($timestamp);
```

Zwraca tablicę różnych wartości dotyczących podanego znacznika czasu. Indeksami tablicy są `seconds`, `minutes`, `hours`, `mday`, `wday`, `mon`, `year`, `yday`, `weekday` i `month`.

Pełna dokumentacja: <http://php.net/getdate>.

► **Odczytywanie i ustawianie strefy czasowej używanej w funkcjach czasowych:**

```
$string = date_default_timezone_get();  
date_default_timezone_set($string);
```

Powyższa para funkcji służy do odczytywania (ustawiania) identyfikatora strefy czasowej.

Pełna dokumentacja: http://php.net/date_default_timezone_set
i http://php.net/date_default_timezone_get.

► **Zamiana czasu z postaci tekstowej w języku angielskim na znacznik czasu:**

```
$timestamp = strtotime($english_time);
```

Funkcja pobiera tekstowy opis daty i godziny w języku angielskim i zwraca odpowiadający jej znacznik czasu.

Pełna dokumentacja: <http://php.net/strtotime>.

► **Sprawdzenie poprawności daty według kalendarza gregoriańskiego:**

```
$isvalid = checkdate($month, $day, $year);
```

Zwraca true, jeśli określoną datę można znaleźć w kalendarzu gregoriańskim. Przydaje się do sprawdzania, czy czas wprowadzany przez użytkownika bądź czas wyliczony są poprawne.

Pełna dokumentacja: <http://php.net/checkdate>.

► **Godzina wschodu i zachodu słońca we wskazanej lokalizacji:**

```
$time_rise = date_sunrise($day_ts, SUNFUNCS_RET_TIMESTAMP, $latitude,  
$longitude);  
$time_set = date_sunset($day_ts, SUNFUNCS_RET_TIMESTAMP, $latitude,  
$longitude);
```

Powyższa para funkcji zwraca godziny wschodu i zachodu słońca dla wskazanej lokalizacji. Użycie stałej SUNFUNCS_RET_TIMESTAMP powoduje, że funkcja zwraca godzinę w postaci znacznika czasu.

Pełna dokumentacja: <http://php.net/date.sunrise> i
<http://php.net/date.sunset>.

► **Konwersja daty między różnymi kalendarzami a kalendarzem juliańskim:**

