# Myślenie obiektowe w programowaniu. Wydanie III

## Matt Weisfeld

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:
**"Myślenie obiektowe w programowaniu. Wydanie III"**

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem https://helion.pl/user/erraty

| Strona | Linia | Jest | Powinno |
|---|---|---|---|
| 24 | 23 | dodanych w obiekcie Math. ... | do danych w obiekcie Math. ... |
| 25 | Ostanie dwa wiersze | Dotychczas opisywałem różnice między podejściem do programowania proceduralnym a obiektowym. | Dotychczas opisywałem różnice między podejściem do programowania proceduralnego a obiektowego. lub Dotychczas opisywałem różnice między proceduralnym a obiektowym podejściem do programowania. |
| 28 | 2 | public String Name | public String name |
| 37 | 15 | SquareValue =calculateSquare(value); | squareValue = calculateSquare(value); |

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

| Strona | Linia | Jest | Powinno |
|---|---|---|---|

| | | | |
|---|---|---|---|
| 24 | 25 | dodanych | do danych |
| 27 | 8 | procedury, funkcje i podprocedury | procedury, funkcje i podprogramy |
| 34 | 4, 6 | String = p.setName("Joe"); <br />... <br />String = p.getName(); | name = p.setName("Joe"); <br />... <br />name = p.getName(); |
| 159 | 6 | Aplikacja testowa TestShape utworzy trzy klasy: Circle , Rectangle oraz Star. | Aplikacja testowa TestShape utworzy trzy obiekty typu: Circle , Rectangle oraz Star. |
| 304 | 4 | Nie został użyty konstruktor. Do tworzenie egzemplarza została użyta klasa getIstance(). | Nie został użyty konstruktor. Do tworzenie egzemplarza została użyta metoda getIstance(). |