



# Język C. Szkoła programowania. Wydanie VI

**Stephen Prata**

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

## **"Język C. Szkoła programowania. Wydanie VI"**

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem <https://helion.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
445	3 i 7	/* instrukcja bezpieczna	/* instrukcja niebezpieczna
584	15 od dołu	while (scanf("%d", &rozmiar) == 1 && size > 0);	while (scanf("%d", &rozmiar) == 1 && rozmiar > 0);

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

Strona	Linia	Jest	Powinno
95	3 od dołu	zmienna sn typu short	zmienna koniec typu short
103	19 od dołu	...mniejszy typ w danym systemie ma 8 bitów...	16 bitów
104	7 od dołu	...jest typu short: me32...	...jest typu int: me32...
107	7 od dołu	10+1/6+15/256	10+1/16+15/256
108	17 od góry	...jako%e	...jako %e

<b>108</b>	<b>18 od góry</b>	<b>%f mozna przedstawic jako %e</b>	<b>%Lf mozna przedstawic jako %Le</b>
<b>110</b>	<b>20 od góry</b>	<b>...programu floaterr.c</b>	<b>...programu blad_fl.c</b>
<b>120</b>	<b>11 od góry</b>	<b>..typu long, a przedrostek II lub LL...</b>	<b>...typu long a II lub LL</b>
<b>126</b>	<b>11 od góry</b>	<b>ludzka gęstość</b>	<b>gęstość ciała ludzkiego</b>
<b>128</b>	<b>19od góry</b>	<b>name[5]</b>	<b>nazwa[5]</b>
<b>128</b>	<b>8 od góry</b>	<b>imie[40]</b>	<b>nazwa[40]</b>
<b>128</b>	<b>9 od góry</b>	<b>nazwie imie syngalizują</b>	<b>nazwie nazwa sygnalizują</b>
<b>174</b>	<b>15 od dołu</b>	<b>ve = DWA (ce + de);</b>	<b>be = DWA (ce + de);</b>
<b>176</b>	<b>2 od dołu</b>	<b>tuzin = +12;4</b>	<b>tuzin = +12;</b>
<b>185</b>	<b>17 od dołu</b>	<b>kolejnosc</b>	<b>kolejną</b>
<b>186</b>	<b>17 od góry</b>	<b>(a/b)a od a.</b>	<b>(a/b)b od b.</b>
<b>199</b>	<b>20 od dolu</b>	<b>wiedza = wiedza + 1.05;</b>	<b>wiedza = wiedza 1.05;</b>
<b>201</b>	<b>11,12,13 od dołu</b>	<b>65</b>	<b>67</b>

201	31-33	<p>wiersz 9 i 10:Znak 'C' zostaje zapisany w zmiennej ch jako1-bajtowawartość ASCII.Zmienna całkowita i otrzymuje konwersję 'C' do typu int, czyli 65 przechowywanew czterobajtowej jednostce. Zmiennej fl zostaje przypisana konwersja zmiennoprzecinkowa liczby 65, czyli 65.00.</p>	<p>wiersz 9 i 10: Znak 'C' zostaje zapisany w zmiennej ch jako 1-bajtowa wartość ASCII. Zmienna całkowita i otrzymuje konwersję 'C' do typu int, czyli 67 przechowywane w czterobajtowej jednostce. Zmiennej fl zostaje przypisana konwersja zmiennoprzecinkowa liczby 67, czyli 67.00.</p>
209	22	d) 30 / 5 4	d) 30 5 / 4
211	23	printf("4d\n", x);	nic, wiersz jest powtórzony z wyższą linią
212	34, 36	<p>182.0 cm = 5 stop, 11.7 cali 168.7 cm = 5 stop, 6.4 cali</p>	<p>182.0 cm = 5 stop, 71.65 cali 168.7 cm = 5 stop, 66.42 cali</p>
369	17 od dołu	n_znak(ODSTEP, 12);	n_znak("", LIMIT);
372	7 od góry	mniejszej	mniejsze