```
$jday_count = cal_to_jd($calendar, $rmonth, $day, $year);  
$date_array = cal_from_jd($jday_count, $calendar);
```

Powyższa para funkcji umożliwia konwersję daty wyrażonej w określonym systemie kalendarza na kalendarz juliański – i odwrotnie. Funkcje obsługują następujące typy kalendarzy: CAL_GREGORIAN, CAL_JULIAN, CAL_JEWISH oraz CAL_FRENCH.

Pełna dokumentacja: http://php.net/cal_to_jd i http://php.net/cal_from_jd.

3.1. Obliczanie różnicy czasu między dwiema datami

W programach bardzo często trzeba znaleźć liczbę tygodni, dni, a nawet sekund dzielących dwie daty. W niektórych systemach baz danych są dostępne procedury umożliwiające porównywanie dat i wykonywanie działań arytmetycznych na datach. Jednak w PHP takie operacje trzeba wykonywać samodzielnie.

Jak powiedziano we wprowadzeniu, w PHP daty są reprezentowane w formacie epoki UNIX. Oznacza to, że są zapisywane w postaci liczby sekund, jaka upłynęła od północy 1 stycznia 1970 roku. Dzięki temu można z łatwością obliczyć liczbę sekund, jaka upłynęła między dwoma punktami w czasie. Wystarczy odjąć od siebie dwa znaczniki czasu. Wykonanie popularniejszego działania — obliczenie liczby dni — wymaga jednak dodatkowych czynności.

Podczas działań arytmetycznych na datach trzeba pamiętać o latach przestępnych, miesiącach o różnej liczbie dni, miesiącach obejmujących pięć tygodni, latach z 53. tygodniem, zmianie czasu z letniego na zimowy i innych tego rodzaju zagadnieniach. W przeciwnym razie algorytm będzie obsługiwał jedynie większość przypadków — nie wszystkie.

Rozpocznijmy od omówienia częstego problemu wyznaczenia liczby dni dzielących dwie daty. Zwróćmy uwagę, że w kodzie z listingu 3.1.1 do utworzenia znaczników czasu wykorzystano funkcję `strtotime()`. Funkcja umożliwia pobranie wielu różnych postaci tekstowej reprezentacji daty i przekształcenie jej na znacznik czasu.

Uwaga

Począwszy od wydania PHP w wersji 5.1, przed wywołaniem jakiegokolwiek funkcji operacji na datach trzeba wywołać funkcję `date_default_timezone_set()`, która służy do określenia strefy czasowej, dla jakiej mają być wykonane obliczenia. W innym przypadku generowany jest błąd trybu `STRICT`, ponieważ interpreter próbuje odgadnąć strefę czasową. Więcej informacji na temat stref czasowych można znaleźć w podrozdziale 3.4, „Obsługa stref czasowych” w dalszej części tego rozdziału. Jeśli tworzony kod ma działać zarówno w środowisku PHP 5.0, jak i PHP 5.1, powstaje problem, ponieważ w PHP 5.0 funkcja `date_default_timezone_set()` jest niedostępna. Z tego względu można użyć funkcji `function_exists()` i za jej pomocą sprawdzić, czy funkcja `date_default_timezone_set()` istnieje. Jeśli tak, można ją wywołać. Alternatywnie można ustawić domyślną strefę czasową w pliku konfiguracyjnym na serwerze PHP 5.1. W takiej sytuacji nie trzeba się martwić ustawieniami strefy czasowej.

Listing 3.1.1. Liczba dni między dwoma datami

```
<?php
// Ustawienie domyślnej strefy czasowej na Europe/Warsaw.
date_default_timezone_set('Europe/Warsaw');

// Funkcja zwraca liczbę dni między dwoma przekazanymi datami.
function count_days($a, $b) {
    // Najpierw należy przekształcić daty na części składowe:
    $a_dt = getdate($a);
    $b_dt = getdate($b);
```

```

// Odtworzenie znaczników czasu z wykorzystaniem południa każdego dnia.
// Dokładny czas nie ma znaczenia, ale musi to być ta sama godzina w każdym dniu.
$a_new = mktime(12, 0, 0, $a_dt['mon'], $a_dt['mday'], $a_dt['year']);
$b_new = mktime(12, 0, 0, $b_dt['mon'], $b_dt['mday'], $b_dt['year']);

// Odjęcie dwóch liczb i podzielenie przez liczbę sekund przypadającą na dzień.
// Zaokrąglenie wyniku, ponieważ przekroczenie granicy zmiany czasu z letniego na zimowy (lub odwrotnie)
// spowoduje różnicę w czasie o godzinę lub dwie.
return round(abs($a_new - $b_new) / 86400);
}

// Przygotowanie kilku dat
$date1 = strtotime('12/3/1973 8:13am');
$date2 = strtotime('1/15/1974 10:15pm');
$date3 = strtotime('2/14/2005 1:32pm');

