



Język C. Nowoczesne programowanie. Wydanie II

K. N. King

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

"Język C. Nowoczesne programowanie. Wydanie II"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem <https://helion.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno być
1	1	test {}	
32	13	języka C+	języka C
37	25	P:	P:
55	3 od końca	została pogrubiona	została pociemniona
55	5	dobra praktyka każde nadać im nazwy	dobra praktyka nakazuje nadać im nazwy
64	12	1.2x2	1.5x2
66	31	trzeba dwukrotnie pomnożyć	trzeba trzykrotnie pomnożyć
71	27	specyfikator %4d dla wartości 123	specyfikator %4d dla wartości 123
73	20 od dołu	10 znaków, z trzema cyframi po przecinku. W naszym przypadku	10 znaków. W naszym przypadku

85	9	(b + c)	Drugi z op zawiera zna dodawania, powinien znaleź s operatora n
86	18 od dołu	/ + jako operator jednoargumentowy (negacja) /	/ - jako o jednoargum (negac
93	9 od dołu	oblicza resztę z dzielenia v przez e i zapisuje wynik v	oblicza r dzielenia v zapisuje w
96	15 od dołu	możemy łatwo samodzielnie uzupełnić pogrupować wyrażenie	możemy samodz uzupe pogrupować
97	18 od końca	czy może (c -d)	czy może
108	13	relacji <, >, i , z tym że użyte w wyrażeniach dają	relacji <, >, z tym że wyrażenia
113	2	max =i;	max
122	22	W przy etykiecie case może znajdować się tylko jedno	Przy etykie może znaj tylko j
122	24 od dołu	W przy etykiecie case	Przy etykie
138	16	} while (i > 0)	} while (
141	17	Odliczanie w dol od n - 1 do 0: for (i = n - 1; i >= 0; i++) ... Odliczanie w dol od n do 1 for (i = n; i > 0; i++) ...	Odliczanie w 1 do for (i = n - 1;) ... Odliczanie w do for (i = n; i

141	5 od dołu	wrażenia inkrementacji. Taka pętla ta jest równoważna pętli	wraż inkrementa pętla jest ró pęt
146	17 od dołu	Po zakończeniu pętli możemy w instrukcji for sprawdzić	Po zakończ możemy w i spraw
152	15 od dołu	Wywołanie printf znajduje się poza funkcją if, zostanie więc wykonane	Wywołan znajduje s instrukcją if więc wyk
165	7	$2 \times 8^2 + 2 \times 8^1 +$ $7 \times 8^0 = 159$	$2 \times 8^2 + 3$ 7×8^0
173	17	czy tylko wartości nieujemne, jest dla nas nieistotny.	czy tylko v nieujemne nas nieis
186	8	zinterpretuje jako:	zosta zinterpretow
189	9 od dołu	Taką wartość można wypisać za pomocą konwersji %ld:	Taką warto wypisać za konwers
193	9	największa wartość typu short int (65 535) jest większa	największa typu unsign int (65 53 więk
196	Ćwiczenie 6	Przed ćwiczeniem znajduje się symbol W oznaczający, że rozwiązanie ćwiczenia jest na stronie internetowej autora - http://knking.com/books/c2/answers/c7.html	Nie powinne tego sy ponieważ ro ćwiczeni znajduje się auto

207	2 od dołu	Dzięki temu, jeśli później zmienimy rozmiar tablicy, wystarczy zmienić makrodefinicję, a obie pętle automatycznie dostosują się do nowego rozmiaru.	Dzięki temu później zmieni rozmiar tablicy, a obie pętle automatycznie dostosują się do nowego rozmiaru.
212	10 od dołu	Tablica in_hands jest tablicą dwuwymiarową, ale	Tablica in_hands jest tablicą dwuwymiarową, ale
219	19 od dołu	(godziny są reprezentowane jako wartości całkowite, w sekundach od północy dane doby).	(godziny są reprezentowane jako wartości całkowite, w minutach od północy danej doby).
250	2	w niniejszej książce pojęcie algorytm występuje niekiedy również w znaczeniu parametru.	w niniejszej książce pojęcie algorytm występuje również w znaczeniu parametru.
255	17	(liczbę pomiędzy 1 a 266) dla dnia określonego	(liczbę pomiędzy 1 a 366) dla dnia określonego
255	20	liczbę pomiędzy 1 a 266	liczbę pomiędzy 1 a 366
281	12 od końca.	as, jeden, dwa, trzy, cztery	as, dwa, trzy, pięć
281	4 od dołu	i operatorów wyrażenia od prawej do lewej strony z wykonaniem następujących	i operatorów wyrażenia od prawej do lewej strony z wykonaniem następujących

