

Opcje

Parametry konfiguracyjne mają wpływ na sposób działania AutoCAD-a. Konfiguracja obejmuje m.in. specyfikację katalogów roboczych, ścieżek przeszukiwania i ustawienie bardzo różnych parametrów pracy. Wiele ustawień konfiguracyjnych nadaje wartość zmiennym systemowym. Użytkownik może zaakceptować domyślne ustawienia AutoCAD-a i nie musi korzystać z opcji. Jednakże użytkownicy odczuwający potrzebę dostosowania AutoCAD-a do swoich potrzeb i przyzwyczajzeń z pewnością będą z opcji korzystali.

Ustawienia – OPCJE (OPTIONS)

Okno dialogowe Opcje (Options) umożliwia zmianę ustawień AutoCAD-a.

↑ [Narzędzia]-[Opcje...] ([Tools]-[Options...])  OP

Po wybraniu polecenia na ekranie pojawia się okno mające kilka zakładek. W każdej zakładce zgrupowane są parametry powiązane ze sobą. W poprzednich wersjach AutoCAD-a odpowiednikiem polecenia OPCJE (OPTIONS) było polecenie PARAM (PREFERENCES).

Katalogi – zakładka Pliki (Files)

Zakładka Pliki (Files) określa w jakich katalogach AutoCAD ma poszukiwać plików.

- *Ścieżka poszukiwań plików pomocniczych (Support File Search Path)* – zadeklarowana ścieżka przeszukiwania AutoCAD-a czyli katalogi w których poszukiwane są pliki czcionek, pliki menu, bloki, typy linii, wzory kreskowań, itp.
- *Ścieżka poszukiwań plików roboczych (Working Support File Search Path)* – ścieżka przeszukiwania AutoCAD-a faktycznie dostępna. Wyświetlane są katalogi ze ścieżki przeszukiwania, które są faktycznie dostępne (np. katalogi na dysku lokalnym, katalogi sieciowe, itp.)
- *Ścieżka poszukiwań plików sterowników urządzeń (Device Driver ...)* – ścieżka poszukiwania plików sterowników urządzeń.
- *Ścieżka poszukiwań plików projektu (Project Files ...)* – nazwy projektów oraz katalogi w których poszukiwane są odnośniki zewnętrzne i mapy bitowe projektów.
- *Nazwy plików Menu, pomocy i innych (Menu, Help, ...)* – specyfikacja pliku menu, pliku pomocy, domyślny adres internetowy dla polecenia BROWSER, specyfikacja pliku konfiguracyjnego oraz serwera licencji.

- *Nazwy plików edytora tekstu, słownika i czcionek (Text Editor ...)* – specyfikacja edytora napisów, słownika głównego do sprawdzania pisowni, czcionki zastępczej oraz pliku zastępowania czcionek.
- *Nazwy plików wydruku ... (Print File ...)* – specyfikacja pliku do którego następuje wydruk, spoolera wydruku oraz prologu postscriptowego.
- *Ścieżka poszukiwań aplikacji ObjectARX (Search Path for ObjectARX ...)* – ścieżka przeszukiwania aplikacji ARX. Można podać kilka adresów URL, rozdzielonych średnikami.
- *Położenie pliku ... (Automatic Save ...)* – położenie pliku automatycznej kopii bezpieczeństwa.
- *Położenie pliku źródeł danych (Data Sources ...)* – ścieżka dostępu do plików baz danych.
- *Położenie pliku szablonu rysunku (Drawing Template ...)* – katalog szablonów (rysunków prototypowych).
- *Położenie pliku historii (Log File Location)* – położenie pliku rejestracji sesji rysunkowej (.LOG).
- *Położenie pliku tymczasowego rysunku (Temporary Drawing)* – katalog plików roboczych.
- *Położenie pliku tymczasowego odnośnika (Temporary External...)* – katalog roboczy w którym przechowywane są kopie odnośników zewnętrznych.
- *Ścieżka poszukiwań wzorów tekstu (Texture Maps Search Path)* – katalog map bitowych wykorzystywanych w procesie renderingu.

