

# Close Combat: First to Fight

PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Close Combat First to Fight**

**autor: Michał „Wolfen” Basta**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## SPIS TREŚCI

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Wskazówki</b>	<b>4</b>
<b>Solucja</b>	<b>5</b>
<b>Misja 1</b>	<b>5</b>
<b>Misja 2</b>	<b>8</b>
<b>Misja 3</b>	<b>10</b>
<b>Misja 4</b>	<b>12</b>
<b>Misja 5</b>	<b>15</b>
<b>Misja 6</b>	<b>17</b>
<b>Misja 7</b>	<b>19</b>
<b>Misja 8</b>	<b>21</b>
<b>Misja 9</b>	<b>23</b>
<b>Misja 10</b>	<b>25</b>
<b>Misja 11</b>	<b>27</b>
<b>Misja 12</b>	<b>29</b>
<b>Misja 13</b>	<b>31</b>
<b>Misja 14</b>	<b>33</b>
<b>Misja 15</b>	<b>35</b>
<b>Misja 16</b>	<b>37</b>
<b>Misja 17</b>	<b>39</b>
<b>Misja 18</b>	<b>41</b>
<b>Misja 19</b>	<b>43</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



### Wprowadzenie

Witam w poradniku do gry *Close Combat: First to Fight*. Zawarłem w nim kilka wskazówek, z którymi warto zapoznać się przed przystąpieniem do rozgrywki oraz kompletną i ilustrowaną solucję, tłumaczącą krok po kroku, jak grać aby wygrać. W tekście zastosowałem dwa znaczniki [1] i [2], które odnoszą się do sytuacji zamieszczonych na screenach powyżej czytanego tekstu. To tyle słowem wstępu, zapraszam do kolejnych działów poradnika.

### Wskazówki

- Wykorzystuj swoich kompanów podczas walki z wrogiem. Pomimo, że nie są oni zbyt bystrzy, to dobre ustawienie ich za dobrą osłoną, skąd będą mogli prowadzić ogień, jest znacznym ułatwieniem.
- Zbieraj broń po zabitych przeciwnikach. W wypadku braku amunicji do podstawowego karabinu może się to okazać jedynym sposobem na przetrwanie.
- Korzystaj jak najczęściej z możliwości wychylania się zza ścian i narożników, dzięki czemu dużo trudniej będzie cię trafić.
- Nie bój się wykorzystywać zewnętrznego wsparcia. Jeśli masz przed sobą wrogi wóz bojowy lub ulicę wypełnioną przeciwnikami, to skorzystanie z moździerzy/śmigłowców oraz snajpera jest wręcz niezbędne.
- Pamiętaj, że twój karabin ma kilka stopni zoomu, z którego można skorzystać za pomocą kółka na myszce.
- Wszystkie napotkane tereny i pomieszczenia przeczesuj ostrożnie i dokładnie, pośpiech oraz zostawianie żywych przeciwników za swoimi plecami nie wróży nic dobrego.
- Korzystaj z radaru zamieszczonego w lewym dolnym rogu interfejsu, dzięki niemu dowiesz się nie tylko o pozycji swojego oddziału, lecz również o pobliskich wrogach i celu misji.



## Solucja

## M i s j a 1



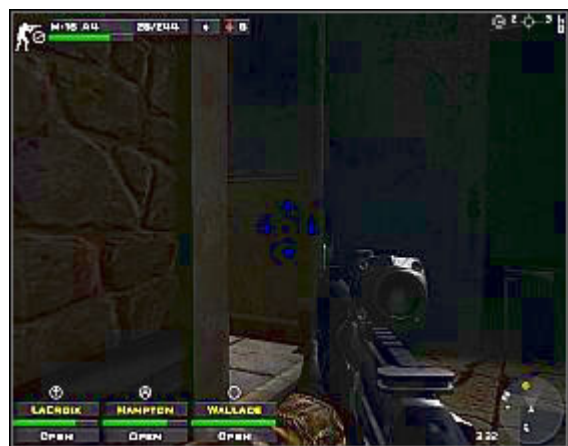
Wyjdź z magazynu przez przejście na wschodzie i skręć w uliczkę z lewej, a potem w kolejną, która ciągnie się między blokami [1]. Na jej środku znajduje się skrzyżowanie, więc podchodź do niego ostrożnie wraz z osłaniającymi cię kolegami. Skręć szybko w wąskie przejście z lewej i zastrzel kilku wrogów, którzy się pojawią [2].



Niedługo po tym zza kamiennych bloków przed tobą, zaczną wybiegać kolejne grupy wrogów [1]. Ustaw się w dogodnym i bezpiecznym miejscu, po czym zacznij ich po kolei likwidować. Identycznie postąp po drugiej stronie skrzyżowania, a następnie kontynuuj marsz wzdłuż uliczki z lewej. Pod jej koniec pod lufę wybiegnie ci trzech przeciwników [2], więc miej palec na spuście.



Wejść do pomieszczenia z lewej i kontynuuj, aż dojdiesz do żelaznych drzwi [1]. Rozkaż oddziałowi przygotować się do szturm, po czym wparuj do środka i zastrzel wszystkich, których tutaj napotkasz. Podejź do drzwi z prawej, przykucnij obok ściany, a następnie wychyl się i rozpraw się z wrogami wybiegającymi zza samochodu po drugiej stronie ulicy. Następnie rozkaż oddziałowi przeczesać ulicę z lewej, a ty w tym czasie skieruj się do drabiny, zwisającej nad chodnikiem z prawej strony [2].



Wejść do pomieszczenia z lewej, zwołaj oddział i wyrusz przed siebie. W końcu dojdiesz do wyjścia na dwór, jednak zanim się tam udasz, skręć w lewo i zrób porządek w tutejszym pokoju. Wyjź na zewnątrz i podejź do schodów przy ścianie. Z ich szczytu rozkaż oddziałowi zaszturmować mały plac zabaw na dole [1]. Wyjź przez dziurę w murze z prawej, przejdź na drugą stronę ulicy i wejź do pomieszczenia drzwiami z lewej [2].



Idź przed siebie, wkrótce w narożniku natkniesz się na ścianie na apteczkę, weź ją i skręć w prawo. Podejź do drzwi i rozkaż kompanom rozpoczęcie szturm. Wybij wszystkich pobliskich przeciwników i znajdź dogodne miejsce, aby ostrzelać kilku wrogów, schowanych za betonowymi blokami z lewej [1]. Następnie dojdź do skrzyżowania, skręć w prawo i idź tak długo, aż dojdiesz do hangaru, gdzie rozpoczynasz misję [2].