315	18	Na przykład poniższy kod skompiluje się poprawnie tylko wtedy, kiedy m i n będą równe:	Na przykład kod skompiluje się poprawnie tylko wtedy, kiedy m i n będą równe:
317	13	tablicę rejestrują nie tylko typ wskaźnika, ale również	tablicę rejestrują nie tylko typ wskaźnika, ale również
319	2 od dołu	15. Napisz pętlę wypisującą wszystkie wartości z tablicy	W 15. Napisz pętlę wypisującą wszystkie wartości z tablicy
339	13 od dołu	Funkcja strcat w nagłówku <string.h> jest reprezentowana przez	Funkcja strcat w nagłówku <string.h> jest reprezentowana przez
339	4 od dołu	A żeby sprawdzić, czy str1 jest większy od ciągu str2 albo mu równy, użyjemy wywołania	A żeby sprawdzić, czy str1 jest większy od ciągu str2 albo mu równy, użyjemy wywołania
341	15 od dołu	W programie zastosowano metodę polegającą na wczytaniu numeru dnia funkcją sprintf, a potem wypisaniu	W programie zastosowano metodę polegającą na wczytaniu numeru dnia funkcją sprintf, a potem wypisaniu
346	5 od dołu (rysunek)	Wiersz: a b c d e (tu wskazuje p)	Wiersz: a b c d e (tu wskazuje p)
355	2 od dołu	W systemach z graficznym interfejsem użytkownika uruchamia	W systemach z graficznym interfejsem użytkownika uruchamia

370	18 od dołu	kompilator wstawi ciąg rozwinięcia, zamieniając w nim odwołania do parametrów	preprocesor wstawi ciąg rozwinięcia, zamieniając w nim odwołania do parametrów
375	4	Po omówieniu makrodefinicji prostych sparymetryzowanych możemy	Po omówieniu makrodefinicji prostych sparymetryzowanych możemy
376	15	Rozwinięcie w makrodefinicji jest najczęściej naszpikowany nawiasami.	Rozwinięcie w makrodefinicji jest najczęściej naszpikowane nawiasami.
381	14	<code>__STDC_IEC_599_COMPLEX__</code> jest zdefiniowana jako stała liczbowa	<code>__STDC_ISO_10646__</code> jest zdefiniowana jako stała liczbowa
384	18	<code>#define DEBUG 0</code>	<code>#define DEBUG 1</code>
391	3	a nie w pliku generowanym automatycznie przez kompilator).	a nie w pliku generowanym automatycznie przez kompilator).
393	14 od dołu	jest rozwijane do postaci <code>CONCAT(aCONCAT(b,c))</code> . Dalej nie da się	jest rozwijane do postaci <code>aCONCAT(b,c)</code> . Dalej nie da się
394	2 od dołu	czy <code>__FILE__</code> , otrzymują błąd kompilacji.	czy <code>__FILE__</code> , otrzymują błąd kompilacji.
394	7 od dołu	standardowa może posiadać makrodefinicje funkcje o pokrywających się nazwach.	standardowa może posiadać makrodefinicje funkcje o pokrywających się nazwach.

396	8	Do tego niesparowany nawias pojedynczy albo podwójny wewnątrz bloku #if-#endif może spowodować niezdefiniowane zachowanie.	Do tego niesparowany cudzysłów pojedynczy albo podwójny wewnątrz bloku #if-#endif może spowodować niezdefiniowane zachowanie.
403	20	"plików źródłowych" wyłącznie w odniesieniu do plików .h.	"plików źródłowych" wyłącznie w odniesieniu do plików .c.
406	20 od dołu	Same argumenty nie zostaną natomiast automatycznie skonwertowane do typów "standardowych" w ramach	Same argumenty nie zostaną natomiast automatycznie skonwertowane do typów "standardowych" w ramach
416	16 od dołu	Wywołanie w read_word funkcji zamiast getchar rozwiązuje problem	Wywołanie w read_word zamiast getchar rozwiązuje problem
432	14 od dołu	Zazwyczaj nie trzeba tak szczegółowo rozrysowywać struktur. Będziemy raczej ilustrować je w uproszczeniu, jako szereg "pudełek" (patrz trzeci rysunek na następnej stronie).	Czasem te struktury będą przedstawiane w uproszczeniu (patrz trzeci rysunek na następnej stronie).
449	6	Spacja w ciągu formatującym jest tu kluczowa - bez niej funkcja scanf wczytywałaby	Spacja w ciągu formatującym jest tu kluczowa - bez niej funkcja scanf wczytywałaby