Przyciski:

- *Przeglądaj... (Browse...)* – przycisk umożliwia wskazanie katalogu na dysku.
- *Dodaj (Add)* – dodanie katalogu.
- *Usuń (Remove)* – usunięcie katalogu.
- *Do góry (Move Up)* – przesuwa wskazany katalog „w górę” czyli będzie on przeszukiwany wcześniej od katalogu przed którym zostanie umieszczony.
- *W dół (Move Down)* – przesuwa wskazany katalog „w dół” czyli będzie on przeszukiwany później od katalogu za którym zostanie umieszczony.
- *Ustaw aktualny (Set Current)* – ustawia wybrany element (katalog, urządzenie) jako bieżący.

Wyświetlanie – zakładka Ekran (Display)

Zakładka Ekran (Display) umożliwia określenie parametrów mających wpływ na wyświetlanie obiektów na ekranie. Parametry mają istotny wpływ na szybkość działania AutoCAD-a.

- *Wyświetlaj paski przesuwania w oknie rysunku (Display scroll bars in drawing window)* – wyświetlanie suwaków (pasków przewijania) z prawej strony i z dołu ekranu.
- *Wyświetlaj menu ekranowe (Display screen menu)* – wyświetlenie menu bocznego z prawej strony ekranu.
- *Linie tekstu w oknie linii poleceń* – liczba wierszy wyświetlanych w oknie poleceń.

(Text lines in command line window)

- *Kolory... (Colors...)* – okno dialogowe umożliwiające określenie kolorów elementów ekranu.
- *Czcionki... (Fonts...)* – wybór czcionki używanej w oknie poleceń.
- *Wyświetlaj zakładki Modelu i Arkuszy (Display Layout and Model tabs)* – wyświetlanie zakładek przestrzeni modelu oraz rozmieszczeń wydruku na dole obszaru rysunku.
- *Wyświetlaj marginesy (Display margins)* – wyświetlanie granicy obszaru do zadrukowania w rozmieszczeniach wydruku.
- *Wyświetlaj tło papieru (Display paper background)* – wyświetlanie tła na którym lepiej widoczna jest kartka papieru w rozmieszczeniach wydruku.
- *Wyświetlaj cień papieru (Display paper shadow)* – wyświetlanie cienia kartki papieru w rozmieszczeniach wydruku.
- *Pokaż okno Ustawienia strony dla nowych arkuszy (Show Page Setup dialog for new layouts)* – automatyczne wyświetlanie okna dialogowego ustawień strony po utworzeniu nowego rozmieszczenia wydruku.
- *Twórz rzutnie w nowych arkuszach (Create viewport in new layouts)* – automatyczne tworzenie rzutni po utworzeniu nowego rozmieszczenia wydruku.
- *Rozmiar krzyża nitkowego (Crosshair size)* – wielkość kursora (w procentach wielkości ekranu). Jeżeli chcesz by nitki kursora rozciągały się na cały ekran, to wpisz 100.
- *Gładkość łuku i okręgu (Arc and circle smoothness)* – dokładność wyświetlania okręgów, łuków i elips. Patrz też polecenie ROZDZ (VIEWRES).
- *Segmenty polilinii w krzywej (Segments in a polyline curve)* – dokładność (liczba segmentów) wygładzania polilinii. Steruje zmienną *Splinesegs*.
- *Gładkość obiektu powlekanego (Rendered object smoothness)* – gładkość powierzchni podczas chowania linii niewidocznych, cieniowania oraz renderingu. Wartość musi zawierać się w przedziale 0.01 do 10.0. Steruje zmienną *Facetres*.
- *Linii konturu na powierzchnię (Contour lines per surface)* – liczba linii stosowanych do przedstawienia na ekranie brył. Wartość zmiennej musi zawierać się w przedziale od 0 do 2047. Steruje zmienną *Isolines*.
- *Nfragm i zoom z obrazami rastrowymi (Pan and zoom with raster image)* – wyświetlanie mapy bitowej na ekranie podczas powiększania i przesuwania w czasie rzeczywistym. Jeżeli przełącznik będzie wyłączony, to wyświetlany będzie tylko prostokąt symbolizujący mapę bitową. Steruje zmienną *Rtdisplay*.
- *Zaznacz tylko ramkę obrazu rastrowego (Highlight raster image frame only)* – podświetlanie tylko ramki mapy bitowej podczas selekcji. Steruje zmienną *Imagehlt*.
- *Obrazy rastrowe i rendering w True color (True color raster images and rendering)* – wyświetlanie map bitowych w jak najlepszej jakości.
- *Zastosuj pełne wypełnienie (Apply solid fill)* – wyświetlanie wypełnionych obiektów na ekranie, np. polilinii, wypełnień, multilinii. Steruje zmienną *Fillmode*.
- *Wyświetl samą ramkę granicy tekstu (Show text boundary frame only)* – zastępowanie napisów na ekranie prostokątami. Steruje zmienną *Qtextmode*.
- *Sylwetka w modelu krawędziowym (Show silhouetess in wireframe)* – wyświetlanie krzywych obrysowych (konturów) brył. Steruje zmienną *Dispsilh*.
- *Przygaszanie rysunku podczas edycji odnośnika (Reference Edit fading intensity)* – stopień zaciemnienia obiektów podczas edycji odnośników z poziomu bieżącego rysunku. Maksymalna wartość to 90%. Steruje zmienną *Xfadectl*.

