

A close-up, high-contrast photograph of a soldier's face. The soldier is wearing a camouflage hat and has green and brown camouflage paint applied to their face. They are looking directly at the camera with a serious expression. A combat knife is visible in the foreground, partially obscuring the lower part of the face. The background is dark and textured, possibly a wall or a piece of fabric.

Battlefield 4

Single Player

OFICJALNY POLSKI PORADNIK DO GRY

Oficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Battlefield 4

Single Player

autor: Bartek „Snek” Duk

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Digital Illusions/EA DICE, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Przydatne informacje	4
Porady ogólne	4
Objaśnienie	5
Opis przejścia	6
Misja 1 – Baku	6
Misja 2 – Szanghaj	11
Misja 3 – Morze południowochińskie	15
Misja 4 – Singapur	19
Misja 5 – Góry Kunlun	22
Misja 6 – Tashgar	25
Misja 7 – Suez	29
Ukryte nieśmiertelniki i bronie	31
1 – Baku (Nieśmiertelniki)	31
1 – Baku (Bronie)	33
2 – Szanghaj (Nieśmiertelniki)	36
2 – Szanghaj (Bronie)	38
3 – Morze południowochińskie (Nieśmiertelniki)	39
3 – Morze południowochińskie (Bronie)	40
4 – Singapur (Nieśmiertelniki)	42
4 – Singapur (Bronie)	44
5 – Góry Kunlun (Nieśmiertelniki)	46
5 – Góry Kunlun (Bronie)	48
6 – Tashgar (Nieśmiertelniki)	49
6 – Tashgar (Bronie)	50
7 – Suez (Nieśmiertelniki)	52
7 – Suez (Bronie)	53

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Niniejszy poradnik zawiera **kompletny opis przejścia** wszystkich misji dla jednego gracza w grze *Battlefield 4* oraz **szczegółowe informacje i wskazówki**, które pomogą ci w odnalezieniu wszystkich ukrytych elementów w grze, tj. **nieśmiertelników**, czy też **broni**. Ponadto, poniższy tekst wzbogacony został o masę ilustracji w wysokiej jakości, mających na celu dokładne przedstawienie tych trudniejszych do opisanania elementów gry.

W tym poradniku znajdziesz:

- **Szczegółowy opis przejścia kampanii;**
- **Porady dotyczące rozgrywki;**
- **Lokacje wszystkich ukrytych nieśmiertelników i broni**

Battlefield 4 to kolejna odsłona znanego już cyklu gier zapoczątkowanego przez szwedzkie studio EA DICE. Tym razem dostaliśmy dynamiczną kampanię dla jednego gracza w której wcielamy się w rolę Reckera, członka amerykańskiej jednostki specjalnej, znanej jako Tombstone. Gracze będą musieli stawić czoła Chińskiej Republice Ludowej, bowiem pewne działania jednostki Tombstone doprowadziły do globalnego konfliktu.

Bartek „Snek” Duk (www.gry-online.pl)

Przydatne informacje

P o r a d y o g ó l n e

- Używaj osłon. Bez osłony wrogowie mogą bardzo szybko cię załatwić i będziesz musiał zacząć misję od ostatniego punktu kontrolnego. Warto jednak zaznaczyć, że osłony z betonu lub kamienia mogą ulec zniszczeniu, więc ważne jest również przemieszczanie się pomiędzy osłonami. Pamiętaj też o wychylaniu się zza osłon – ukazujesz wtedy minimalną widoczność twojego ciała, co utrudni przeciwnikom trafianie.
- Używaj granatów, **C4** bądź **M320** gdy wrogowie chowają się za osłonami i nie możesz ich załatwić za pomocą karabinu.
- Zbieraj broń z ciał wrogów, żeby dodały się one do twojej skrzynki z bronią. Nie musisz ich trzymać przy sobie, jeśli nie chcesz – wystarczy, że podniesiesz ją tylko raz i wtedy możesz ją wyrzucić.
- Używaj odpowiednich broni na dany dystans. Przykładowo – jeżeli przeciwnicy są blisko ciebie, użyj karabinu szturmowego bądź strzelby, natomiast jeżeli znajdujesz się w bezpiecznej i dalekiej odległości od wrogów, używaj wtedy karabinów snajperskich.
- Staraj się celować w głowę. Zapewnia ci to zarówno zabicie przeciwnika jednym strzałem, jak i większą ilość punktów.
- Używaj **taktycznego wizjera**. Przydaje się podczas prawie każdym starciu, bowiem zaznacza każdego przeciwnika na polu walki, co znacznie ułatwia eliminację.
- Często wydawaj polecenie eliminacji swojej drużynie. Przyspiesza to zabijanie wrogów i nagradza cię dodatkowymi punktami.

