



Profesjonalne programowanie. Część 1. Zrozumieć komputer

Randall Hyde

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

"Profesjonalne programowanie. Część 1. Zrozumieć komputer"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem <https://helion.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
58	12, 13, 14, 15, 18	0x3f	0x1f
59	28	otrzymamy -1 (\$FE)	otrzymamy -1 (\$FF)
61	18, 19	18: \$4104 19: \$4201	18 i 19: \$1201
67	16	FirstField := packedValue shr 18:	FirstField := packedValue shr 21:
67	34	mov ((type word packedValue[1]), ax):	mov ((type word packedValue[1]), eax):