Otwieranie i zapisywanie plików – zakładka Otwórz i zapisz (Open and Save)

Zakładka Otwórz i zapisz (Open and Save) steruje otwieraniem i zapisywaniem plików.

- *Zapisz jako: (Save as:)* – format pliku podczas zapisu rysunku za pomocą polecenia ZAPISZ (SAVE) i NZAPISZ (SAVEAS).
- *Zapisz rozmiar podglądu: (Save a thumbnail preview image:)* – steruje tworzeniem mapy bitowej podglądu pliku podczas zapisu rysunku. Jeżeli przełącznik będzie włączony, to tworzona jest mapa podglądu. Steruje zmienną *Rasterpreview*.
- *Procentowy przyrost zapisu (Incremental save percentage)* – dopuszczalny rozmiar „zaśmiecenia” w pliku rysunkowym (w procentach). Jeżeli rozmiar „zaśmiecenia” przekroczy wartość dopuszczalną, to podczas zapisu pliku na dysku nastąpi eliminacja bezużytecznych danych z pliku rysunkowego. Jeżeli przyjmiesz bardzo niską wartość, to rozmiar pliku rysunkowego będzie mały ale czas jego zapisu znacznie się wydłuży. Steruje zmienną *Isavepercent*.
- *Automatyczny zapis (Automatic save)* – tworzenie okresowej kopii bezpieczeństwa.
- *Liczba minut pomiędzy zapisem (Minutes between saves)* – czas między automatycznymi zapisami kopii bezpieczeństwa. Steruje zmienną *Savetime*.
- *Twórz kopię zapasową przy każdym zapisie (Create backup copy with each save)* – steruje automatycznym tworzeniem kopii bezpieczeństwa podczas zapisu pliku. Jeżeli przełącznik będzie włączony, to podczas zapisu pliku na dysk tworzona jest kopia poprzedniej jego wersji z rozszerzeniem BAK. Steruje zmienną *Isavebak*.
- *Stała weryfikacja CRC (Full-time CRC validation)* – sprawdzanie poprawności danych podczas wczytywania obiektów do rysunku.
- *Wykorzystaj plik historii (Maintain a log file)* – rejestracja przebiegu sesji rysunkowej polegająca na zapisie zawartości okna tekstowego do pliku tekstowego. Steruje zmienną *Logfilemode*.
- *Rozszerzenie pliku dla plików tymczasowych (File extension for temporary files)* – rozszerzenie plików roboczych użytkownika.
- *Wczytaj na żądanie odnośnik: (Demand load Xrefs:)*
 - Zablokowany (Disabled)* – steruje sposobem wczytywania odnośników:
 - wczytywanie na żądanie wyłączone. Cały odnośnik zostaje wczytany od razu. Steruje zmienną *Xloadctl*.
 - Odblokowany (Enabled)*
 - wczytywanie na żądanie włączone. Podczas edycji odnośniki są otwierane i inni użytkownicy mogą je otwierać ale nie mogą dokonywać zmian.
 - wczytywanie na żądanie włączone. Otwierane są kopie odnośników. Inni użytkownicy mogą odczytywać i zapisywać odnośniki bez ograniczeń.
 - Odblokowany z kopią (Enabled with copy)*
 - zapis w rysunku ustawień warstw (status, kolor, typ linii, grubość kreski, styl wydruku) pochodzących z odnośników. Jeżeli przełącznik zostanie wyłączony, to status i parametry warstw odnośników ustawione w rysunku nie zostaną zapamiętane. Steruje zmienną *Visretain*.
- *Pozwól innym użytkownikom ... (Allow other users to Redit current drawing)* – możliwość edycji rysunku jako odnośnika z poziomu rysunku, który się do niego odwołuje. Steruje zmienną *Xedit*.