455	6 od dołu	odpowiednio zmienić wartość składowej KIND przypominającej	odpowiedni wartość sk kind przypo
477	4	Przydział pamięci dla ciągu znaków za pomocą funkcji malloc	Przydział pa tablicy za funkcji m
504	14	a następnie zmodyfikować wskazywaną liczbę całkowitą za pośrednictwem p:	a nastę zmodyfi wskazywa całkow pośrednic
512	14	jeśli tak, funkcja ma wypisać komunikat o błędzie i zakończyć działanie, a jeśli wskaźnik z	jeśli tak, fu wypisać ko błędzie i za działanie pr jeśli wsk
513	22	Czy jeśli x jest strukturą, a a jest składową tej struktury, to wyrażenie (&)->a jest tożsame	Czy jeśli strukturą, składową tej to wyrażeni jest toż
518	29	identyfikatory uzupełniane nawiasami [] (nazwy zmiennych)	identyfi uzupełn nawiasami zmien tablicov
520	7 od dołu	możemy je modyfikować za pomocą jawnego określania klasy przydziału zmiennej słowami auto, static, external i register.	możer modyfiko pomocą j określani przydziału słowami au extern i r
524	21	ma pewien związek ze słowem restricted wprowadzonym w C99.	ma pewien z słowem r wprowadzon

534	1	(w C argumenty przekazywane przez wartość)	(w C argunr przekazywa wartość)
574	17 od dołu	Operatorom ~, &, ^ i odpowiadają operatory przypisań złożonych ~ =, & =, ^ = i =:	Operatorom odpowiadają przypisań z & =, ^ =
574	5	oprócz pięciu bitów z prawej strony, napiszemy ~x1f.	oprócz pięc prawej s napiszemy
582	3	przykłady takich zastosowań analizowaliśmy choćby w podrozdziale 6.4 - ale w języku C	przykłady zastos analizowaliśmy w podrozdz ale w ję
819	9	2 - Inkrementacja (przyrostkowa) - ++ - prawostronna 2 - Dekrementacja (przyrostkowa) - -- - prawostronna	2 - Inkrem (przedrostko prawost 2 - Dekren (przedrostk prawost

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

Strona	Linia	Jest	Powinno
31	11	ISE/IEC	ISO/IEC
31	15	W 1999 roku język został ponownie nieco zmodyfikowany	W 1995 roku język został ponownie nieco zmodyfikowany
31	15	W 1999 roku język został ponownie nieco zmodyfikowany	W 1995 roku język został ponownie nieco zmodyfikowany
32	13	język C+ obejmuje	język C++ obejmuje

58	Tabela 2.1. ostatni wiersz	regster	register
62	Pierwsza odpowiedź, ostatni wiersz	dcc	gcc
69	9 od końca	printf(ciąg- formatujący, wyrażenie1, wyrażenie1, ...);	printf(ciąg- formatujący, wyrażenie1, wyrażenie2, ...);
76	21 od dołu	1 -20 .3	Jedynka figurująca w pierwszym wierszu powinna zostać poprzedzona dwoma znakami spacji, tak aby była "na wysokości" zera (zgodnie z widniejącym niżej w tekście ciągiem strumienia danych)
83	2 i 9 od od dołu	GSI	GS1
85	7	przy czym operatory same w sobie są również wyrażeniami	przy czym operandy same w sobie są również wyrażeniami
97	1 od dołu	w rodzaju "operacja na 'a' może być niezdefiniowana".	w rodzaju "operacja na 'b' może być niezdefiniowana".

104	6 do 3 odkońca	<p>Wskazówka: Aby zamienić liczbę na reprezentację ósemkową, należy podzielić ją przez osiem. Wynik to pierwsza cyfra zapisu ósemkowego (tutaj: 1). Resztę z dzielenia należy znów podzielić przez osiem i powtarzać proces tak długo, jak długo reszta będzie większa od 8. Ostatnia cyfra to reszta z ostatniego dzielenia</p>	<p>Wskazówka: Aby zamienić liczbę na reprezentację ósemkową, należy podzielić ją przez osiem. Reszta z dzielenia to ostatnia cyfra zapisu ósemkowego (tutaj: 1). Wynik dzielenia należy znów podzielić przez osiem i powtarzać proces tak długo, jak długo będzie większy od 0. Pierwsza cyfra zapisu ósemkowego to reszta z ostatniego dzielenia</p>
109	5-6 od końca	<p>to 0, 1 albo 2 w zależności od tego, czy i jest mniejsze, równe, czy większe od j</p>	<p>to 0, 1 albo 2 w zależności od tego, czy i jest odpowiednio mniejsze, większe, czy równe j</p>
118	7	<p>Wyrażenia warunkowe $i > j$? $i : j$ w pierwszym przypisaniu</p>	<p>Wyrażenie warunkowe $i > j$? $i : j$ w pierwszym przypisaniu</p>