// Obliczenie różnic. Powinniśmy uzyskać wyniki 43 i 11353
echo "<p>Upłynęło ", count_days($date1, $date2), " dni.</p>";
echo "<p>Upłynęło ", count_days($date2, $date3), " dni.</p>";
?>

```

Problem z pozoru wydaje się prosty: odjęcie dwóch liczb i podzielenie przez liczbę sekund przypadającą na dzień. To prawda i w ten sposób uzyskamy prawidłowe wyniki, jeśli interesuje nas ściśle matematyczna definicja dnia. Weźmy jednak za przykład dwie daty: 11 listopada, godz. 23.00 i 12 listopada, godz. 1.00. Zgodnie z ogólnie przyjętą interpretacją dat, różni je jeden dzień. Jednak jeśli odejmiemy od siebie znaczniki czasowe odpowiadające obu datom, okaże się, że wymienione daty dzielą tylko dwie godziny.

Rozwiązanie polega na sprowadzeniu dat do wspólnej godziny — na przykład południa. Teraz można odjąć od siebie znaczniki czasu. Aby kolejność dat nie miała znaczenia, można posłużyć się wartością bezwzględną. Aby otrzymać liczbę dni, uzyskany wynik należy podzielić przez liczbę sekund przypadającą na dzień (86 400). Byłoby to niemal doskonałe rozwiązanie, gdyby nie to, że nie uwzględnia zmiany czasu z letniego na zimowy bądź odwrotnie. Jeśli między datami, dla których wykonujemy obliczenia, nastąpiła zmiana czasu, dokładny wynik może się różnić o jedną lub dwie godziny. Aby pozbyć się błędu spowodowanego zmianą czasu, wystarczy zaokrąglić wynik do najbliższej liczby całkowitej.

Podobną strategię można również wykorzystać do obliczenia liczby tygodni, miesięcy i lat dzielących dwie daty. Spotyka się jednak dwa różne punkty widzenia na te większe jednostki czasu. Na przykład mówimy czasami, że coś miało miejsce tydzień temu, mając na myśli siedem dni. W takim przypadku, by obliczyć liczbę tygodni między dwiema datami, wystarczy skorzystać z utworzonej przed chwilą funkcji `count_days()` i podzielić uzyskany wynik przez 7. Innym razem pod tym samym pojęciem rozumie się zdarzenie, które miało miejsce w ubiegłym tygodniu. W takiej sytuacji należy skorzystać z podobnego mechanizmu, jak w przypadku obliczania różnicy w liczbie dni, kiedy sprowadziliśmy oba dni do tej samej godziny. Można sprowadzić daty do niedzieli danego tygodnia i wtedy wykonać obliczenia. Przykład podobnej operacji zamieszczono w podrozdziale 3.6 „Wyznaczanie liczby dni roboczych”, w dalszej części tego rozdziału.

3.2. Wyznaczanie ostatniego dnia podanego miesiąca

Czasami trzeba sprawdzić, jaki jest ostatni dzień określonego miesiąca. Do sprawdzenia dnia można wykorzystać tabelę przeglądową (choć w dalszym ciągu trzeba uwzględnić lata przestępne dla lutego), ale często potrzebny jest znacznik czasu szukanego dnia. Na szczęście dzięki funkcji `mktime()` uzyskanie znacznika czasu nie jest trudne. Funkcja pobiera argumenty określające kolejno godzinę, minutę, sekundę, miesiąc, dzień i rok. Zalecą funkcji `mktime()` jest automatyczna prawidłowa obsługa argumentów ujemnych lub zerowych.

Tak więc, jeśli wprowadzimy argument dla miesiąca równy 3 (marzec), a dla dnia równy 1, uzyskamy prawidłowy znacznik czasu dla 1 marca. W przypadku wprowadzenia parametru dnia równego 0 otrzymamy znacznik czasu poprzedniego dnia, czyli ostatni dzień lutego. Na listingu 3.2.1 pokazano, jak można wykorzystać funkcję `mktime()` do obliczenia znaczników czasu ostatniego dnia miesiąca.

Listing 3.2.1. Wyznaczanie znacznika czasu ostatniego dnia miesiąca

```
<?php
// Ustawienie domyślnej strefy czasowej na Europe/Warsaw.
date_default_timezone_set('Europe/Warsaw');

// Funkcja zwraca znacznik czasu ostatniego dnia miesiąca podanego roku
function last_day($month, $year) {
    // Wykorzystanie funkcji mktime do utworzenia znacznika czasu dla następnego miesiąca, ale o jeden dzień
    // wcześniej.
    // Ustawienie godziny na bliską północy, tak by
    // uzyskany znacznik można było wykorzystać jako granicę miesiąca.
    return mktime(23, 59, 59, $month + 1, 0, $year);
}

