



**Prince of Persia:
Zapomniane Piaski**
PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Prince of Persia: Zapomniane Piaski

autor: Przemek "g40st" Zamecki

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Ubisoft Studios, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Blanki	4
Forteca	10
Dziedziniec pałacu	17
Skarbiec	19
Stajnie	24
The Works	32
Dziedziniec fortecy	42
Brama fortecy	49
Więzienie	54
Kanał	58
Łaźnia	61
Królewskie komnaty	64
Obserwatorium	68
Sala tronowa	73
Taras	77
Ogrody	82
Akwedukty	85
Krypta Salomona	90
Ruiny Rekem	95
Sala tronowa Rekem	97
Święta fontanna	100
Rezerwuar Rekem	101
Sala Salomona	103
Królewska wieża	106
Pałac	108
Ostatnia wspinaczka	112
Sarkofagi	116

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

W poradniku znajdziesz solucję ułatwiającą przejście gry, jak i lokację wszystkich ukrytych sarkofagów.

W trakcie rozgrywki będziesz zdobywał punkty doświadczenia, które przeznaczysz na różne dodatkowe umiejętności. Tak naprawdę, poza rozwojem paska życia i liczby slotów na moc cofania czasu nie ma znaczenia na co przeznaczysz pozostałe punkty, ponieważ do ukończenia gry nie jest to w ogóle potrzebne. Rozwój umiejętności służy raczej tylko i wyłącznie zdobyciu kolejnych trofeów. Dlatego poniżej jedynie kilka ogólnych wskazówek.

- Jeżeli chodzi o moce żywiołów, to wystarczy najpierw każdy z nich rozwinąć do pierwszego poziomu, a następnie pokonać z jej pomocą 50 przeciwników.
- Wybierz sobie ulubiony żywioł i rozwiń go do 4 poziomu.
- W kilku miejscach, gdzie non stop odradzają się wrogowie rzucający kulami ognia możesz wracać do już odwiedzonych lokacji i bez końca ich zabijać. Niestety, jest to dosyć długie i żmudne. Spróbuj przede wszystkim w Krypcie Salomona.

Przemek „g40st” Zamecki (www.gry-online.pl)

Blanki



Przygodę rozpoczynasz na blankach muru obronnego. Dookoła toczy się bitwa, jednak nie weźmiemy w niej udziału. Zamiast tego, spróbujemy przedostać się do wnętrza pałacu. Biegnij przed siebie przeskakując dwukrotnie ponad zięjącymi w przejściu dziurami.



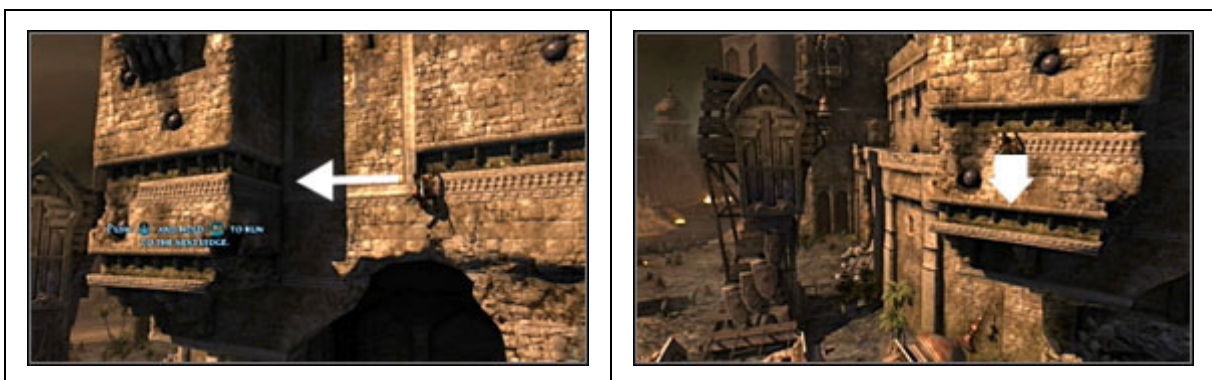
Wewnątrz baszty napotkasz pierwszych przeciwników. Są to zwykli żołnierze, więc bez problemu pozbędziesz się ich kilkoma ciosami mieczem. W grze nie przewidziano stosowania bloku, lecz zamiast tego, aby uniknąć ciosu możesz się przeturłać w inne miejsce zyskując chwilę czasu. Po zabiciu wrogów wbiegnij po murku na podwyższenie po prawej stronie zamkniętych drzwi, a następnie będąc już na górze powtórz to jeszcze raz by wydostać się z baszty na drugą część wału obronnego.