- *Wczytaj na żądanie aplikacje ObjectARX (Demand load Object ARX apps)* – automatyczne wczytywanie aplikacji AutoCAD-owych. Steruje zmienną systemową *Demandload*.
- *Zablokuj wszystkie na żądanie (Disable load on demand)* – automatyczne wczytywanie aplikacji wyłączone.
- *Wykryto obiekt użytkownika (Custom object detect)* – aplikacja jest wczytywana gdy we wczytywanym rysunku znajduje się obiekt utworzony przez aplikację. Wywołanie polecenia aplikacji nie powoduje wczytania aplikacji.
- *Przywołanie polecenia (Command invoke)* – aplikacja jest wczytywana gdy wywołana zostanie polecenie aplikacji. Aplikacja nie jest wczytywana gdy we wczytywanym rysunku znajduje się obiekt utworzony przez tę aplikację.
- *Wykryto obiekt i przywołano polecenie (Object detect and command invoke)* – aplikacja jest automatycznie wczytywana gdy wywołana zostanie polecenie aplikacji lub gdy we wczytywanym rysunku znajduje się obiekt utworzony przez aplikację.
- *Grafiki zastępcze obiektów użytkownika (Proxy images for custom objects)* – wyświetlanie obiektów innych aplikacji w rysunku. Steruje zmienną *Proxyshow*.
- *Nie pokazuj grafik ... (Do not show proxy graphics)* – obiekty nie są wyświetlane.
- *Pokazuj grafiki ... (Show proxy graphics)* – obiekty są wyświetlane.
- *Pokaż obwiednię zastępczą (Show proxy bounding box)* – wyświetlane są tylko prostokątne okna reprezentujące obiekty.
- *Pokaż okno Inform. o zastąpieniach (Show proxy Information dialog box)* – wyświetlanie komunikatu informującego o obecności w rysunku obiektów utworzonych przez aplikację, która nie jest wczytana. Steruje zmienną *Proxynotice*.

Wydruk – zakładka Kreślenie (Plotting)

Zakładka Kreślenie (Plotting) steruje parametrami związanymi z wydrukiem.

- *Użyj jako standardowe urządzenie wyjściowe (Use as default output device)* – domyślne urządzenie drukujące. Wyświetlane są drukarki i plotery systemowe oraz pliki konfiguracyjne PC3 znalezione w ścieżce przeszukiwania sterowników urządzeń.
- *Użyj ostatnich pomyslnych ustawień wydruku (Use last successful plot settings)* – ustawienia wydruku takie jak podczas ostatniego wydruku zakończonego sukcesem.
- *Dodaj lub Konfiguruj Plotery (Add or Configure Plotters)* – uruchamia menedżer urządzeń drukujących umożliwiając dodanie nowej drukarki i plotera oraz konfigurację tych urządzeń.
- *Zachowaj rozmiar papieru arkusza jeśli możliwe (Keep the layout paper size if possible)* – korzystanie z rozmiaru papieru ustawionego w rozmieszczeniu wydruku. Zmienna *Paperupdate* = 0.
- *Użyj rozmiaru papieru urządzenia kreślącego (Use the plot device paper size)* – korzystanie z rozmiaru papieru urządzenia drukującego. Zmienna *Paperupdate* = 1.
- *Ostrzeżenie ... (System printer spool alert)* – ostrzeżenie spoolera drukarki:
- *Zawsze ostrzegaj ... (Always alert (and log errors))* – przy każdym błędzie, błędy mają być zapisywane do pliku rejestrującego sesję.

