



# Język C. Szkoła programowania. Wydanie VI

**Stephen Prata**

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

## "Język C. Szkoła programowania. Wydanie VI"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem <https://helion.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
445	3 i 7	<code>/* instrukcja bezpieczna</code>	<code>/* instrukcja niebezpieczna</code>
584	15 od dołu	<code>while (scanf("%d", &amp;rozmiar) == 1 &amp;&amp; size &gt; 0);</code>	<code>while (scanf("%d", &amp;rozmiar) == 1 &amp;&amp; rozmiar &gt; 0);</code>

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

Strona	Linia	Jest	Powinno
<b>95</b>	<b>3 od dołu</b>	<b>zmienna sn typu short</b>	<b>zmienna koniec typu short</b>
<b>103</b>	<b>19 od dołu</b>	<b>...mniejszy typ w danym systemie ma 8 bitów...</b>	<b>16 bitów</b>
<b>104</b>	<b>7 od dołu</b>	<b>...jest typu short: me32...</b>	<b>...jest typu int: me32...</b>
<b>107</b>	<b>7 od dołu</b>	<b>10+1/6+15/256</b>	<b>10+1/16+15/256</b>
<b>108</b>	<b>17 od góry</b>	<b>...jako%e</b>	<b>...jako %e</b>

108	18 od góry	%f można przedstawić jako %e	%Lf można przedstawić jako %Le
110	20 od góry	...programu floaterr.c	...programu blad_fl.c
120	11 od góry	..typu long, a przedrostek II lub LL...	...typu long a II lub LL
126	11 od góry	ludzka gęstość	gęstość ciała ludzkiego
128	19 od góry	name[5]	nazwa[5]
128	8 od góry	imie[40]	nazwa[40]
128	9 od góry	nazwie imie sygnalizują	nazwie nazwa sygnalizują
174	15 od dołu	ve = DWA (ce + de);	be = DWA (ce + de);
176	2 od dołu	tuzin = +12;4	tuzin = +12;
185	17 od dołu	kolejnosc	kolejną
186	17 od góry	(a/b)a od a.	(a/b)b od b.
199	20 od dołu	wiedza = wiedza + 1.05;	wiedza = wiedza 1.05;
201	11,12,13 od dołu	65	67

201	31-33	<p>wiersz 9 i 10:Znak 'C' zostaje zapisany w zmiennej ch jako1-bajtowawartość ASCII.Zmienna całkowita i otrzymuje konwersję 'C' do typu int, czyli 65 przechowywanew czterobajtowej jednostce. Zmiennej fl zostaje przypisana konwersja zmiennoprzecinkowa liczby 65, czyli 65.00.</p>	<p>wiersz 9 i 10: Znak 'C' zostaje zapisany w zmiennej ch jako 1-bajtowa wartość ASCII. Zmienna całkowita i otrzymuje konwersję 'C' do typu int, czyli 67 przechowywane w czterobajtowej jednostce. Zmiennej fl zostaje przypisana konwersja zmiennoprzecinkowa liczby 67, czyli 67.00.</p>
209	22	d) 30 / 5 4	d) 30 5 / 4
211	23	printf("4d\n", x);	nic, wiersz jest powtórzony z wyższą linią
212	34, 36	<p>182.0 cm = 5 stop, 11.7 cali 168.7 cm = 5 stop, 6.4 cali</p>	<p>182.0 cm = 5 stop, 71.65 cali 168.7 cm = 5 stop, 66.42 cali</p>
369	17 od dołu	n_znak(ODSTEP, 12);	n_znak("", LIMIT);
372	7 od góry	mniejszej	mniejsze