O b j a ś n i e n i e



- W każdej misji gracz może osiągnąć trzy rodzaje odznak: brązowe, srebrne oraz złote. Złote są oczywiście najbardziej pożądane i nagradzają one również nas bronią, które możemy użyć zarówno w trybie kampanii, jak i w trybie wieloosobowym. Aby zdobyć złotą odznakę, trzeba osiągnąć daną ilość punktów (wymagana ilość różni się z każdą misją). Punkty otrzymujemy za różnorodne aktywności, które sprowadzają się do jednego: zabijania wrogów. **Ważny jest jednak sposób eliminacji przeciwników: za zwykłe zabicie (założmy, że strzałem w klatkę piersiową) otrzymujemy tylko 100 punktów, jednak za zabicie strzałem w głowę otrzymamy dodatkowe 25 punktów. W przypadku wieloboju (zabiciu kilku wrogów naraz) dostajemy 100 punktów za każdego zabitego wroga oraz bonusowe 100.**
- Nie będziesz mógł użyć znalezionych broni z kampanii dla jednego gracza w trybie wieloosobowym. Możesz jednak otrzymać broń dostępną w trybie wieloosobowym za ukończenie niektórych misji osiągając złotą odznakę.

Opis przejścia

M i s j a 1 – B a k u

- **Zalecane bronie na krótki dystans: SCAR-H (przez pierwsze etapy misji), AK-12 (po podniesieniu z ciała wroga), CZ-805 (po zdobyciu srebrnej odznaki). Zalecane bronie na długi dystans: M39 EMR (ukryta broń), MK11 Mod 0.**
- **Wymagana ilość punktów do zdobycia złotej odznaki: 6,000.**
- **Ilość ukrytych nieśmiertelnych: 3.**
- **Ilość ukrytych broni: 3.**

Tonący samochód

Kampania zaczyna się od krótkiego przerywnika, w którym cała jednostka Tombstone znajduje się w tonącym samochodzie. Dunn niestety został przygnieciony siedzeniem, co uniemożliwia mu wydostanie się. Po chwili dostaniesz do ręki broń wraz z rozkazem wystrzelenia przedniej szyby. Irish będzie się temu sprzeciwiał, jednak rozkaz to rozkaz – strzel więc w szybę.

Oślaniaj Irisha

Zostaniesz następnie cofnięty o kilkanaście minut w czasie i będziesz mógł zobaczyć, jak doszło do tej sytuacji. Dostaniesz kontrolę nad Reckerem, więc podążaj przed siebie wykonując podstawowe czynności tak, jak rozkaże ci gra. Podążaj korytarzem i przechodź przez jedyne otwarte drzwi, aż wpadniesz na Paca. Po chwili na miejscu pojawi się również Dunn i nastąpi krótka wymiana zdań.

Teraz będziecie musieli osłaniać Irisha. Podejdź więc do skrzynki i uzupełnij amunicję do karabinu, a następnie stań przy jednym z okien. Po chwili pojawi się Irish i zostanie zaatakowany przez psa – nie będziesz mógł nic na to poradzić, jednak chwilę później w budynku po prawej stronie pojawi się trzech wrogów.



Pierwsze strzały.

Zabij ich strzelając przez okna. Kolejni wrogowie przybiegną z uliczki na wprost, a następni zza samochodów po lewej stronie ulicy. Zabij ich wszystkich i poczekaj, aż Dunn pomoże Irishowi wspiąć się do góry.

Podążaj za drużyną

Idź dalej za resztą drużyny. Po chwili się zatrzymacie i dostaniesz możliwość wydania rozkazu. Najedź celownikiem na wrogów znajdujących się w pomieszczeniu niżej i wciśnij **[Q]**, aby wydać rozkaz. Reszta drużyny zacznie w nich strzelać i ty możesz zrobić to samo, żeby przyspieszyć eliminację i zebrać więcej punktów. Zeskocz na dół i zabij kolejną falę przeciwników. **Pamiętaj, żeby korzystać z osłon i staraj się celować w głowy – zwłaszcza we wrogów, którzy stoją za szybami.**

Gdy pozbędziesz się już zagrożenia, podążaj dalej za kompanami i zeskocz przez dziurę do kolejnego pomieszczenia. Teraz będziesz musiał wysadzić dziurę w ścianie, żeby przejść do kolejnego etapu misji. Podejdź więc do skrzynki z gadżetami i wybierz C4 oraz M320, które może się później przydać.



Bum!

Następnie weź C4 do ręki wciskając **[3]** i rzuć jeden ładunek na ścianę za pomocą **[prawy przycisk myszki]**. Odejdź od ściany na bezpieczną odległość i wysadź ładunek wciskając **[lewy przycisk myszki]**. Wyjdź na zewnątrz i idź przed siebie, za resztą drużyny.