



# C++. Zaawansowane programowanie

Nicholas A. Solter, Scott J. Kleper

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

## "C++. Zaawansowane programowanie"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem <https://helion.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
32	Tabela, opis operatora ++	Jednoargumentowy operator zwiększający wartość o 1. Jeśli operator pojawia się przed zmienną, wynikiem wyrażenia jest wartość przed inkrementacją. Jeśli operator jest za zmienną, wynikiem wyrażenia jest wartość już powiększona.	Jednoargumentowy operator zwiększający wartość o 1. Jeśli operator pojawia się przed zmienną, wynikiem wyrażenia jest wartość powiększona. Jeśli operator jest za zmienną, wynikiem wyrażenia jest wartość przed inkrementacją.
38	6 od dołu	...interpretacja zakończy się zawsze najpóźniej na drugiej części, która gdy ma wartość 1, jest interpretowana jako true:  <code>bool result = bool1 &amp;&amp; 1 &amp;&amp; (i &gt; 7) &amp;&amp; !done;</code>	...interpretacja zakończy się zawsze najpóźniej na drugiej części, która gdy ma wartość 0, jest interpretowana jako false:  <code>bool result = bool1 &amp;&amp; 0 &amp;&amp; (i &gt; 7) &amp;&amp; !done;</code>

115	pierwszy wiersz akapitu "łańcuchy"	Język C++ ma wbudowaną klasęC++.	Język C++ ma wbudowaną klasę string.
245	14	cell.*methodPtr	myCell.*methodPtr
257	16 od góry	Oto jakasMetoda() z klasy Sub	Oto jakasMetoda() z klasy Super
290	30	Super& ref = mysub	Super& ref = mysub
307	15 od dołu	[..] mCells jest teraz typu T**, a nie GameBoard**,	[..] mCells jest teraz typu T**, a nie GamePiece**,
366	17	static void f();	void f();