



# Język C. Wprowadzenie do programowania

Stephan G. Kochan

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

## "Język C. Wprowadzenie do programowania"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem <https://helion.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
34	wiersz 5 ćwiczenie 3	print	printf
35	11		(
52	1 od dołu	.. zatem uzyskujemy wartość -1.5, przypisywaną zmienną f1 typu float.	.. zatem uzyskujemy wartość -1.5, przypisywaną zmienną f2 typu float.
53		(float) / (float) 4	(float) 6 / (float) 4
55	2 od dołu	12,258	12 258
75	Ćwiczenie 6	Zastąp odpowiednią instrukcją printf z programu 5.2	Zastąp odpowiednią instrukcją printf z programu 5.3