



# Java. Podstawy. Wydanie IX

Cay S. Horstmann, Gary Cornell

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

## **"Java. Podstawy. Wydanie IX"**

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem <https://helion.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
65	Tabela 3.3	\u 000d	\u000d
65	Tabela 3.3	\u 0022	\u0022
75	Rysunek 3.1	Brak strzałki od typu float do double.	Strzałka (linia ciągła) od typu float do double.
76	Tabela 3.4	! ~++ -- +(jednoargumentowy) ( )(rzutowanie) new	! ~ ++ -- +(jednoargumentowy) -(jednoargumentowy) ( )(rzutowanie) new
77	1	operator += ma wiązanie lewostronne	operator += ma wiązanie prawostronne
78	20	na łańcuch "brzydkiesłowousunięto"	na łańcuch "brzydkie słowousunięto"
80	Pierwszy pod ramką	"Cześć!".equals(greeting)	"Cześć!".equals(greeting)
83	2 od dołu	Zwraca wartość true, jeśli łańcuch jest identyczny z innym łańcuchem	Zwraca wartość true, jeśli łańcuch jest identyczny z łańcuchem other
88	17 od końca	Dodaje łańcuch c.	Dodaje łańcuch str.

88	sam dół	w obiekcie builder lub buffer	w obiekcie klasy StringBuilder lub StringBuffer
89	3 i 4 w pierwszym akapicie	programowanie interfejsu wymaga	programowanie interfejsu graficznego wymaga
91	12	Sprawdza, czy dana sekcja znaków jest	Sprawdza, czy następna sekcja znaków jest
91	3	String text()	String next()
93	Tabela 3.6 trzeci wiersz od końca	Formatuje podobnie jak poprzednia specyfikacja.	Formatuje ponownie argument z poprzedniej specyfikacji.
95	8 pod Tabelą 3.7 &#040;licząc od tabeli&#041;	Data: luty 9, 2004	Data: 9 luty 2004
113	3 od dołu	do instrukcji i++	do instrukcji count++
119	6 licząc od podrozdziału 3.10.3	należy użyć metody copyTo	należy użyć metody copyOf
123	5 od dołu	static int binarySearch(typ[] a, int start, int end typ v) 6	static int binarySearch(typ[] a, int start, int end, typ v) 6
128	2	odwołuje się do j-tego wiersza tej tablicy.	odwołuje się do j-tego elementu tej tablicy.
594	39	Domyślny plik konfiguracyjny to jre/lib/jogging.properties.	Domyślny plik konfiguracyjny to jre/lib/logging.properties.
709			<a href="#">plik</a>

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie

potwierdzonych przez Redakcję:

Strona	Linia	Jest	
65	9	znakowych, jak i w łańcuchach, np. 'u\2122' albo "Witaj\n".	z w
76	Tabela 3.4	= += -= = /= %= &= /= ^= <<= >>= >>>=	=
83	5 od wyciągu API	Zwraca współrzedną kodową znaku, która zaczyna się lub kończy w określonej lokalizacji.	k
84	16	Zwraca długość łańcucha.	
84	5-7	Zwraca początek pierwszego podłańcucha podanego w argumencie str lub współrzednej kodowej cp, szukanie zaczynając od indeksu 0, pozycji fromIndex czy też -1, jeśli napisu str nie ma w tym łańcuchu.	z  l l n  S

90	kod źródłowy	System.out.println("Witaj, użytkownika" + name + ". W przyszłym roku będziesz mieć " + (age + 1) + "lat.");	Systeme
90	linia przed pierwszą zamykającą klamrą	System.out.println("Witaj użytkownika" + name + ". W przyszłym roku będziesz mieć " + (age + 1) + "lat."); } }	Systeme
92	kod przy czwartym akapicie	System.out.printf("%, .2f", 10000.0 / 3.0);	Systeme
96	2 od dołu	istnieje możliwość wystąpienia wyjątku związanego z nieodnalezieniem pliku	o
96	5 akapit od 3.7.3	Jeśli plik nie istnieje, można użyć metod print, (...)	n
97	1	throws FileNotFoundException	
97	5 w drugiej ramce	obsługą wyjątku FileNotFoundException	c

