

UML i wzorce projektowe. Analiza i projektowanie obiektowe oraz iteracyjny model wytwarzania aplikacji. Wydanie III

Craig Larman

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:
"UML i wzorce projektowe. Analiza i projektowanie obiektowe oraz iteracyjny model wytwarzania aplikacji. Wydanie III"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem https://helion.pl/user/erraty

Strona	Linia	Jest	Powinno
167	Błąd w przypisie	Przypadki użycia są ważnym artefaktem związanym z wymaganiami, ale nie są łączą się one z obiektowością.	Przypadki użycia są ważnym artefaktem związanym z wymaganiami, ale nie łączą się one z obiektowością.