// Wyznaczenie znacznika czasu dla ostatniego dnia lutego 2006 roku.
$stamp = last_day(2, 2006);

// Wyświetlenie wyników: 28
echo '<p>Ostatni dzień lutego 2006 roku przypada na: ', date('d', $stamp) , '</p>';
?>
```

3.3. Sprawdzenie, czy rok jest przestępny

Często wykonywanym zadaniem, dla którego w PHP nie ma wbudowanej funkcji, jest sprawdzenie, czy określony rok jest przestępny. Choć można to wyliczyć z prostego wzoru, wiele osób zapomina o niektórych jego elementach. Rok jest przestępny tylko wtedy, jeśli dzieli się przez 4, ale nie dzieli się przez 100, chyba że dzieli się przez 400. Funkcję sprawdzającą, czy określony rok jest przestępny, zaimplementowano na listingu 3.3.1.

Listing 3.3.1. Sprawdzanie, czy rok jest przestępny

```
<?php
// Funkcja sprawdza, czy określony rok jest przestępny, czy nie:
function is_leap_year($y) {
    // Jeśli rok dzieli się przez 4, ale nie dzieli się przez 100 lub dzieli się przez 400:
    return ((( $y % 4) == 0) && ((( $y % 100) != 0) || (( $y % 400) == 0)));
}

// Sprawdzenie, czy lata z podanego zakresu są przestępne:
foreach (range(1999, 2009) as $year) {
    // Wyświetlenie wyników:
    echo "<p>{$year} = ", is_leap_year($year) ? 'Rok przestępny' : 'rok zwykły',
'</p>';
}
?>
```

3.4. Obsługa stref czasowych

Obsługa stref czasowych może sprawiać wiele problemów. Na szczęście w PHP dostępne są mechanizmy, które ją ułatwiają. Wiele z nich wykorzystuje własność środowiska PHP w wersji 5.1 polegającą na wykorzystaniu funkcji `date_default_timezone_get()` w celu określenia strefy czasowej, dla której są wykonywane obliczenia. W tym punkcie omówimy kilka innych metod. Każda z nich doskonale nadaje się do wykonywania różnych zadań.

We wszystkich tych przykładach założymy, że bieżąca strefa czasowa to *Europe/Warsaw* (GMT+1:00), a strefa czasowa, dla której wykonujemy obliczenia, to *Asia/Tokyo* (GMT+9:00).

Aby dowiedzieć się, jaki jest odpowiednik określonego czasu w innej strefie czasowej, można skorzystać z kombinacji funkcji ustawiającej domyślną strefę czasową i funkcji `mktime()`, która umożliwia wygenerowanie czasu w innej strefie czasowej i wyświetlenie go w strefie domyślnej (listing 3.4.1).

Listing 3.4.1. Obliczanie czasu w różnych strefach czasowych

```
<?php
// Sprawdzenie, która godzina jest w Warszawie w czasie, gdy w Tokio jest 8 rano.

// Ustawienie domyślnej strefy czasowej na czas tokijski.
date_default_timezone_set('Asia/Tokyo');

// Wygenerowanie znacznika czasu w tej strefie czasowej dla 1 stycznia 2000 roku.
$stamp = mktime(8, 0, 0, 1, 1, 2000);

// Ustawienie domyślnej strefy czasowej z powrotem na Europe/Warsaw.
date_default_timezone_set('Europe/Warsaw');

// Wyświetlenie daty w formacie standardowym (RFC1123). Funkcja wyświetli następujący ciąg:
// Fri, 31 Dec 1999 18:00:00 EST
echo '<p>', date(DATE_RFC1123, $stamp) , '</p>';
?>
```

Także funkcja `strtotime()` ułatwia wykonywanie konwersji między strefami czasowymi. W ciągach znaków opisujących czas można wprowadzić modyfikatory stref czasowych. Funkcja `strtotime()` analizuje skróty stref czasowych, na przykład *EST* (ang. *Eastern Standard Time*). Nie zaleca się jednak ich stosowania, ponieważ mogą wystąpić trudności z ich interpretacją w różnych językach. Akceptuje również przesunięcie strefy względem czasu UTC, na przykład "+0100" dla strefy *Europe/Warsaw* oraz "+0900" dla strefy *Asya/Tokyo*. Przykład użycia tych mechanizmów do wykonywania operacji na strefach czasowych pokazano na listingu 3.4.2.

Listing 3.4.2. Wyznaczanie czasu w różnych strefach czasowych z wykorzystaniem funkcji `strtotime()`

