

Python. Od podstaw

Zespół autorów

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:
"Python. Od podstaw"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem https://helion.pl/user/erraty

Strona	Linia	Jest	Powinno
10		XSTL	XSLT
18	20	(...) w których rozwiązanie ogólnie nie sprawdza się najlepiej.	(...) w których rozwiązanie ogólne nie sprawdza się najlepiej.
24	8	ftp://ftp.helion.pl/przykłady/pythpo.zip	ftp://ftp.helion.pl/przyklady/pythpo.zip
33	19	umieszcza się specjalną sekwencję, która Python zamienia	umieszcza się specjalną sekwencję, którą Python zamienia
33	25	>>> Jan T. %s" % ("Kowalski")	>>> "Jan T. %s" % ("Kowalski")
33	25	>>> Jan T. %s" % ("Kowalski")	>>> "Jan T. %s" % ("Kowalski")
34	4 od dołu	Zdecydowania	Zdecydowana
34	4 od dołu	Zdecydowania	Zdecydowana
34	4 od dołu	Zdecydowania	Zdecydowana
39	10	Eksperci na co dzień spotykający się obliczeniami	Eksperci na co dzień spotykający się z obliczeniami
42	10	- przykład: %d" % 10	- przykład: "%d" % 10

49	12, 13	[...]system ósemkowy[...]	[...]system szesnastkowy[...]
49	17	od 0 do 20	od 0 do 19
61	7	[...]True i Flashe[...]	[...]True i False[...]
61	7	Flashe	False
64	31	... należy użyć metody extend. Metoda ta jest dostępna dla list i krotek.	... należy użyć metody extend. Metoda ta jest dostępna tylko dla list. Argumentem tej metody może być lista lub krotka.
70	1 od dołu (listing)	>>> wednesday_breakfat_sold = {"ciasta":10, "rogaliki":4, "bagietki":32, >>> "omlety":12, "jajka z wędliną":13}	>>> wednesday_breakfat_sold = {"ciasta":8, "rogaliki":5, "bagietki":22, >>> "omlety":16, "jajka z wędliną":22}
70	pierwsza ramka	>>> 1 = 1 True >>> 1 = 2 False	>>> 1 == 1 True >>> 1 == 2 False
70	Środkowy listing	>>> a[0:len("Jabłka")-1] == c[0:len("Jabłka")-1]	>>> a[0:len("Jabłka")-1] == c[0:len("Jabłka")-1] True
72	3	jest większa od (<) lub mniejsza od (>)	jest większa od (>) lub mniejsza od (<)
77	pierwsza ramka linia 6	elif milk_price > 2.00	elif milk_price >= 2.00
83	3	(...) nie występuje klucz "orange_juice", więc (...)	(...) nie występuje klucz "sok owocowy", więc (...)

85	14-15	[…]Utwórz zmienną zawierającą ciąg znaków nazwy potrawy[…]	[…]Utwórz zmienną zawierającą ciąg znaków nazwy produktu (z lodówki)[…]
85	22	Zmodyfikuj ćwiczenie 3.[…]	Zmodyfikuj ćwiczenie 4.[…]
85	ostatnia linijka	[…]z ćwiczenia 3[…]	[…]z ćwiczenia 4[…]
92	18	[…] gdy skorzystamy z nazwy winnym miejscu, […]	[…] gdy skorzystamy z nazwy w innym miejscu, […]
97	12	Definicja funkcji make_omlet	Definicja funkcji make_omelet
100	pierwsza ramka, w.13	elif omelet_Name == "grecki":	elif omelet_name == "grecki":
103	2	Skowo już wiemy […]	Skoro już wiemy […]
103	2	Skowo już wiemy, czym są funkcje	Skoro już wiemy, czym są funkcje
113	2	klasę wewnętrzną o nazwie __add_multi,	metodę wewnętrzną o nazwie __add_multi,
126	3	appand	append
126	Pierwsza linia zaraz pod pierwszą ramką na stronie.	Zmienna syst.path […]	Zmienna sys.path […]
130	22	pamiętaj o dwóch znakach ukośnika przed i po słowie init	pamiętaj o dwóch znakach podkreślenia przed i po słowie init
132	8	Używa się (na początku) i pisze (to już nieci później)	Używa się (na początku) i pisze (to już nieco później)
132	9	[…] (to już nieci później) […]	[…] (to już nieco później) […]