124	10-11 odkońca	<code>printf("Enter date (mm/dd/yy)"); scanf("%d /%d /%d", &month, &day, &year);</code>	<code>printf("Podaj datę (dd/mm/yy)"); scanf("%d /%d /%d", &day, &month, &year);</code>
124	17	dzień.miesiąc.rok	dzień/miesiąc/rok
125	8	<code>printf(", 20%.2d r.\n", year);</code>	<code>printf(" 20%.2d r.\n", year);</code>
130	12	brak tekstu	kod do zadania nr 10
130	9		fragment kodu
130	Ćwiczenie 10	[Treść ćwiczenia]	[Treść ćwiczenia + fragment kodu] Brak dodatkowej treści zadania.
132	5	przyłot o 3.00 pm	przyłot o 3:00 pm
134	11	tak długo, jak długo wyrażenie osiąga wartość niezerowa.	tak długo, jak długo wyrażenie osiąga wartość zerowa.
138	20	obliczenie wyrażenia sterującego i > 10.	obliczenie wyrażenia sterującego i > 0.
146	19 od dołu	kolejne liczby pomiędzy 1 i n - 1	kolejne liczby pomiędzy 2 i n - 1
151	1 od dołu	/ puste ciało pętli /	/ puste ciało pętli / ;
159	5	W zadaniu programistycznym nr 10 z rozdziału 5	W zadaniu programistycznym nr 9 z rozdziału 5
163	Tabela 7.1	short int 32768 32767	short int -32768 32767

164	17	a zakres typu unsigned long long int to liczby od 0 do 2^{64}	a zakres typu unsigned long long int to liczby od 0 do $2^{64} - 1$
165	12	mogą zawierać cyfry z przedziału 0 do 9 i liter od a do f	mogą zawierać cyfry z przedziału 0 do 9 i litery od a do f
165	17	to po prostu inne postaci zapisu	to po prostu inne postaci zapisu
185	2	odpowiadający typowi operandu bez znaku	odpowiadający typowi operandu ze znakiem
189	11	kompilator zazwyczaj określa wartość	kompilator zazwyczaj określa wartość
189	9 od dołu	za pomocą konwersji %ld:	za pomocą konwersji %lu:
190	4 od dołu	reprezentuje liczbę 1,6872	reprezentuje liczbę 1,6875
196	Ćwiczenia 5-14	Brakujące prawidłowe zadanie nr 5	W miejsce zadania nr 5 powinno się znaleźć zadanie dot. gry SCRABBLE. Obecne ćwiczenia 5-14 powinny otrzymać numerację 6-15. Literką W wg nowej numeracji objęte są zadania 5 i 6.
211	10	5d As 2h	5d as 2h

217	5 od dołu	Przerób program repdigit.c z podrozdziału tak, aby wyświetlał	Przerób program repdigit.c z podrozdziału 8.1 tak, aby wyświetlał
218	13 od dołu	wynik średni, maksymalny i minimalny dla całej grupy.	wynik średni, maksymalny i minimalny dla całej grupy.
218	ćwiczenie 6, linie 11, 14	S13M4	513M4
218	zadanie 8	dla całej grupy	dla każdego z zadań (kolumn)
221	5	Rozmiar musi się mieścić w przedziale od 1 do 99.	Rozmiar musi być liczbą nieparzystą z przedziału od 1 do 99.
226	5 od dołu	i przy każdym wywołaniu print_count ma inną wartość, dlatego	i przy każdym wywołaniu print_count argument "i" ma inną wartość, dlatego
226	listing countdown.c	minus %d do T, odliczanie	minus %d do T, odliczanie
235	23	Ponieważ funkcja square oczekuje argumentu typu double, a w wywołaniu otrzyma wartość typu int, efekt	Ponieważ funkcja square oczekuje argumentu typu int, a w wywołaniu otrzyma wartość typu double, efekt