```
<?php
// Ustawienie domyślnej strefy czasowej na Europe/Warsaw.
date_default_timezone_set('Europe/Warsaw');

// Wygenerowanie znacznika czasu dla 1 stycznia 2000 o 8 rano w Tokio.
// Użycie notacji ze skrótem 'JST' (Japan Standard Time)
$stamp1 = strtotime('1/1/2000 8am JST');
// Użycie modyfikatora określającego relację względem GMT: +9 godzin w stosunku do czasu UTC.
$stamp2 = strtotime('Jan 1 2000 08:00 +0900');

// Wyświetlenie daty w formacie standardowym (RFC1123). Funkcja wyświetli następujący ciąg:
// Fri, 31 Dec 1999 18:00:00 EST
echo '<p>', date(DATE_RFC1123, $stamp1) , '</p>';
echo '<p>', date(DATE_RFC1123, $stamp2) , '</p>';
?>
```

Wykonywanie konwersji w ten sposób może okazać się kłopotliwe. Często się zdarza, że ktoś przechowuje dane w postaci lokalnego czasu i chce wyświetlić go w innych strefach czasowych. Aby to zrobić, wystarczy skorzystać z tabeli konwersji zawierającej właściwe przeliczniki. Takie tabele nie uwzględniają jednak wielu nietypowych sytuacji, takich jak zmiana czasu z letniego na zimowy, która w różnych miejscach występuje w różnym czasie. Na listingu 3.4.3 do zmiany stref czasowych wykorzystano tabelę przeglądową.

Listing 3.4.3. Wyznaczanie czasu w różnych strefach czasowych z wykorzystaniem tabeli przeglądowej

```
<?php
// Ustawienie domyślnej strefy czasowej na Europe/Warsaw.
date_default_timezone_set('Europe/Warsaw');

// Utworzenie tabeli przeglądowej względem strefy Europe/Warsaw.
$locals = array('Seattle' => -7, 'Londyn' => 1, 'Tokyo' => 10);

// Wygenerowanie daty i godziny we wskazanych lokalizacjach na podstawie czasu lokalnego.
$now = time();
foreach ($locals as $place => $offset) {
    // Wyświetlenie daty i godziny po konwersji.
    echo "<p>Czas w miejscowości {$place} to: ", date('m/d/Y H:i',
        $now + 3600 * $offset) , '</p>';
}
?>
```

3.5. Obsługa znaczników czasu w bazach danych lub plikach

Znaczniki czasu często zapisuje się w plikach. Ich format jest poza naszą kontrolą, jednak trzeba je odczytać w środowisku PHP i zinterpretować jako daty. Daty można przetwarzać za pomocą wyrażeń regularnych, jednak w wielu przypadkach format czasu powinien być zgodny z funkcją `strtotime()`. Tak zdarza się tak bardzo często, ponieważ funkcja `strtotime()` obsługuje wiele formatów czasu. Na listingu 3.5.1 zamieszczono przykład jej użycia do przetwarzania daty odczytanej z pliku dziennika serwera Apache:

```
127.0.0.1 - - [02/Nov/2005:22:04:41 -0500] "GET / HTTP/1.1" 200 41228
```

Listing 3.5.1. Przetwarzanie wierszy z pliku dziennika serwera Apache za pomocą funkcji `strtotime()`

```
<?php
// Ustawienie domyślnej strefy czasowej na Europe/Warsaw.
date_default_timezone_set('Europe/Warsaw');

