



# Python. Od podstaw

Zespół autorów

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

## **"Python. Od podstaw"**

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem <https://helion.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	
10		XSTL	XSLT
18	20	(...) w których rozwiązanie ogólnie nie sprawdza się najlepiej.	(...) w których rozwiązanie ogólnie sprawdza się n
24	8	<code>ftp://ftp.helion.pl/przyklady/pythpo.zip</code>	<code>ftp://ftp.helion.pl/przyk</code>
33	19	umieszcza się specjalną sekwencję, którą Python zamienia	umieszcza specjalną sek którą Python z
33	25	<code>&gt;&gt;&gt; Jan T. %s" % ("Kowalski")</code>	<code>&gt;&gt;&gt; "Jan T. ("Kowalski"</code>
33	25	<code>&gt;&gt;&gt; Jan T. %s" % ("Kowalski")</code>	<code>&gt;&gt;&gt; "Jan T. ("Kowalski"</code>
34	4 od dołu	Zdecydowania	Zdecydow
34	4 od dołu	Zdecydowania	Zdecydow
34	4 od dołu	Zdecydowania	Zdecydow
39	10	Ekspertci na co dzień spotykający się obliczeniami	Ekspertci na c spotykający obliczenia

42	10	- przykład: %d" % 10	- przykład: "%
49	12, 13	[...]system ósemkowy[...]	[...]system szesnastkowy
49	17	od 0 do 20	od 0 do
61	7	[...]True i Flashe[...]	[...]True i Fa
61	7	Flashe	False
64	31	... należy użyć metody extend. Metoda ta jest dostępna dla list i krotek.	... należy użyć extend. Metoda dostępna tylko Argumente metody może lub krotki
70	1 od dołu &#040;listing&#041;	>>> wednesday_breakfat_sold = {"ciasta":10, "rogaliki":4, "bagietki":32, >>> "omlety":12, "jajka z wędliną":13}	>>> wednesday_bre = {"ciasta" "rogaliki" "bagietki": >>> "omlet "jajka z wędlin
70	pierwsza ramka	>>> 1 = 1 True >>> 1 = 2 False	>>> 1 == True >>> 1 == False
70	Środkowy listing	>>> a[0:len("Jabłko")- 1] == c[0:len("Jabłko")- 1] True	>>> a[0:len("J 1] == c[0:len("J 1] True
72	3	jest większa od (<) lub mniejsza od (>)	jest większa od mniejsza od
77	pierwsza ramka linia 6	elif milk_price > 2.00	elif milk_price
83	3	(...) nie występuje klucz "orange_juice", więc (...)	(...) nie wyst klucz "sok ow więc (...)

85	14-15	[...]Utwórz zmienną zawierającą ciąg znaków nazwy potrawy[...]	[...]Utwórz zm... zawierając... znaków na... produktu... lodówki)[
85	22	Zmodyfikuj ćwiczenie 3.[...]	Zmodyfikuj ćw... 4.[...]
85	ostatnia linijka	[...]z ćwiczenia 3[...]	[...]z ćwiczen
92	18	[...] gdy skorzystamy z nazwy winnym miejscu, [...]	[...] gdy skorzy... nazwy w in... miejscu, [
97	12	Definicja funkcji make_omlet	Definicja fu... make_om
100	pierwsza ramka, w.13	elif omelet_Name == "grecki":	elif omelet_na... "grecki"
103	2	Skowo już wiemy [...]	Skoro już wie
103	2	Skowo już wiemy, czym są funkcje	Skoro już wiem... są funkcje
113	2	klasę wewnętrzną o nazwie __add_multi,	metodę wewn... nazwie __add
126	3	append	append
126	Pierwsza linia zaraz pod pierwszą ramką na stronie.	Zmienna syst.path [...]	Zmienna sys.p
130	22	pamiętaj o dwóch znakach ukośnika przed i po słowie init	pamiętaj o c... znakach podk... przed i po sł
132	8	Używa się (na początku) i pisze (to już nieci później)	Używa się... początku) i p... już nieco pó
132	9	[...] (to już nieci później) [...]	[...] (to już... później) [

