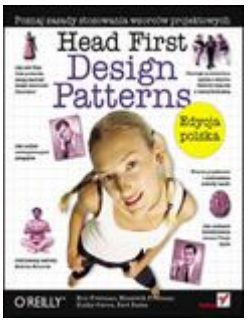

Head First Design Patterns. Edycja polska (Rusz głową!)

Eric Freeman, Elisabeth Freeman, Kathy Sierra, Bert Bates

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:
"Head First Design Patterns. Edycja polska (Rusz głową!)"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem https://helion.pl/user/erraty

Strona	Linia	Jest
25	18	nieustającą wojną
35	8	A poza tym"
37	Zaostrz ołówek - punkt B	rudno zmienić
41	Reguła projektowania	Zidentyfikuje fragmenty
44	1 od dołu, przykładowy kod	zwierzak.dajGlos();
45	diagram interfejsów i klas (opis klasy Piszcz)	Sposób kwakania kaczek, które naprawdę potrafią kwakać.
45	Diagram Piszcz	kwacz()
46	3 odpowiedź - 3 linia od końca	atrybuty latania, takie jak
47	pkt. 2	"Teraz zajmiemy się implementacją zmiennej wykonajKwakanie():"

47	przykładowy kod	public void wykonajKwakanie();
81	drugi większy opis	zostają o tym powiadomione
86	strzałka z WarunkiBieżące do DanePogodowe	Obiekt obserwujący
88	podpis z boku strony	implementacji interfejsu Subject
90	3	Nasz aplikacja
90	listing StacjaMeteo 3-4	DanePogodowe danePogodowe = new danePogodowe(); WarunkiBieżąceWyświetl warunki BieżąceWyświetl =
90	listing StacjaMeteo 3-4	DanePogodowe danePogodowe = new danePogodowe(); WarunkiBieżąceWyświetl warunki BieżąceWyświetl =
91	Rysunek na dole strony - kilka wystąpień	Obliczony indek
109	12	tylko n a mnie
117	drugie pytanie, linia 3	wzorca Observer
119	rysunek na dole	Mocha
123	15	one w miejsce
123	18	Krótki mówiąc
126	drugi podpis od dołu, 3 linia	"Specjalność firmy - Star Cafe Special"
127	metoda wyliczająca koszt	return 0,20 + napój.koszt();

137	6 linia kodu	public pobierzWielkość()
149	2,3 oraz 5,6 kodu fragmentu programu	Pizzeria włoskaFabryka = new Pizzeria(włoskaFabryka); włoskaFabryka.zamówPizza("wegetariańska"); włoska Pizzeria amerykańskaFabryka = new Pizzeria(włoskaFabryka); amerykańskaFabryka.zamówPizza("wegetariańska"); amerykań
161	ostatni diagram na dole, opis po prawej	To są produkty rzeczywiste - wszystkie gatunki pizzy produkowane przez poszczególne oddziały lokalne.
161	ostatni diagram na stronie	Zarówno dla klas rzeczywistych jak i klasy abstrakcyjnej Pizza widnieje ten sam opis "To są produkty rzeczywiste - wszystkie gatunki pizzy produkowane przez poszczególne oddziały lokalne."
165	pierwsza odpowiedź, linia 6	implementacje poszczególnych wybranych,
173	3 punkt wypunktowania	w dowolnej jej klas bazowych.
180	konstruktor SerowaPizza	this. fabrykaSkładników
181	konstruktor OwoceMorzaPizza	this. fabrykaSkładników

182	21 i 23	else if (item.equals(vpepperoni")) pizza = new PepperoniPizza(fabrykaSkładników); pizza.ustawNazwa(vWłoska Pizza Pepperoni");	Pe
182	w kodzie 6 linia od dołu	vWłoska Pizza	
182	w kodzie 7 linia od dołu	vpepperoni	
198	Podpis na dole	maszyny wirtyalne	
201	opis metody pobierzInstancję()	jako wyników	
207	2	ten fragment kodu	
207	okno programu	napełnij(); gotuj(); opróżnij();	
209	15	metody pobierzInstancję(),warto	
209	21 (pierwszy wiersz fragmentu kodu zrodlowego)	klas	
231	8 od dołu	DrzwiGarażowe otwórzDrzwiGarażowe	
232	10	Wzorzec Polecenie	

234	1 wypowiedź Sandry	Sądzę zatem, że moglibyśmy przypisywać polecenia do pilota w podobny sposób.
238	2 od dołu	WyłączWieżaStereo
242	10	wzorca Command
246	diagram na górze strony	średnieObroty()

249	ekran programu	[slot 0] [slot 1] [slot 1] [slot 3]
250	diagram na górze	włączBąbelki()
252	ekran programu	[slot 0] headfirst.polecenie.impreza.MakroPolecenie headf headfirst.polecenie.impreza.BrakPolecenia headfi
255	dolny rysunek	
257	Rozwiązania ćwiczeń "Kto co robi"	Kreska od Kucharza wskazuje na metodę ustawPolecenie()

258	kod metody do uzupełnienia	for(int i = 0; i <
		polecenia.length; i++)
		{

260	3	pełen Oto przykład
260	9	cały problem z nieco inaczej
264	8 linia kodu od dołu	A IndykAdapter mówi tak
266	3 pytanie, linia 5	stary interfejsem
267	10	dzięki stworzenie adaptera
279	diagram OdtwarzaczDVD	amplifier
302	opis NapójZKofeiną po prawej stronie	nalewanieDoFiliżanki
309	Zróbmy sobie herbatę...	pkt.4 zaparzaj();
315	9 i 16	getUserInput()
323	dymek kobiety	wzorcu Template Method.
325	12 i 15	display(kaczki);

330	10	Ty i wzorzec Metoda Szablonowa
330	7	Słyszałem, że ostatnio zadajesz się z kimś tak nudnym, jak wzorzec Metoda Szablonowa.
330	podpis chmurki	Metoda Szablonowa
333	Rozwiązania ćwiczeń - Zaostrz ołówek	recepturaParzenia() gotowanieWody() nalewanieDoFiliżanki() zaparzanie()
341	Rozważmy teraz	getPozycjeMenu() getNazwa() getCena() getOpis()
342	Co teraz?	getPozycjeMenu
343	Cz można .... ?	2. Aby iterować pozycje przeznaczone na do jedzenia ...
351		diagram klas (dokładniej 2 klasy na diagramie z lewej strony) Jest : "PozycjeMenu" i "PancakeHouseMenuIterator"

440	Kto co robi	Strategia kreska wskazuje na opis "Klasy podrzędne...." Metoda Szablonowa kreska wskazuje na opis "Hermetyzuje wymienne zachowania...."
580	Zaostrz ołówek	public void dalej(Kwacząca ptak) ducks.dalej(ptak);

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

Strona	Linia	Jest
150	**2 od dołu linia kodu**	**abstract utwórzPizza**
249	**ekran programu**	**[slot 0] headfirst.polecenie.undo.BrakPolecenia headfirst.polecenie.u headfirst.polecenie.undo.BrakPolecenia headfirst.polecenie.u [slot 1] headfirst.polecenie.undo.PolecenieWentylatorSufitowyŚrednio headfirst.polecenie.u headfirst.polecenie.undo.PolecenieWyłączWentylatorSufitowy headfirst.polecenie.u [slot 2] headfirst.polecenie.undo.PolecenieWentylatorSufitowySzybko headfirst. headfirst.polecenie.undo.PolecenieWyłączWentylatorSufitowy headfirst.p**