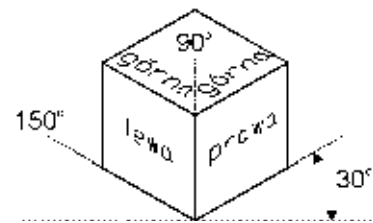


# Rysunek aksonometryczny

AutoCAD daje możliwość tworzenia rysunków aksonometrycznych (izometrii). Rysunek aksonometryczny wykonujemy na 3 płaszczyznach aksonometrycznych: lewej, prawej i górnej. Rysunek aksonometryczny jest tylko płaską namiastką rysunku przestrzennego – w rzeczywistości jest to rysunek płaski, który sprawia wrażenie przestrzennego dzięki pochyleniu osi w płaszczyźnie XY. Rysunek aksonometryczny uzyskujemy za pomocą siatki aksonometrycznej, która odpowiednio pozycjonuje kursor na ekranie. Siatka aksonometryczna jest szczególną odmianą siatki skoku.

## Siatka aksonometryczna

Siatka aksonometryczna odpowiednio pochyla linie kursora na ekranie, co ułatwia tworzenie rysunku aksonometrycznego. Płaszczyzny aksonometryczne to płaszczyzny umowne – w rzeczywistości rysujemy ciągle w płaszczyźnie XY bieżącego LUC (UCS). Do dyspozycji mamy 3 płaszczyzny aksonometryczne: lewą, prawą i górną. Bieżącą płaszczyznę można łatwo zmieniać w trakcie rysowania naciskając kombinację klawiszy CTRL-E lub F5. Po włączeniu siatki aksonometrycznej linie kursora są rysowane skośnie w zależności od wybranej płaszczyzny.



Dwie osie nachylone do poziomu pod kątem  $90^\circ$  i  $150^\circ$  wyznaczają lewą płaszczyznę aksonometryczną, osie nachylone pod kątem  $30^\circ$  i  $90^\circ$  – płaszczyznę prawą, natomiast osie nachylone  $30^\circ$  i  $150^\circ$  – płaszczyznę górną.

## Włączanie i wyłączanie siatki aksonometrycznej – 'USTAWIENIARYS ('DSETTINGS)

Okno dialogowe USTAWIENIARYS (DSETTINGS) umożliwia włączenie i wyłączenie siatki aksonometrycznej.

↑ [Narzędzia]-[Ustawienia rysunkowe...]-[Skok izometryczny]  
 ([Tools]-[Drafting Settings...]-[Isometric Snap])

W celu włączenia siatki aksonometrycznej włącz przełącznik Skok izometryczny (Isometric snap). Jeżeli chcesz ją wyłączyć, to włącz przełącznik Skok prostokątny (Rectangular snap).



- Po włączeniu siatki aksonometrycznej linie kursora zostaną dopasowane do wybranej płaszczyzny.
- Zmiany płaszczyzny aksonometrycznej (lewa, prawa lub górna) można dokonać naciskając kombinację klawiszy CTRL-E lub F5.
- Okno dialogowe USTAWIENIARYS (DSETTINGS) można również wywołać poprzez kliknięcie prawym przyciskiem myszy na polu SKOK (SNAP) znajdującym się w dolnej linii ekranu i wybór opcji Ustawienia... (Settings...).
- Polecenie 'USTAWIENIARYS ('DSETTINGS) można wywołać nakładkowo w czasie wykonywania innego polecenia.

## Polecenie 'IZO ('ISOPLANE)

Polecenie IZO (ISOPLANE) umożliwia wybór płaszczyzny aksonometrycznej. Polecenie wpisujemy z klawiatury. Po wybraniu polecenia w odpowiedzi na „*Podaj ustawienia płaszczyzny izometrycznej [Lewa/Górna/Prawa] <Górna>:*” („*Enter isometric plane setting [Left/Top/Right] <Right>:*”) wybierz jedną z płaszczyzn aksonometrycznych.



- **Lewa (Left)** – włącza lewą płaszczyznę aksonometryczną.
- **Górna (Top)** – włącza górną płaszczyznę aksonometryczną.
- **Prawa (Right)** – włącza prawą płaszczyznę aksonometryczną.



- Zmiany płaszczyzny aksonometrycznej (lewa, prawa lub górna) można dokonać naciskając kombinację klawiszy CTRL-E lub F5.
- Polecenie 'IZO ('ISOPLANE) można wywołać nakładkowo w czasie wykonywania innego polecenia.

## Okrąg aksonometryczny – ELIPSA (ELLIPSE)



Jedna z opcji polecenia ELIPSA (ELLIPSE) umożliwia rysowanie okręgu i łuku aksonometrycznego.

↑ [Rysuj]-[Elipsa]-[Oś, koniec] ([Draw]-[Ellipse]-[Axis,End])

↻ Rysuj-Elipsa (Draw-Ellipse)

Określ początek osi elipsy lub [Hk/śrOdek/Izo]: **i (iso)**

Określ środek okręgu izo: **wskaż środek okręgu**

Określ promień okręgu izo lub [śreDnica]: **wpisz promień lub wskaż go na ekranie**

W odpowiedzi na ostatnie pytanie można wybrać opcję *śreDnica (Diameter)* i wskazać średnicę okręgu.



- Przed rozpoczęciem rysowania okręgu musi być włączona siatka aksonometryczna. W przeciwnym przypadku opcja *Izo (Isocircle)* nie będzie dostępna.
- Za pomocą polecenia ELIPSA (ELLIPSE) można narysować również łuk aksonometryczny.