

# Bet on Soldier: Krwawy Sport

PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Bet on Soldier**

**autor: Michał „Wolfen” Basta**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

## SPIS TREŚCI

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Porady wstępne</b>	<b>4</b>
<b>Uzbrojenie</b>	<b>5</b>
<b>Broń ręczna</b>	<b>5</b>
<b>Broń lekka</b>	<b>6</b>
<b>Broń podstawowa</b>	<b>8</b>
<b>Broń ciężka</b>	<b>11</b>
<b>Wyposażenie dodatkowe</b>	<b>14</b>
<b>Najemnicy</b>	<b>17</b>
<b>Opis przejścia</b>	<b>18</b>
<b>Misja 1 - Patrol</b>	<b>18</b>
<b>Misja 2 - Wielki chłopiec</b>	<b>21</b>
<b>Misja 3 - Zatoka</b>	<b>24</b>
<b>Misja 4 - Siły specjalne</b>	<b>27</b>
<b>Misja 5 - Konwój</b>	<b>29</b>
<b>Misja 6 - Utrzymaj Pozycję</b>	<b>30</b>
<b>Misja 7 - Czołgi w mieście</b>	<b>33</b>
<b>Misja 8a - Zagłada</b>	<b>36</b>
<b>Misja 8b - Dobry wybór?</b>	<b>39</b>
<b>Misja 9b - Opór</b>	<b>40</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



### Wprowadzenie

Niniejszy poradnik został przygotowany zarówno z myślą o ludziach, którzy przygodę z *Bet on Soldier* dopiero zaczynają, jak i o tych, którzy podczas wędrówki utknęli w jakimś trudnym do przejścia momencie. Umieściłem w nim kilka pomocnych wskazówek, ułatwiających przeżycie na polu bitwy, opis całego uzbrojenia oraz najemników, których spotkamy w grze, a także kompletną i ilustrowaną solucję, ułatwiającą uporanie się z bardziej wymagającymi momentami.

### Porady wstępne

Przed przystąpieniem do rozgrywki polecam zapoznać się z kilkoma wskazówkami.



- Nie żałuj kasy zachowanie stanu gry. Lepiej wydać tych parę dolców i mieć zabezpieczenie, niż przechodzić potem pół etapu od nowa.
- Staraj się zabijać przeciwników w jak najbardziej efektywny sposób (headshoty, wszędołybskie becuki itp.), dzięki czemu uzyskasz dużo więcej mamony.
- Podczas walki z mistrzem staraj się dobrać odpowiednią taktykę. Np. jeśli masz do czynienia ze snajperem to podejdz jak najbliżej niego i ostrzeluj go będąc w ciągłym ruchu, dzięki czemu nie zdąży cię namierzyć. W przypadku mistrzów uzbrojonych w shotguny prowadź walkę na długi dystans itd.
- Zawsze zaopatruj się w jak najlepsze uzbrojenie, a przede wszystkim pancerz. W późniejszych misjach z podstawową zbroją i pistoletem w łapie naprawdę niewiele zdołasz.
- Pamiętaj, że mechy mają jeden słaby punkt - „potylicę”. Jeśli uda ci się w nią oddać kilka celnych serii to zaoszczędzisz masę naboju, które musiałbyś przeznaczyć na zniszczenie pancerza tych maszyn.
- Podczas sterowania mechem pamiętaj o specjalnych panelach naprawczych, w których możesz zreperować swój pancerz i odnowić zapasy amunicji.
- Dbaj o swoich najemników, skoro zapłaciłeś za nich grubą kasę to, po co mają ginąć na początku misji. Pamiętaj, aby słabszych żołnierzy (snajperzy, inżynierzy) zostawiać w gorących chwilach za swoimi plecami, gdzie nie stanie się im żadna krzywda.
- Staraj się strzelać celnie i oszczędnie. Jeśli będziesz walił długimi, ale nieskutecznymi seriami to nie tylko nikogo nie zabijesz, ale również stracisz mnóstwo kasy na dodatkowe pociski.
- Baw się dobrze i pamiętaj, że B.o.S. to wielkie widowisko, w którym odgrywasz główną rolę. Miliony ludzi liczy na ciebie.