// Symulacja odczytu wiersza z pliku dziennika serwera Apache.
$logline =
    '127.0.0.1 - - [02/Nov/2005:22:04:41 -0500] "GET / HTTP/1.1" 200 41228';

// Odczytanie fragmentu dotyczącego daty za pomocą wyrażenia regularnego.
$matches = array();
preg_match('/\[([.*?])\]/', $logline, $matches);

// Pobranie daty i jej konwersja.
$timestamp = strtotime($matches[1]);

// Ponowne wyświetlenie daty w celu potwierdzenia jej prawidłowego odczytania:
echo date(DATE_RFC1123, $timestamp);
?>
```

Podobnym problemem, z jakim często spotykają się programiści, jest zapisywanie dat w bazach danych i odczytywanie ich z baz danych. Każda baza danych charakteryzuje się własną preferowaną metodą prezentacji dat.

Na szczęście większość formatów dat można przetworzyć za pomocą funkcji `strtotime()` (w bazach danych występują również specyficzne komendy pozwalające na zwracanie dat w formatach wskazanych przez użytkowników). Format dat różni się w zależności od baz danych. W związku z tym szczegółowych informacji dotyczących formatu baz danych należy szukać w dokumentacji określonej bazy danych.

Prawdziwy problem występuje podczas zapisywania dat ze środowiska PHP do bazy danych. W każdej bazie danych obowiązuje specyficzny format dat. Należy jednak zwrócić uwagę, że niemal we wszystkich typach baz danych domyślny format daty można zmienić na serwerze. Z tego względu bezpieczniej korzystać z własnych funkcji konwersji ciągów znaków na daty. W ten sposób zyskuje się pewność, że za każdym razem zapiszemy do bazy danych prawidłową wartość daty. Poniżej wyszczególniono kilka przykładów instrukcji `date()` w PHP, które formatują ciągi znaków na domyślny format dat w różnych typach baz danych:

- ◆ Oracle — `date('d-M-Y H:i', $timestamp);`
- ◆ MySQL — `date('Y-m-d H:i', $timestamp);`
- ◆ Sybase and SQL Server — `date('m/d/Y H:i', $timestamp);`

3.6. Wyznaczanie liczby dni roboczych

Choć w podrozdziale 3.1 „Obliczanie różnicy czasu między dwiema datami” zaprezentowano sposób obliczania liczby dni między dwiema datami, skrypt ten na niewiele się zda w świecie biznesu, w którym ważne są dni robocze — w większości miejsc na świecie są to dni od poniedziałku do piątku. Dni robocze czasami uwzględniają święta, a jeśli ich nie uwzględniają, szczegółowe zasady są różne dla różnych firm. Z tego względu skoncentrujemy się na podstawowej definicji.

Jednym ze sposobów obliczania liczby dni roboczych między dwiema datami jest przetwarzanie w pętli wszystkich dni między datami i sprawdzanie, czy określony dzień nie należy do weekendu. Metoda ta jest jednak nieefektywna. Istnieją lepsze rozwiązania, na przykład to, które zaimplementowano w listingu 3.6.1. Wiemy, że tydzień roboczy ma pięć dni. W celu obliczenia liczby dni roboczych wystarczy obliczyć liczbę pełnych tygodni między dwiema datami i pomnożyć przez 5. Następnie należy dodać liczbę dni w pierwszym i ostatnim tygodniu.

Listing 3.6.1. Obliczanie liczby dni między dwiema datami

```
<?php
// Ustawienie domyślnej strefy czasowej na Europe/Warsaw.
date_default_timezone_set('Europe/Warsaw');

// Funkcja zwracająca liczbę dni roboczych między dwiema datami.
function count_business_days($a, $b) {
    // Sortowanie dat. Trzeba się dowiedzieć, która z dat przypada wcześniej.
    if ($a < $b) {
        $first = $a;
        $second = $b;
    } else {
        $first = $b;
        $second = $a;
    }

    // Rozłożenie znaczników czasu na składowe.
    $f = getdate($first);
    $s = getdate($second);