137	23	literę r, więc ścieżkę można również zapisać w następujący sposób: s"C:\Windows\Temp"	literę r, więc można rów zapisać w nast sposób r"C:\Windows
137	ostatni	(...) w następujący sposób: s"C:\Windows\Temp".	(...) w nastę sposób r"C:\Windows
147	2	Gdy funkcja znajdzie poddolder, wywołuje (...)	Gdy funkcja z podfolder, wy (...)
148	7	ahutil.move	shutil.mo
150	11 od dołu strony	>>> shutil.rmtree("C:\zdjęcia")	>>> shutil.rmtree("C
151	ostatnia linia strony	ps.remove(path)	os.remove(
160	2 od dołu	By uzyskać kod, który wyświetla jedynie wartości dodatnie listy, można posłużyć...	By uzyskać ko wyświetla je wartości parzy można posłu
164	Ostatni wiersz pierwszej ramki	print "%(imię)s, %(aparat)s, %(zespół)s, %(wysokość)2.2f, %(waga)2.2f" % person	print "%(im %(aparat %(zespół %(wzrost) %(waga)2.2f" %
186	1	Wykwywonanie pozostałych zadań związanych z modułami	Wykonywa pozostałych związanych modułami
211	4 pozycja w ramce	os.pathsplit(ścieżka)	os.path.split(s
262	10 od dołu gtk.glade.XML('gladedwaprzyckigui.glade'. 'window1')	def __init__(self): self.window = gtk.glade.XML('gladedwaprzyckigui.glade'. 'window1') self.window.get_widget(	def __init__( self.window 'gladedwa 'window1' self.window.get_widget(

274	Pierwszy wiersz pod środkową ramką.	Gdy przyjrzeć się rysunkowi 13.8 (zrzut ekranu aplikacji CANVAS)	Gdy przyjrzeć się rysunkowi 13.8 (zrzut ekranu aplikacji CANVAS)
276	Wiersz nad pierwszą od dołu ramką.	Zauważ, że zamiast CallRenderText zostaje użyty CallRenderPixbuf, by stworzyć ładne ikonki.	Zauważ, że zamiast CallRenderText zostaje użyty CallRenderPixbuf, by stworzyć ładne ikonki.
283	1 wiersz w ramce	abydbm	abydbm
290	Druga ramka od góry.	INSERT FROM pracownik[...]	INSERT FROM pracownik[...]
311		XSTL	XSTL
328		XSTL	XSTL
663	6	Aplikację	Aplikację
663	7 od dołu	popraniu	popraniu
665	środek strony	Wartość w systemie dziesiętnym	Wartość 1 w systemie dziesiętnym

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

Strona	Linia	Jest	Powinno
<b>70</b>	<b>1</b>	<b>1 = 1</b>	<b>1 == 1</b>
<b>70</b>	<b>3</b>	<b>1 = 2</b>	<b>1 == 2</b>
<b>81</b>	<b>11</b>	<b>... if food[0:5] == "zgniłe":</b>	<b>... if food[0:6] == "zgniłe":</b>
<b>122</b>	<b>ćwiczenie 2 wiersz pierwszy</b>	<b>Utwórz klasę w metodzie</b>	<b>Utwórz metodę w klasie</b>

626	Odpowiedź do ćwiczenia 2 - kod źródłowy	<pre> def quick_cook(self, fridge, kind = "cheese",quantity = 1):     """     qiuc_l_cook(fridge, kind ="serowy", quick = 1) - wukonuje wszystkie wymagane kroki, ale nie wyświetla wszystkich kroków mieszania.     """  self.set_kind(kind) self.get_ingredients(fridge) self.mix(False)\ self.make() </pre>	<pre> def quick_cook(self, fridge, kind = "serowy", quantity = 1):     """     qiuc_l_cook(fridge, kind ="serowy", quick = 1) - wukonuje wszystkie wymagane kroki, ale nie wyświetla wszystkich kroków mieszania.     """  while quantity &gt; 0: #zadanie należy wykonać w pętli tyle razy ile potrzebujemy omletów self.set_kind(kind) self.get_ingredients(fridge) self.mix(False)\ self.make() quantity = quantity - 1 # odlicza ile omletów już wykonaliśmy </pre>
-----	---	--	---