- Ostrzegaj tylko raz ... (Alert first time only (and log errors))* – tylko przy pierwszym błędzie, błędy mają być zapisywane do pliku rejestrującego sesję.
 - Nie ostrzegaj (i zapisuj ... (Never alert (and log first error))* – brak ostrzeżenia, pierwszy błąd ma być zapisany do pliku rejestrującego sesję.
 - Nie ostrzegaj (nie ... (Never alert (do not log errors))* – brak ostrzeżenia, błędy nie mają być zapisywane do pliku rejestrującego sesję.
- *Jakość wydruku OLE (OLE plot quality)* – jakość wydruku obiektów OLE. Steruje zmienną *Olequality*.
 - Grafika liniowa ... (Line art)* – jakość niska (grafika liniowa).
 - Tekst ... (Text)* – jakość tekstowa.
 - Grafika ... (Graphics)* – jakość graficzna.
 - Fotografia (Photograph)* – jakość fotograficzna.
 - Fotografia wysokiej ... (High quality photograph)* – jakość super-fotograficzna.
- *Użyj aplikacji OLE do kreślenia obiektów OLE (Use OLE application when plotting OLE objects)* – uruchamianie aplikacji OLE podczas wydruku rysunku z obiektami OLE. Włączenie przełącznika optymalizuje wydruk rysunków zawierających obiekty OLE. Steruje zmienną *Olestartup*.
- *Użyj stylów wydruku zależnych od koloru (Use color dependent plot styles)* – nowe rysunki mają mieć style wydruku zależne od koloru. Zmienna *Pstylepolicy* =1.
- *Użyj nazwanych stylów wydruku (Use named plot styles)* – nowe rysunki mają mieć nazywane style wydruku. Zmienna *Pstylepolicy* =0.
- *Domyślna tablica stylów ... (Default plot style table)* – domyślna tabela styli wydruku.
- *Standardowy styl wydruku dla warstwy 0 (Default plot style for layer 0)* – domyślny styl wydruku przypisany do warstwy 0.
- *Standardowy styl wydruku dla warstwy obiektów (Default plot style for objects)* – domyślny styl wydruku przypisywany do nowo-tworzonych obiektów.
- *Dodaj, edytuj tablice ... (Add or Edit Plot Style Tables...)* – przycisk uruchamia edytor tabeli styli wydruku.

Parametry ogólne – zakładka System

Zakładka System zawiera ustawienia ogólne.

- *Wyświetlanie grafiki 3D (Current 3D Graphics Display)* – sterownik graficzny.
- *Właściwości... (Properties...)* – właściwości wybranego sterownika graficznego.
- *Aktualne urządzenie ... (Current Pointing Device)* – urządzenie wskazujące (myszka lub digitizer).
- *Akceptuj wprowadzane z: (Accept input from:)*
 - Tylko digitizer (Digitizer only)* – dane odczytywane są wyłącznie z digitizera.
 - Digitizer i mysz (Digitizer and mouse)* – dane odczytywane są z digitizera i z myszy.