## Uzbrojenie

Absolutną podstawą *Bet on Soldier* jest uzbrojenie. Bez niego mało, kto przeżywa na polu bitwy więcej niż kilka sekund. Asortyment jaki przygotowali autorzy jest naprawdę spory i każdy powinien znaleźć zestaw odpowiadający jego upodobaniom. Moim osobistym faworytem była strzelba pneumatyczna lub pistolet maszynowy, karabin snajperski oraz wyrzutnia rakiet. Taki zestaw zapewniał wyjście z niemal każdej opresji i nieważne czy była to walka na dystans mały, średni lub duży. Co więcej z łatwością rozprawiałem się zarówno ze zwykłymi żołnierzami, jak i z popakowanymi przeciwnikami, a nawet pojazdami wroga. Tak więc radzę dobrać broń tak, aby ich zastosowanie było jak najbardziej elastyczne, więc jeśli ktoś zaopatrzy się w podręcznego shotguna to niech z broni ciężkich weźmie jakąś zabawkę sprawdzającą się na średnich lub dużych dystansach, gdyż w przeciwnym razie możliwości bojowe bohatera znacznie zmniejszą. Należy również w miarę możliwości zaopatrywać się w coraz nowsze modele broni, ponieważ wraz z postępami w rozgrywce skuteczność starszych zaczyna bardzo szybko spadać.

## B r o Ń   r ę c z n a


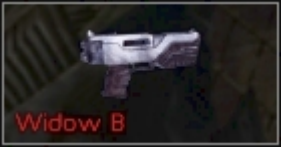


Broń ręczna, zresztą podobnie jak w wielu podobnych grach, jest wykorzystywana jako ostatnia deska ratunku podczas braku naboju lub do walki w starciu, do której jednak bardzo rzadko dochodzi.

Nazwa	Opis	Możliwości dodatkowe
	Roto-Blade to specjalna broń wyposażona w ostrze, wykorzystywane podczas bezpośrednich starć.	brak
	W porównaniu ze swoim poprzednikiem zostało dołączone dodatkowe ostrze, zapewniające większą siłę uderzenia podczas ataku.	brak

## B r o Ń   l e k k a





### Pistolety

Pistolety to podstawowa broń lekka. Mają całkiem niezłą siłę obalającą oraz charakteryzują się niezłą precyzją, jednak z powodu dość małej szybkostrzelności są używane przede wszystkim na początku gry.

Nazwa	Opis	Możliwości dodatkowe
	Podstawowy pistolet z niezbyt pojemnym magazynkiem oraz średnią siłą obalającą.	brak
	Lekko zmodyfikowana wersja Snake B, która dzięki celownikowi laserowemu charakteryzuje się większą precyzją.	Celownik laserowy
	Kolejna modyfikacja standartowej serii pistoletów. Tym razem jego przydatność zwiększa powiększony magazynek.	Pojemniejszy magazynek
	Jedyny model z całej serii, który posiada pełną automatykę, a na dodatek jest wyposażony w celownik laserowy, zwiększający jego celność.	Celownik laserowy oraz tryb automatyczny


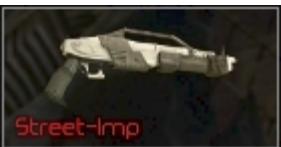
## Pistolety maszynowe

W przeciwieństwie do zwykłego pistoletu, pistolet maszynowy charakteryzuje się dużo pojemniejszym magazynkiem oraz możliwością strzelania automatycznego. Niestety siła obalająca pojedynczych pocisków jest bardzo niska.

Nazwa	Opis	Możliwości dodatkowe
	Podstawowa broń z grupy pistoletów maszynowych, nie charakteryzuje się niczym specjalnym.	brak
	Drugi model z serii FKG, tym razem wyposażony w celownik laserowy, zwiększający precyzję strzałów.	Celownik laserowy
	Najlepsza, a zarazem najdroższa zabawka z tej grupy. Tym razem zwiększono pojemność magazynka, co umożliwia dłuższe ostrzeliwanie przeciwników.	Pojemniejszy magazynek
	Najtańszy ze wszystkich dostępnych modeli, a co za tym idzie brak w nim jakichkolwiek modyfikatorów, podnoszących jego skuteczność.	brak

## Strzelby pneumatyczne

Strzelby pneumatyczne są najlepszymi broniąmi lekkimi jeśli chodzi o walkę na bliskim dystansie. Ich dużą siłą obalającą niweluje słaba skuteczność na średnich dystansach oraz spory czas przeładowania.

Nazwa	Opis	Możliwości dodatkowe
	Podstawowa podręczna strzelba, sprawdzająca się wysmienicie w walkach na bliski dystans.	brak
	Możliwości tej strzelby są zwiększane dzięki powiększonemu magazynkowi, który zapewnia możliwość dłuższego prowadzenia ognia.	Pojemniejszy magazynek