



Język C. Szkoła programowania. Wydanie V

Stephen Prata

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

"Język C. Szkoła programowania. Wydanie V"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem <https://helion.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
62	1	oznacza "we wartość zmiennej stopy, pomnóż ją przez 6 i przypisz otrzymany wynik	oznacza "weź wartość zmiennej stopy, pomnóż ją przez 12 i przypisz otrzymany wynik
77	24	poświęcona im ramka (powyżej).	poświęcona im ramka (poniżej).
84	8	dziesiętny = 100; osemkowy = 144; szesnastkowy = 0x64	dziesiętny = 100; osemkowy = 144; szesnastkowy = 64

96	34 -37	Dla wieloprogramistów istotną także maksymalną wartość całkowitą, udostępnianą przez dany system; typem reprezentującym takie wartości jest <code>intmax_t</code> , który może objąć każdy dostępny typ całkowity bez znaku. Analogicznie, <code>uintmax_t</code> obejmuje każdy dostępny typ całkowity ze znakiem.	Dla wielu programistów istotne są także maksymalne wartości całkowite, udostępniane przez dany system; typem reprezentującym takie wartości jest <code>intmax_t</code> , który może objąć każdy dostępny typ całkowity ze znakiem. Analogicznie, <code>uintmax_t</code> obejmuje każdy dostępny typ całkowity bez znaku.
97	36	Zamiast tego, skorzystajmy z "macro" z pliku <code>inttypes.h</code> : <code>me16 = 4593</code>	Zamiast tego, skorzystajmy z "macro" z pliku <code>inttypes.h</code> : <code>me16 = 4593</code>
119	2,4	imie	nazwa
119	5-6	Program wykorzystuje preprocesor języka C, aby zdefiniować stałą <code>GESTOSC</code> jako <code>998.5</code> .	Program wykorzystuje preprocesor języka C, aby zdefiniować stałą <code>GESTOSC</code> jako <code>62.4</code> .
137	31	W drugim i trzecim wierszu modyfikator dokładności...	W trzecim i czwartym wierszu modyfikator dokładności...
201	6	$\text{Celcjusz} = 1.8 * \text{Fahrenheit} + 32$	$\text{Fahrenheit} = 1.8 * \text{Celcjusz} + 32$
284	18-19	"jeśli x jest mniejsze od zera..."	"jeśli y jest mniejsze od zera..."
307	9	Zmień założenie a. w ćwiczeniu 6...	Zmień założenie a. w ćwiczeniu 7...

322	25	W obu formach plik2 jest plikiem wejściowym, a plik2 - plikiem wyjściowym.	W obu formach plik2 jest plikiem wejściowym, a plik1 - plikiem wyjściowym.
430	16	Zauważ, że pierwsza para nawiasów kwadratowych jest pusta. Wskazują one, że pt jest wskaźnikiem.	Zauważ, że pierwsza para nawiasów kwadratowych jest pusta. Wskazują one, że wsk jest wskaźnikiem.

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

Strona	Linia	Jest	Powinno
61	5	Listing 2.2. Program mile_m.c.	Listing 2.2. Program st_cale.c
71	20, 21, 24	"raz", "raz_trzy()"	"jeden", "jeden_trzy()"
329	27 od góry	Gdy użytkownik uda się w końcu(...)	Gdy użytkownikowi uda się w końcu(...)
402	8-9	Poprzez zmianę drugiego indeksu poruszasz się po wierszach, miesiąc po miesiącu. Zmieniając pierwszy z nich, poruszasz się pionowo po kolumnach, rok po roku.	Poprzez zmianę drugiego indeksu poruszasz się po kolumnach, miesiąc po miesiącu. Zmieniając pierwszy z nich, poruszasz się poziomo po wierszach, rok po roku.

423	3 i 2 od dołu	zippo wskazuje obiekt o rozmiarze jednej wartości int, a zippo[0] - obiekt o rozmiarze dwóch takich	zippo wskazuje obiekt o rozmiarze dwóch wartości int, a zippo[0] - obiekt o rozmiarze jednej takiej
509	Listing 12.1	x w zewnętrznym bloku: 30 x w wewnętrznym bloku: 77 x w zewnętrznym bloku: 30 x w zewnętrznym bloku: 101 x w zewnętrznym bloku: 30 x w zewnętrznym bloku: 30 x w zewnętrznym bloku: 30	30 77 30 101 101 101 34
516	20	zmienna hokus nie została zadeklarowana, więc nie jest dostępna	Zmienna Hokus nie została zadeklarowana, ale jest znana
594	14 od góry	"Rene Vivotte"	"Rene Vivotte",
669	10 od dołu	Powyższa struktura zawiera 2-bajtową przerwę między rzeczy.pole1 a rzeczy.pole2,	Powyższa struktura zawiera 2-bitową przerwę między rzeczy.pole1 a rzeczy.pole2,

686

25

**, choć fizycznie
mogą mieć one
zajmować więcej
wierszy.**

**, choć fizycznie
mogą one
zajmować więcej
wierszy.**