- Tryb zgodności Pojedynczy rysunek (*Single-drawing compatibility mode*) – włączenie przełącznika powoduje wyłączenie środowiska wielodokumentowego. AutoCAD zachowuje się jak w poprzednich wersjach: można wczytać tylko jeden rysunek. Steruje zmienną *Sdi*.
- Pokaż okno Rozpocznij (*Show the Startup dialog*) – automatyczne uruchamianie procedury konfiguracji rysunku po rozpoczęciu edycji nowego rysunku. Wyłączenie przełącznika sprawia, że procedura ta nie będzie uruchamiana.
- Wyświetl okno dialogowe cechy OLE (*Display OLE properties dialog*) – wyświetlanie okna właściwości obiektu OLE po wstawieniu obiektu OLE do rysunku.
- Pokaż wszystkie komunikaty ostrzeżeń (*Show all warning messages*) – wyświetla wszystkie komunikaty ostrzegawcze nawet w tych oknach w których użytkownik wyłączył wyświetlanie komunikatu ostrzegawczego.
- Dźwięk przy błędzie użytkownika (*Beep on error in user input*) – włączenie przełącznika powoduje dźwiękowe sygnalizowanie nieprawidłowych danych wprowadzonych przez użytkownika.
- Wczytaj acad.lsp z każdym rysunkiem (*Load acad.lsp with every drawing*) – wczytywanie pliku ACAD.LSP przy otwarciu każdego nowego rysunku. Jeżeli przełącznik jest wyłączony, to przy otwarciu każdego rysunku wczytywany jest tylko plik ACADDOC.LSP.
- Pozwól na długie nazwy symboli (*Allow long symbol names*) – dopuszczalność długich nazw (do 255 znaków) warstw, bloków, UCS-ów, stylów wymiarowych, itp. Steruje zmienną *Ext-names*.
- Przechowuj indeks łączy w pliku rysunku (*Store Links index in drawing file*) – zapisywanie indeksu bazy danych w pliku rysunkowym.
- Otwórz tabele w trybie tylko do odczytu (*Open tables in read-only mode*) – otwieranie tabel baz danych w trybie tylko do odczytu.

Ustawienia użytkownika – zakładka Parametry użytkownika (User Preferences)

Zakładka Parametry użytkownika (User Preferences) ustawienia użytkownika.

- Standardowe skróty klawiszowe Windows (*Windows standard accelerator keys*) – działanie skrótów klawiaturowych zgodne ze standardem Windows. Wyłączenie przełącznika nakazuje działanie zgodne ze standardem poprzednich wersji AutoCAD-a.
- Menu kursora w obszarze rysunku (*Shortcut menus in drawing area*) – gdy przełącznik jest włączony, to naciśnięcie prawego przycisku myszy wyświetla menu kontekstowe. Wyłączenie przełącznika powoduje, że naciśnięcie prawego przycisku myszy jest traktowane jak wciśnięcie ENTER.
- Adaptacja prawego przycisku... (*Right-click Customization...*) – wyświetla okno dialogowe umożliwiające dostosowanie prawego kliknięcia myszy. Steruje zmienną *Shortcutmenu*. Patrz też rozdział „Inne użyteczne polecenia”.
- Jednostki zawartości źródła: (*Source content units:*) – jednostki źródłowe podczas wstawiania bloków w których określono jednostek. Dotyczy centrum danych projektowych.
- Jednostki rysunku docelowego: (*Target drawing units:*) – jednostki docelowe w rysunku w którym nie określono jednostek wstawiania bloków.
- Wyświetlaj kursor hiperłącza i menu kursora (*Display hyperlink cursor and shortcut menu*) – wyświetlanie specjalnego kształtu kursora, gdy wskaże on hiperpołączenie.