    // Obliczenie liczby pozostałych dni roboczych w początkowym tygodniu.
    // W tym celu należy odjąć numer dnia w tygodniu od pięciu.
    $f_days = 5 - $f['wday'];
    // W przypadku soboty lub niedzieli uzyskamy wynik -1 lub 5, ale wtedy przyjmujemy do obliczeń wartość 0.
    if (($f_days == 5) || ($f_days < 0)) { $f_days = 0; }

    // Wykonanie podobnej operacji dla końcowego tygodnia, z tą różnicą, że liczymy od
    // początku tygodnia. Trzeba się tylko upewnić, że sobota liczy się jako 5.
    $s_days = ($s['wday'] > 5) ? 5 : $s['wday'];
    // Obliczenia znacznika czasu dla południa w niedzielę początkowego tygodnia.
```

```

$f_sunday = mktime(12, 0, 0, $f['mon'],
                  $f['mday'] + ((7 - $f['wday']) % 7), $f['year']);

// Obliczenia znacznika czasu dla południa w niedzielę poprzedzającą datę końcową.
$s_sunday = mktime(12, 0, 0, $s['mon'],
                  $s['mday'] - $s['wday'], $s['year']);

// Obliczenie liczby pełnych tygodni między dwiema datami poprzez odjęcie od siebie
// znaczników czasu i podzielenie przez liczbę sekund w tygodniu. Uzyskany wynik należy
// zaokrąglić po to, by zawsze uzyskać liczbę całkowitą. W innym przypadku z powodu zmiany czasu
// z letniego
// na zimowy (lub odwrotnie) uzyskany wynik może być niedokładny.
$weeks = round(($s_sunday - $f_sunday) / (3600*24*7));

// Zwrocenie liczby dni poprzez pomnozenie liczby tygodni przez 5 i dodanie
// dni roboczych z początkowego i końcowego tygodnia.
return ($weeks * 5) + $f_days + $s_days;
}

// Kilka przykładów:
$date1 = strtotime('12/3/1973 8:13am');
$date2 = strtotime('1/15/1974 10:15pm');
$date3 = strtotime('2/14/2005 1:32pm');

// Obliczenie liczby dni roboczych. Prawidłowe wyniki to: 31 & 8109.
echo "<p>Daty dzieli ", count_business_days($date1, $date2), " dni roboczych.</p>";
echo "<p>Daty dzieli ", count_business_days($date2, $date3), " dni roboczych.</p>";
?>

```

Jak widać z powyższego listingu, najpierw wyznaczono liczbę dni między niedzielami przypadającymi po dacie początkowej i przed datą końcową. Na tej podstawie obliczono liczbę pełnych tygodni między dwiema datami. Aby to zrobić, wystarczy podzielić liczbę sekund, jakie dzielą obie niedziele, przez liczbę sekund w tygodniu. Wynik należy zaokrąglić do najbliższej liczby całkowitej. Zaokrąglenie jest potrzebne, jeśli między datą początkową a końcową wystąpiła zmiana czasu z zimowego na letni lub odwrotnie. Jeśli nie przeprowadzono by operacji zaokrąglania, wystąpiłby błąd godziny lub dwóch.

Na koniec należy dodać dni robocze z pierwszego i ostatniego tygodnia i otrzymujemy wynik. Wzór jest poprawny nawet wtedy, gdy oba dni należą do tego samego tygodnia. Co prawda, najpierw są liczone dni pozostałe do końca tygodnia i dni od początku tygodnia, co powoduje liczenie niektórych dni kilka razy. W związku z tym wynik zawsze jest większy o 5 dni. Jednak z obliczeń liczby pełnych tygodni uzyskuje się -1 . W związku z tym odejmujemy nadmiarowe 5 dni, uzyskując poprawny wynik.

Do zaimplementowanego algorytmu można wprowadzić modyfikację polegającą na uwzględnieniu dni świątecznych. Należałoby za pomocą odpowiedniego algorytmu obliczyć liczbę dni świątecznych między podanymi datami, a następnie odjąć ją od końcowego wyniku.

3.7. Generowanie kalendarza dla określonego miesiąca

Daty są częścią naszego życia, a z nimi nierozzerwalnie wiążą się kalendarze. Ludzie cenią sobie możliwość patrzenia na kalendarz, który umożliwia wizualną ocenę relacji między określonymi datami. Z tego powodu kalendarz jest dostępny w wielu aplikacjach internetowych. Funkcja zamieszczona na listingu 3.7.1 pobiera parametry w postaci miesiąca i roku i wyświetla kalendarz w formacie prostej tabeli HTML.

Zamieszczony algorytm można łatwo zmodyfikować w celu uwzględnienia specyficznych wymagań. W obecnej postaci wprowadzono jedną dyrektywę konfiguracyjną umożliwiającą wskazanie numeru dnia, od którego rozpocząć tabelę. Jej domyślna wartość wynosi 0 (niedziela).

Listing 3.7.1. Generowanie kalendarza w formacie HTML

