



Roblox Lua w 24 godziny. Tworzenie gier dla początkujących

Roblox Corporation

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

"Roblox Lua w 24 godziny. Tworzenie gier dla początkujących"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem <https://helion.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
33	w kodzie, trzy wystąpienia <code>&#040;błąd powielony&#041;</code> ;	<code>local message -</code>	<code>local message =</code>
45	w kodzie	<code>fals</code>	<code>false</code>
46	w kodzie, ostatnia linijka punktu 1.	<code>bridgePart.Touched::Connect(onTouch)</code>	<code>bridgePart.Touched:Connect(o</code>