- Wyświetlaj etykietę hiperłącza (*Display hyperlink tooltip*) – wyświetlanie opisów hiperpołączeń po wskazaniu ich kursorem.
- Priorytet dla wprowadzania współrzędnych (*Priority for Coordinate Data Entry*) – priorytet lokalizacji punktów charakterystycznych nad współrzędnymi wprowadzanymi z klawiatury. Steruje zmienną *Osnapcoord*.
 - Stałe tryby lokalizacji (*Running object snap*) – lokalizacja punktów charakterystycznych ma priorytet nad współzrędnymi wprowadzanymi z klawiatury.
 - Klawiatura (*Keyboard entry*) – współzrędnymi wprowadzane z klawiatury mają priorytet nad lokalizacją punktów charakterystycznych.
 - Klawiatura bez skrótów (*Keyboard entry except scripts*) – współzrędnymi wprowadzane z klawiatury mają priorytet nad lokalizacją punktów charakterystycznych za wyjątkiem makrodefinicji.
- Metody sortowania Obiektów (*Object sorting Methods*) – sortowanie obiektów w kolejności od najstarszego do najmłodszego. Steruje zmienną *Sortents*.
 - Wybór obiektu (*Object selection*) – sortowanie podczas wybierania obiektów.
 - Tryb lokalizacji (*Object snap*) – sortowanie podczas lokalizacji punktów charakterystycznych.
 - Przerysowania (*Redraws*) – sortowanie podczas odświeżania ekranu.
 - Regeneracje (*Regens*) – sortowanie podczas regeneracji rysunku.
 - Kreślenie (*Plotting*) – sortowanie podczas drukowania.
 - Wyjście PostScript (*PostScript output*) – sortowanie podczas eksportu do pliku postscriptowego.
- Ustawienia szerokości linii... (*Lineweight Settings...*) – wyświetla okno dialogowe umożliwiające ustawienie grubości kresek (patrz rozdział „*Właściwości obiektów*”).

Parametry rysowania – zakładka Pomoce rysunkowe (Drafting)

Zakładka Pomoce rysunkowe (Drafting) umożliwia konfigurację parametrów rysowania.

- Ustawienia Autosnap (*Autosnap Settings*)
 - Znacznik (*Marker*) – opcje punktów charakterystycznych obiektów:
 - wyświetlanie na ekranie markerów oznaczających punkty charakterystyczne.
 - Przyciąganie (*Magnet*) – przyciąganie kursora przez punkt charakterystyczny gdy kursor znajdzie się w obrębie markera.
 - Wyświetlaj podpowiedź Autosnap (*Display AutoSnap tooltip*) – wyświetlanie opisu punktu charakterystycznego po zatrzymaniu na chwilę kursora na tym punkcie.
 - Wyświetlaj celownik Autosnap (*Display AutoSnap aperture box*) – wyświetlanie celownika w obrębie którego poszukiwane są punkty charakterystyczne.
 - Kolor znacznika Autosnap: (*AutoSnap marker color:*) – kolor markerów oznaczających punkty charakterystyczne.
- Rozmiar znacznika Autosnap: (*AutoSnap Marker Size:*) – wielkość markerów oznaczających punkty charakterystyczne.
- Ustawienia AutoTrack (*AutoTrack Settings*)
 - Wyświetl biegunowy wektor śledzenia (*Display polar tracking vector*) – śledzenie punktów charakterystycznych:
 - wyświetlanie tymczasowych linii konstrukcyjnych. Gdy przełącznik jest wyłączony, to wyświetlany jest tylko fragment linii konstrukcyjnej pomiędzy kursorem i poprzednim punktem.

- Wyświetl pełnoekranowy wektor śledzenia (*Display full-screen tracking vector*) – wyświetlanie linii konstrukcyjnych śledzenia wzdłuż całego ekranu. Gdy przełącznik jest wyłączony, to linia konstrukcyjna jest wyświetlana tylko między śledzonym punktem i kursorem.
- Wyświetl podpowiedź AutoTrack (*Display AutoTrack tooltip*) – wyświetlanie rodzaju śledzonego punktu oraz współrzędnych kursora w prostokątnym okienku nieopodal kursora.
- Wybór punktu odniesienia (*Alignment point acquisition*)
Automatyczny (*Automatic*) – rozpoczęcie śledzenia punktów charakterystycznych:
 - automatyczne śledzenie punktów charakterystycznych rozpocznie się po ustawieniu kursora w pobliżu punktu.
 - śledzenie punktów charakterystycznych rozpocznie się po naciśnięciu klawisza SHIFT.
- Shift aby wybrać (*Shift to acquire*) – wielkość celownika podczas wybierania punktów charakterystycznych (w pikselach).
- Rozmiar celownika (*Aperture Size*)

Wybieranie – zakładka Wybór (Selection)

Zakładka Wybór (Selection) umożliwia konfigurację parametrów wybierania obiektów.