239	16	"to podpowiedź dla kompilatora, żeby wstawił tu wartość poprzedniego parametru:"	"to podpowiedź dla kompilatora, że długość tablicy jest powiązana z poprzednimi parametrami:"
240	1	Okazuje się, że parametry tablicowe tablice o zmiennym rozmiarze	Okazuje się, że parametry tablicowe o zmiennym rozmiarze
241	15	pięć wartości całkowitych 2, 0, 3, 4, 1	pięć wartości całkowitych 3, 0, 3, 4, 1
242	10 i 12	$i \geq 0 ? n : 0$	$n \geq 0 ? n : 0$
242	11	instrukcje return w takiej postaci: return $i \geq 0 ? n : 0$; Kiedy program będzie wykonywał tę instrukcję, najpierw obliczy wartość wyrażenia $i \geq 0 ? n : 0$. Powyższa instrukcja	instrukcje return w takiej postaci: return $n \geq 0 ? n : 0$; Kiedy program będzie wykonywał tę instrukcję, najpierw obliczy wartość wyrażenia $n \geq 0 ? n : 0$. Powyższa instrukcja
246	15 od dołu	podobnie prawy zakres, który będzie posortowany po zakończeniu kroku nr 2.	podobnie prawy zakres, który będzie posortowany po zakończeniu kroku nr 3.

257	ćwiczenie 17	Podrozdział 9.6	Podrozdział 9.6 powinien być umieszczony na wysokości ćwiczenia 16.
259	5	$(x + \frac{n}{2})^2$	$(x^{\frac{n}{2}})^2$
282	14 od dołu	cyframi i segmentami, oraz digits, z trzema wierszami (każdy segment ma wysokość 3 wierszy terminala), i MAX_DIGITS 4, z kolumnami (segment ma 3 wiersze terminala szerokości, ale	cyframi i segmentami, oraz digits, z czterema wierszami (każdy segment ma wysokość 4 wierszy terminala), i MAX_DIGITS 4 kolumnami (segment ma 3 kolumny terminala szerokości, ale
308	5	a (a + 1) to równoważnik a[1]	a (a + i) to równoważnik a[i]
315	18	poprawność przypisania p = n	poprawność przypisania p = a
315	9	jest zależny od rozmiaru każdego z wymiarów tablicy	jest zależny od rozmiaru każdego z wymiarów tablicy za wyjątkiem pierwszego z nich
320	19	1. (a) Napisz program, który wczytuje wiadomość, a potem	W 1. (a) Napisz program, który wczytuje wiadomość, a potem

321	2	zadania programistycznego nr 14 w rozdziale 8	zadania programistycznego nr 13 w rozdziale 8
324	12 od dołu	ale już literał "\xcfb" (nieudana próba zapisu	ale już literał "\xfcber" (nieudana próba zapisu
337	12-13 od końca	argument określający maksymalną liczbę znaków do zapisania	argument określający liczbę znaków do zapisania (dodanie przypisu tłumacza odnośnie faktu, iż znaki "nadmiarowe" występujące za znakiem pustym mają wartości znaku pustego)
339	10 od końca	porównuje ciągi str1 i str2	porównuje ciągi s1 i s2
339	12	Niestety, str1 mieści tylko 6 znaków, nie pomieści więc ani znaku f, ani znaku pustego, przez co funkcja strcat zapisze te znaki poza pamięcią przydzieloną	Niestety, str1 mieści tylko 6 znaków, nie pomieści więc znaku pustego, przez co funkcja strcat zapisze go poza pamięcią przydzieloną
341	14 i 16	Movie .. film	kino .. kino
342	14	No space left	Brak miejsca

342	7 od końca	<code>printf(" %s\n")</code>	<code>printf(" %s\n")</code>
357	13	(a) Przerób funkcję	(b) Przerób funkcję
360	16	5 kier	pięć kier
367	1-2	dowolną liczbą znaków odstępu, zarówno z poziomie, jak i w pionie.	dowolną liczbą znaków spacji oraz tabulacji poziomej.
369	1	makrodefinicji, każda sobie, są niebezpieczne	makrodefinicji, każda w sobie, są niebezpieczne
371	16	że funkcja <code>getchar</code> jest często implementowana równocześnie jako makrodefinicja i jako funkcja).	że funkcja <code>getchar</code> jest często implementowana jako makrodefinicja lub jako funkcja).
374	2	aby złożyły się w jeden identyfikator	aby złożyły się w jeden element leksykalny
379	Tabe;a 14.1, wiersz 3	w formacie "Mmm dd yyy"	w formacie "Mmm dd yyyy"
394	2 od dołu	otrzymują	otrzymuję
397	12 od dołu	$2x^5+...$	$3x^5+...$
401	3 od dołu	przede wszystkimi definicje	przede wszystkim definicje
402	13 od dołu	<code>make_empty</code>	<code>make_empty</code>
403	10	w miejscu wystąpienia dyrektyw	w miejscu wystąpienia dyrektywy

