

Frontlines: Fuel of War

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Frontlines: Fuel of War

autor: Michał „Wolfen” Basta

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Kaos Studios, Wydawca THQ Inc., Wydawca PL CD Projekt
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

| | |
|---|----------|
| Wprowadzenie | 3 |
| Wskazówki | 4 |
| Opis przejścia | 5 |
| Rozdział 1 – Zapada ciemność | 5 |
| Rozdział 2 – Magnaci przemysłowi | 16 |
| Rozdział 3 – Kowadło | 28 |
| Rozdział 3 – Cmentarz | 37 |
| Rozdział 4 – Król Gór | 44 |
| Rozdział 5 – Kwatera | 56 |
| Rozdział 6 – Historia się powtarza | 63 |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Poradnik do *Frontlines: Fuel of War* zawiera porady ogólne, czyli przydatne wskazówki, z którymi warto zapoznać się przed przystąpieniem do gry. Główną częścią poradnika jest bogato ilustrowany i szczegółowy opis przejścia wszystkich misji w kampanii. Do każdego z zadań jest dołączona mapa, na której zaznaczono wszystkie cele do wykonania. W samych opisach **pogrubioną czcionką** zaznaczano ważne miejsca występujące na mapie, zielone cyfry (np. **1**, **2**) odnoszą się do oznaczeń na mapie, a niebieskie cyfry w nawiasach (**[1]**, **[2]**) oznaczają kolejno pierwszy i drugi obrazek nad tekstem.

Michał „Wolfen” Basta (www.gry-online.pl)

Wskazówki

- Jeśli zostaniesz ranny ukryj się w bezpiecznym miejscu i poczekaj, aż twoje zdrowie się zregeneruje. W amunicję możesz się z kolei zaopatrzyć w metalowych i często występujących kontenerach, na których widnieje symbol pocisków.
- Chociaż w wielu misjach na polu bitwy wspomagają cię kompani, to nie oczekuj od nich zbyt wiele. W większości przypadków ich skuteczność jest żałośnie niska, więc wszystko i tak jest na twojej głowie.
- Przejmowanie punktów strategicznych odbywa się najczęściej poprzez wyeliminowanie wrogich wojsk w danym terenie lub stanięcie przy flarze, z której wydobywa się czerwony dym. Po odczekaniu odpowiednio długiej chwili flara zacznie dymić na niebiesko, a punkt zostanie przejęty.
- W przejętych punktach strategicznych będziesz mógł „odrodzić” swoją postać w przypadku śmierci lub jeśli wybierzesz opcję „Rozstaw” z menu po wciśnięciu klawisza Escape. Im więcej celów zrealizujesz, tym więcej punktów rozstawienia będziesz posiadał.
- Przy każdym rozstawieniu możesz wybrać podstawową broń z arsenału po lewej stronie mapy. Karabiny szturmowe mają niezłą siłę ognia, ale charakteryzują się dużym odrzutem. Karabiny snajperskie to dobra alternatywa do rozprawiania się z wrogiem na odległość. Najbardziej uniwersalne są jednak karabiny komandoskie, które łączą w sobie dużą szybkostrzelność i świetną celność nawet na sporych dystansach. Granatniki i granaty przydają się do niszczenia wrogich umocnień (np. opancerzonych karabinów maszynowych), a wyrzutnie rakiet są świetną bronią do rozprawiania się z wrogimi czołgami i śmigłowcami.
- Oprócz zwyczajnych broni w każdej misji natkniesz się na wiele przydatnych wynalazków bojowych np. latających i wybuchowych sond czy rozkładanych karabinów maszynowych. Warto na bieżąco testować tego typu „zabawki”, aby wiedzieć w jakich sytuacjach ich używać. Zauważ, że sporo z sond bojowych posiada moc sygnału – ponieważ są to narzędzia sterowane radiowo, musisz znajdować się w miarę blisko nich, ponieważ w innym przypadku stracisz zasięg i możliwość kontroli nad sondą. W takich przypadkach możesz wcisnąć prawy przycisk myszy, przenieść się w „skórę” żołnierza, zbliżyć się do sondy, ponownie wybrać ją z dostępnych broni i wcisnąć prawy przycisk, dzięki czemu moc sygnału się zwiększy.
- W grze nie brakuje również możliwości prowadzenia pojazdów, na przykład wozów opancerzonych, czołgów czy śmigłowców. Czasami zdarza się jednak, że nie możesz wjechać na jakiś teren z powodu impulsu EMP, który blokuje wszystkie systemy elektroniczne. W takich przypadkach postaraj się namierzyć maszt emitujący charakterystyczny, czerwony sygnał w kształcie koła i zniszczyć go, dzięki czemu będziesz mógł nadal korzystać z pojazdów.

Opis przejścia

R o z d z i a ł 1 – Z a p a d a c i e m n o ś ć



- 1** – Miejsce wypadku
- 2** – Zbrojownia
- 3** – Stanowisko plot.
- 4** – Sonda
- 5** – Terminal kontroli
- 6** – Wschodnia wieża parku maszyn
- 7** – Zachodnia wieża parku maszyn
- 8** – Rafineria zachodnia
- 9** – Rafineria centralna
- 10** – Rafineria wschodnia
- 11** – Miejsce przetrzymywania reportera



Twoim pierwszym zadaniem jest obronienie się przed atakami wroga w **miejscu wypadku 1**. Rozpocznij od zastrzelenia wroga stojącego na dachu budynku za śmigłowcem [1]. Następnie szybko doskocz do swoich kompanów ukrytych za kamiennym murkiem [2].



Wychylają się zza niego rozpocznij eliminować kolejnych oponentów [1]. Warto w tym celu skorzystać z celownika, który aktywujesz po wciśnięciu prawego przycisku myszy [2].



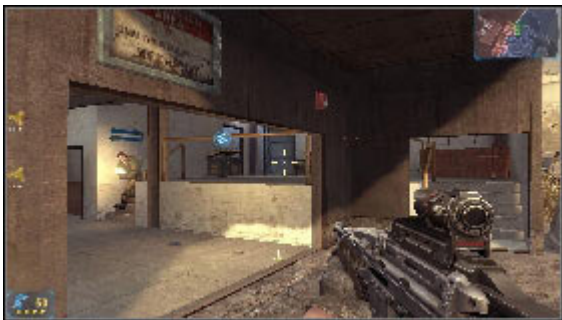
Po walce przeskocz przez mur i uzupełnij zapasy korzystając ze skrzyni z amunicją znajdującą się przed tobą [1]. Następnie wyrusz w kierunku **zbrojowni 2**, którą będziesz musiał zająć. Zacznij kierować się w jej stronę po ulicy z wrakami pojazdów [2].



Podczas wędrówki uważaj na ukrytych żołnierzy [1]. Kiedy ich wypatrzysz szybko znajdź sobie jakąś kryjówkę i ostrzeluj ich z niej. W pewnej chwili na twojej drodze pojawi się opancerzony pojazd [2].



Ukryj się za pobliską ścianą i zamień karabin szturmowy na granatnik (menu broni aktywujesz wciskając klawisz Q, możesz je zmieniać również kółkiem myszy). Kiedy weźmiesz go w ręce wychyl się zza schronienia i obróć wrogą maszynę w pył [1]. Kontynuuj marsz do zbrojowni i rozpraw się z broniącymi jej oponentami [2].



Następnie wejdź do budynku [1] i zacznij eliminować żołnierzy w środku. Skieruj się w stronę długiego korytarza i załatw wszystkich strażników [2], którzy go pilnują.