- Tryby wyboru (*Selection modes*) – opcje wybierania:
 - Wybór element/ czynność (*Noun/verb selection*) – jeżeli przełącznik jest włączony, to można najpierw wskazać obiekty do modyfikacji, a dopiero później uaktywnić polecenie. Polecenie to automatycznie będzie dotyczyło wskazanych wcześniej obiektów.
 - Naciśnij Shift aby dodać do wyboru (*Use Shift to add to selection*) – tryb dodawania obiektów do zbioru wskazań. Jeżeli przełącznik jest włączony, to kolejno wskazywane obiekty są dodawane do zbioru wskazań przy naciśniętym klawiszu SHIFT.
 - Naciśnij i ciągnij (*Press and drag*) – sposób wyboru za pomocą okna: jeżeli przełącznik zostanie włączony, to najpierw należy wskazać pierwszy narożnik okna i naciśnąć lewy przycisk myszy. Następnie, trzymając cały czas naciśnięty lewy przycisk myszy, należy przesunąć kursor do przeciwległego narożnika okna i dopiero wtedy zwolnić przycisk myszy.
- Niejawne okno (*Implied windowing*) – tryb automatycznego uaktywniania wyboru za pomocą okna.
- Grupowanie obiektów (*Object grouping*) – włączenie przełącznika sprawia, że po wskazaniu jednego obiektu wchodzącego w skład grupy, wybrana zostaje cała grupa.
- Kreskowanie zespolone (*Associative hatch*) – włączenie przełącznika powoduje, że po wskazaniu kreskowania skojarzonego, wybrana zostaje również jego granica.
- Rozmiar wskaźnika (*Pickbox Size*) – suwak określający wielkość celownika wyboru.
- Uchwyty (*Grips*) – opcje uchwytów:
 - Włącz uchwyty (*Enable grips*) – możliwość edycji za pomocą uchwytów.
 - Włącz uchwyty wewnątrz bloków (*Enable grips within blocks*) – dostępność uchwytów poszczególnych elementów wchodzących w skład bloku.
 - Kolor niewybranych uchwytów (*Unselected grip color*) – koloru uchwytów, które nie są wybrane.

- Kolor wybranych uchwytów* – koloru wybranych uchwytów.
(*Selected grip color*)
- *Rozmiar uchwytów (Grip size)* – wielkość uchwytów.

Profile użytkownika – zakładka Profile (Profiles)

AutoCAD daje możliwość tworzenia profili użytkownika czyli zapisania parametrów konfiguracyjnych pod określoną nazwą. Można tworzyć wiele różnych profili odpowiadających różnym użytkownikom i różnym projektom. Do obsługi profili użytkownika służy zakładka Profile (Profiles).

- *Aktualny profil:* (Current profile:) – profil domyślny.
- *lista profili* – na liście umieszczone są zdefiniowane profile użytkownika.
- *Ustal aktualny* (Set Current) – po wskazaniu profilu na liście, kliknij ten przycisk aby go wybrać jako profil domyślny.
- *Dodaj do listy...* (Add to List...) – kopiuje istniejący profil. Po skopiowaniu profil można zmodyfikować. Wpisz nazwę nowego profilu w polu **Nazwa profilu:** (Profile name:) oraz jego opis w polu **Opis:** (Profiles).
- *Zmień nazwę...* (Rename...) – zmiana nazwy profilu oraz opisu.
- *Usuń (Delete)* – usunięcie profilu.
- *Eksportuj...* (Export...) – zapisuje profil do pliku. Pliki zawierające profile mają rozszerzenia ARG.
- *Importuj...* (Import...) – wczytuje profil z pliku.
- *Zeruj (Reset)* – przywraca wartości domyślne AutoCAD-a w wybranym profilu. Po wybraniu tej opcji potwierdź wybór „Czy na pewno chcesz przywrócić ten profil?” („Are you sure you want to reset this profile?”) klikając Tak lub kliknij Nie jeśli się rozmyśliłeś.