98	2 i 4 w ramce C++	go to (dwukrotnie)	g
98	7	<p>Instrukcje sterujące Javy są niemal identyczne z instrukcjami sterującymi w C++.</p> <p>Różnica polega na tym, że w Javie nie ma instrukcji go to, ale jest wersja instrukcji break z etykietą, której można użyć do przerywania działania zagnieżdżonej pętli (w takich sytuacjach, w których w C prawdopodobnie użylibyśmy instrukcji go to).</p> <p>Nareszcie dodano wersję pętli for, która nie ma odpowiednika w językach C i C++.</p> <p>Jest podobna do pętli foreach w C#.</p>	s  R  n  w k k   P  N  c j J

109	1 w przedostatnim akapicie	wyrażeniami stałymi typu char, byte, short lub int (oraz odpowiednichklas opakowujących: Character, Byte, Short i Integer) - ich opis znajduje się w rozdziale 4.);	
111	1 od dołu w ramce	w rozdziale 13, drugiego tomu	
116	6	Zwraca sumę, różnicę, iloczyn, iloraz i resztę liczb BigDecimal i other.	
117	2 od dołu	interfejs Iterable w drugim rozdziale drugiego tomu	i
117	3 w drugiej ramce	spowodowaniem wyjątku ArrayIndexOutOfBoundsException	s ArrayInde
122	27 - końcówka listingu z kodem	for (int r : result) System.out.println(r); }	f Sys
122	drugi akapit	Math.random zwraca losową liczbę zmiennoprzecinkową z zamkniętego przedziału 0-1.	zm

123	trzeci punkt w opisie API	static typ[] copyOf(typ[] a,int start, int end) 6	co
136	Rysunek 4.2	Między Order, a Item jest narysowana relacja dziedziczenia.	It I I o
142	10-11 od dołu	Metody te mają szczególne znaczenie przy konwersji pomiędzy klasami GregorianCalendar i Calendar.	p G
142	14-15 od dołu	Na przykład klasa GregorianCalendar zawiera metody getTime i setTime,	N C n  N G  n
143	8-9 od dołu licząc od ramki	Zmienna weekday jest ustawiona na wartość Calendar.NIEDZIELA, jeśli pierwszym dniem miesiąca jest niedziela, Calendar.PONIEDZIAŁEK,	Z j  C  Ca

144	drugi akapit	Metoda getShortWeekdays zwraca łańcuch złożony ze skrótów nazw dni tygodnia	g
146	22	Tworzy kalendarz gregoriański z podanej daty i godziny.	S
146	9 od dołu [przed metodą: int get#040;int field#041;]	Brak opisu pakietu	ja
147	4 od dołu	Ustawia kalendarz na podany moment w czasie.	U K
150	18 od dołu [pod linią]	W programie tym tworzymy tablicę o nazwie Employee	V t  V t
156	ramka, ostatnia instrukcja kodu	return hireDay.clone();	K
161	pierwsza ramka, drugi wiersz	zamiast wywołania Employee.getNextId() trzeba było użyć	Em K



162	6	obiekty klasy DecimalPoint	
171	11	Jeśli niemożliwe jest dopasowanie parametrów lub istnieje więcej niż jedno dopasowanie, występuje błąd kompilacji (...).	
172	8 od dołu	Employee(String name, double salary, int y, int m, int d)	
172	9 w rozdziale 4.6.3	Konstruktor domyślny jest stosowany, w przypadku gdy programista nie utworzy żadnego konstruktora. Konstruktor ten ustawia wszystkie pola na wartości domyślne.	
177	15 od tyłu	zastosowanie bloku inicjującego obiektów,	
177	W ramce 2 od dołu.	Można uniknąć tego połączania,	
188	ostatni	com.horstmann.Employee	com.horst

189	od 2 do 4 w podrozdziale 4.8.1	<code>java -classpath /home/user/classdir:../home/user/archives/archive.jar /home/user/classdir/MyProg.java</code> lub <code>java -classpath c:\classdir;.;c:\archives\archive.jar c:\classdir/MyProg.java</code>	
204	13	Natomiast obiekt <code>Staff[0]</code>	M
274	koniec ramki	Wywołanie <code>Double.compare(x, y)</code> zwraca -1, gdy <code>x &lt; y</code> , lub 1, gdy <code>x &gt; y</code> , lub 0, gdy <code>x == y</code> .	D z ( w x
291	1	<code>TalkingClass</code>	
331	35	<code>NotHelloWorldPanel</code>	NotH
331	Pod "Panel wyświetlający komunikat"	<code>class NotHelloWorldPanel extends JComponent</code>	NotH