Książę bardzo sprawnie radzi sobie z bieganiem po ścianach, więc stojąc przy krawędzi przepaści przytrzymaj odpowiednie klawisze na kontrolerze aż do czasu, kiedy znajdziesz się bezpiecznie po drugiej stronie. To bardzo ważne, bowiem jeżeli wcześniej puścisz właściwą kombinację klawiszy, książę spadnie i się zabije. Pokonaj przeciwników (możesz spróbować zrzucić ich kopniakami w przepaść) i ruszaj dalej.



Przebiegnij po ścianie, a następnie wbiegnij na nią by chwycić się szpary w murze. Podciągając się na rękach przesuń się w lewo mijając załom ściany i opuść się w dół. Następnie przesuвай się cały czas w lewo, aż do samego końca. Teraz przytrzymując właściwą kombinację klawiszy, dzięki której książę wbiega na ścianę, podbiegnij do szpary wyżej.



Przesuń się do końca w lewo i przebiegnij po ścianie do kolejnej szpary. Przesuń się za załom i opadnij o jeden poziom.



Ponownie przesuń się do końca, gdzie wykorzystując umiejętność poziomego biegania po ścianie wskocz na kolejny fragment muru obronnego. Czekają tu większe potyczki z przeciwnikami, część z których z powodzeniem możesz spróbować zwalić w dół kopniakiem.



Po zabiciu żołnierzy przebiegnij po ścianie i zniszcz mieczem zagradzające przejście wazy. Zwróć uwagę, że po ich rozbiciu z ich wnętrza wylecą czerwone kule świetlne uzupełniając w ten sposób poziom zdrowia księcia. Na dalszym etapie gry spotkasz się także z niebieskimi kulami, które uzupełnią sloty odpowiadające za możliwość cofania czasu. Niszcząc 100 waz i sarkofagów otrzymasz .



Wewnątrz pomieszczenia podbiegnij dwa razy po ścianie w górę, a następnie wychyl drążek pada w przewidywanym kierunku skoku (tutaj lewo) i wykonaj skok, a książę chwyci się krawędzi po drugiej stronie. Przesuń się podciągając się na rękach w lewo i jeszcze raz wykonaj identyczny skok.



Przebiegnij po ścianie, podbiegnij do szpary powyżej i jeszcze raz przebiegnij po ścianie w lewo.



Kiedy dojdiesz do końca szpary wychyli drążek pada w lewo i wykonaj skok. Znajdziesz się ponownie na wale obronnym. Przebiegnij teraz ponad zapadniętym fragmentem.



Najpierw przebiegnij po ścianie by chwycić się szpary, potem zacznij przesuwając w lewo, a następnie znowu przebiegnij po ścianie w lewo. Przesuń się do końca i po raz kolejny przebiegnij po ścianie w lewo, a książę kiedy znajdzie się na wysokości zwisającej się ze ściany flagi, samoczynnie wyciągnie sztylet i zjedzie w dół rozcinając po drodze materiał.



Wykonaj po raz kolejny podobne akrobacje zjeżdżając w dół na następnej fladze. Kiedy znajdziesz się poziom niżej, będziesz musiał wykonać nową akrobację. Przebiegnij tyle ile się da po ścianie w poziomie, a następnie szybko wykonaj skok wychylając drążek pada w pożądanym kierunku. Dzięki temu książę nie odrywając się od ściany książę wykona dwie akrobacje jednocześnie i bezpiecznie wyląduje na fragmencie balkonu.