137	23	literę r, więc ścieżkę można również zapisać w następujący sposób: s"C:\Windows\Temp"	literę r, więc ścieżkę można również zapisać w następujący sposób: r"C:\Windows\Temp"
137	ostatni	(...) w następujący sposób: s"C:\Windows\Temp".	(...) w następujący sposób: r"C:\Windows\Temp".
147	2	Gdy funkcja znajdzie poddolder, wywołuje (...)	Gdy funkcja znajdzie podfolder, wywołuje (...)
148	7	ahutil.move	shutil.move
150	11 od dołu strony	>>> shutilrmtree("C:\zdjęcia")	>>> shutil.rmtree("C:\zdjęcia")
151	ostatnia linia strony	ps.remove(path)	os.remove(path)
160	2 od dołu	By uzyskać kod, który wyświetla jedynie wartości dodatnie listy, można posłużyć...	By uzyskać kod, który wyświetla jedynie wartości parzyste listy, można posłużyć...
164	Ostatni wiersz pierwszej ramki	print "%(imię)s, %(aparat)s, %(zespół)s, %(wysokość)2.2f, %(waga)2.2f" % person	print "%(imię)s, %(aparat)s, %(zespół)s, %(wzrost)2.2f, %(waga)2.2f" % person
186	1	Wykywonanie pozostałych zadań związanych z modułami	Wykonywanie pozostałych zadań związanych z modułami
211	4 pozycja w ramce	os.pathsplit(scieżka)	os.path.split(scieżka)
262	10 od dołu	def __init__(self): self.window = gtk.glade.XML(´gladedwaprzyciskigui.´window1´)	def __init__(self): self.window = gtk.glade.XML(´gladedwaprzyciskigui.glade´window1´) self.window.get_widget(´window1´).show()

274	Pierwszy wiersz pod środkową ramką.	Gdy przyjrzeć się rysunkowi 13.8 (zrzut ekranu aplikacji CANVAS)	Gdy przyjrzeć się rysunkowi 13.5 (zrzut ekranu aplikacji CANVAS)
276	Wiersz nad pierwszą od dołu ramką.	Zauważ, że zamiast CallRenderText zostaje użyty CallRenderPixbuf, by tworzyć ładne ikonki.	Zauważ, że zamiast CellRendererText zostaje użyty CellRendererPixbuf, by tworzyć ładne ikonki.
283	1 wierszw ramce	abydbm	anydbm
290	Druga ramka od góry.	INSERT FROM pracownik[...]	INSERT INTO pracownik[...]
311		XSTL	XSLT
328		XSTL	XSLT
663	6	Aplikację	Aplikacje
663	7 od dołu	popraniu	pobraniu
665	środek strony	Wartość w systemie dziesiętnym	Wartość 11 w systemie dziesiętnym

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

Strona	Linia	Jest	Powinno
70	**1**	**1 = 1**	**1 == 1**
70	**3**	**1 = 2**	**1 == 2**
81	**11**	**... if food[0:5] == "zgniłe":**	**... if food[0:6] == "zgniłe":**
122	**ćwiczenie 2 wiersz pierwszy**	**Utwórz klasę w metodzie**	**Utwórz metodę w klasie**

626	Odpowiedź do ćwiczenia 2 - kod źródłowy	def quick_cook(self, fridge, kind = "cheese", quantity = 1):
		"""
		qiucl_cook(fridge, kind ="serowy", quick = 1) - wukonuje wszystkie wymagane kroki, ale nie wyświetla wszystkich kroków mieszania.
		"""
		
		self.set_kind(kind)
		self.get_ingredients(fridge)
		self.mix(False)\
		self.make()
			def quick_cook(self, fridge, kind = "serowy", quantity = 1):
			"""
			qiucl_cook(fridge, kind ="serowy", quick = 1) - wukonuje wszystkie wymagane kroki, ale nie wyświetla wszystkich kroków miesania.
			"""
			while quantity > 0: #zadanie należy wykonać w pętli tyle razy ile potrzebujemy omletów
			self.set_kind(kind)
			self.get_ingredients(fridge)
			self.mix(False)\
			self.make()
			quantity = quantity - 1 # odlicza ile omletów już wykonaliśmy