```
<?php
// Funkcja wyświetla kalendarz w formacie HTML dla wskazanego miesiąca i roku.
function print_calendar($month, $year, $weekdaytostart = 0) {
    // O miesiącu, dla którego generujemy kalendarz, potrzebne są pewne informacje, na przykład znacznik
    // czasu ostatniego dnia.
    $last = idate('d', last_day($month, $year));

    // Potrzebna jest również informacja o tym, w jaki dzień tygodnia przypada pierwszy dzień miesiąca.
    // Nazwę miesiąca uzyskamy automatycznie.
    $firstdaystamp = mktime(0, 0, 0, $month, 1, $year);
    $firstwday = idate('w', $firstdaystamp);
    $name = date('F', $firstdaystamp);

    // Aby ułatwić realizację funkcji 'rozpoczęcie od dowolnego dnia tygodnia', potrzebna jest
    // tablica numerów dni tygodnia w używanym porządku drukowania.
    $weekorder = array();
    for ($swo = $weekdaytostart; $swo < $weekdaytostart + 7; $swo++) {
        $weekorder[] = $swo % 7;
    }

    // Początek tabeli HTML.
    echo "<table><tr><th colspan=\"7\">{$name} {$year}</th></tr>\n";

    // Wyświetlenie wiersza z nazwami dni.
    // Wykorzystanie systemu do uzyskania nazw dni tygodnia.
    echo '<tr>';
    // Przetwarzanie w pętli pełnego tygodnia począwszy od dnia numer 1.
    foreach ($weekorder as $w) {
        $dayname = date('D',
            mktime(0, 0, 0, $month, 1 - $firstwday + $w, $year));
        echo "<th>{$dayname}</th>";
    }
    echo "</tr>\n";

    // Zainicjowanie liczników i wykonanie obliczeń.
    $onday = 0;
    $started = false;

    // Pętla do ostatniego dnia miesiąca.
```


boty (0 do 6), nie byłoby problemu. Ponieważ jednak kalendarz można rozpocząć od dowolnego dnia tygodnia, funkcja musi określić porządek przetwarzania pętli. Na przykład, jeśli kalendarz ma się zacząć od środy, dni tygodnia powinny być przetwarzane w następującej kolejności: 3, 4, 5, 6, 0, 1, 2.

Aby to było możliwe, funkcja tworzy w pętli tablicę zawierającą te liczby, počawszy od wskazanego dnia początkowego. Pętla wykonuje się 7 razy. W każdej iteracji wykonywana jest operacja licznika pętli modulo 7.

Do odczytania nazw miesięcy i dni tygodnia wykorzystano wbudowane funkcje. Dzięki temu funkcja zawsze drukuje kalendarz we właściwej wersji językowej. Pozostała jeszcze pętla przetwarzająca tygodnie i wyświetlająca kolejne dni.

Trzeba zadbać o to, by pierwszy dzień wyświetlić na właściwej pozycji. Wcześniej wyświetlamy puste komórki. Odpowiednią liczbę pustych komórek trzeba także wyświetlić w ostatnim wierszu.