403	3 od dołu	przedewszystkimi	przede wszystkim
411	13	więc preprocesor prześle do kompilacji wiersze pomiędzy #ifndef i #ifdef. Ale kiedy plik	więc preprocesor prześle do kompilacji wiersze pomiędzy #ifndef i #endif. Ale kiedy plik
411	8 od dołu	wymaga kompilatora	wymaga kompilatora\
412	2	(ogólniejsze omówienie zagadnienia projektowania programów pojawią się w rozdziale	(ogólniejsze omówienie zagadnienia projektowania programów pojawi się w rozdziale
413	17	"Wypełnienie" oznacza tu, że będziemy dopisywać wyrazy do wiersza dopóty, dopóki dopisanie kolejnego wiersza nie spowoduje przepiętnienia wiersza.	"Wypełnienie" oznacza tu, że będziemy dopisywać wyrazy do wiersza dopóty, dopóki dopisanie kolejnego wyrazu nie spowoduje przepiętnienia wiersza.
416	19	Otóż po wywołaniu read_word przekazywany jest argument nakazujący	Otóż w wywołaniu read_word przekazywany jest argument nakazujący
419	5	za drugim trzy	za drugim dwie

436	15-16	na bazie tego samego "opisu struktury"	na bazie tego samego "znacznika struktury" (ang. structure tag)
436	5	przypisaniu mamy się zdziwić	przypisaniu możemy się zdziwić
465	9	nie jest liczą	nie jest liczbą
467	7	typu Square z punktu (a)	typu Square z punktu (b)
492	listing inventory2.c wiersz 1	(wersja tablicowa)	(wersja listowa)
495	2	if (i != NULL)	if (p != NULL)
504	14	a następnie zmodyfikować wskazywaną liczbę całkowitą za pośrednictwem p:	a następnie zmodyfikować wskazywaną liczbę całkowitą za pośrednictwem q:
508	9 od dołu	Stosowanie NULL w roli pustego wskaźnika zadziała co prawda z wieloma	Stosowanie NULL w roli pustego znaku zadziała co prawda z wieloma
518	20 od dołu	(np. struct point {int x,y; } czy struct {int x, y; }).	(np. struct point {int x,y; }, struct {int x, y; } czy struct point).

542	18 od dołu	<p>(b) f jest funkcją z dwoma argumentami wywołania: p, który jest wskaźnikiem do struktury o znaczniku t, i n, która jest wartością typu long.</p>	<p>(b) f jest funkcją z dwoma argumentami wywołania: p, który jest wskaźnikiem do struktury o znaczniku t, i n, która jest wartością typu long. Funkcja f zwraca wskaźnik do funkcji, która nie przyjmuje argumentów i nie zwraca żadnej wartości.</p>
566	16	<p>w wielu nowszych językach programowania, jak C++, Java czy C#.</p>	<p>w wielu nowszych językach programowania, jak C++, Java czy C#.</p>
575	2,3	<p>Założmy, że zamierzamy ustawić w i bit numer 4 (powiedzmy, że bit znajdujący się na skrajnej prawej pozycji - bit najbardziej znaczący - ma numer 15, a bit znajdujący się na skrajnej lewej pozycji - bit najmniej znaczący - ma numer 0.</p>	<p>Założmy, że zamierzamy ustawić w i bit numer 4 (powiedzmy, że bit znajdujący się na skrajnej lewej pozycji - bit najbardziej znaczący - ma numer 15, a bit znajdujący się na skrajnej prawej pozycji - bit najmniej znaczący - ma numer 0.</p>

619	20	wypisuje sformatowane dane do strumienia stdout (standardowego strumienia wejściowego)	wypisuje sformatowane dane do strumienia stdout (standardowego strumienia wyjściowego)
639	10 od końca	Obie funkcje zwracają wartość drugiego argumentu, wskazującego do tablicy	Obie funkcje zwracają wartość pierwszego argumentu, wskazującego do tablicy
640	14 od dołu	Funkcja fread wczytuje elementy z tablicy do strumienia	Funkcja fread wczytuje elementy z tablicy ze strumienia