



Macromedia Flash MX 2004 ActionScript. Oficjalny podręcznik

Derek Franklin, Jobe Makar

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

"Macromedia Flash MX 2004 ActionScript. Oficjalny podręcznik"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem <https://helion.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Ma być
43	20. od góry	vat externalData:LoadVars = new LoadVars();	var externalData:L = new LoadV
55	4	nasickanie	naciskanie
61	12. od góry	pole tekstowe o nazwie message_mc	pole teksto nazwie messa
62	6. od dołu	Mając nadal otwarty panel Actions, odblokuj warstwę o nazwie Scanner	Mając nadal o panel Actio odblokuj war nazwie Scanne
63	24	Dodaj kolejny fragment skrypu:	Dodaj kole fragment sk
115	8 od dołu	Tłow	Tło w
123	3	yOtherMovieClip_mc	myOtherMovie
136	1 punkt ćwiczenia	Wczytaj plik levelTarget3 fla znajdujący się w folderze Lekcja03/Assets.	Wczytaj p levelTarget znajdujący folderze Lekcja03/Com
140	6 od dołu	(klatka 14)	(klatka 5

142	5	<code>_root.myMovieClip_mc.favoriteGreeting</code> <code>- myVariable</code>	<code>_root.myMovieClip_mc.</code> <code>= myVaria</code>
151	Ramka Uwaga, wiersz 17	<code>nazweniczej</code>	<code>nazewnic</code>
172	12 od dołu	<code>message_txr</code>	<code>message_</code>
182	6 od dołu	<code>remote_mc.power.btn.onRelease</code> <code>= togglePower;</code>	<code>remote_mc.power_b</code> <code>= togglePo</code>
226	5	<code>var</code> <code>birthDayMessage:String</code> <code>= "You are " + age = "</code> <code>years old.";</code>	<code>var</code> <code>birthDayMessag</code> <code>= "You are " +</code> <code>years old</code>
270	12 i 13 od dołu	... którą zdefiniowaliśmy w punkcie 5. ... który wprowadziłeś w punkcie 6.	... która zdefiniowalis punkcie 2 ... który wprov w punkcie
289	Schemat, wiersz 8	IF (LAUNCHWINDOW_MC._X	IF (LAUNCHWINDO > 550)
304	14	<code>for (var</code> <code>someNumber:Number=</code> <code>0; someNumber < 10;</code> <code>++someNunber)</code>	<code>for (var</code> <code>someNumber:N</code> <code>0; someNumbe</code> <code>++someNun</code>
314	14, 15	<code>_root[name]._x =</code> <code>xstart + i * xSpacing;</code> <code>_root[name]._y =</code> <code>yStart + k * ySpacing;</code>	<code>_root[name]</code> <code>xStart + i * xS</code> <code>_root[name]</code> <code>yStart + j * yS</code>
337	4, 5, 6 od dołu	<code>listIRL_lbListener.focusIN</code> <code>= function ()</code> <code>;</code> <code>listURL_lb.addEventListener</code> <code>....</code>	<code>listURL_lbListene</code> <code>= function</code> <code>;</code> <code>listURL_lb.addEve</code> <code>....</code>
349	1 od dołu	<code>focusManager.setDefaultButtom</code> <code>= mySubmitButton_pb;</code>	<code>focusManager.setD</code> <code>= mySubmitBu</code>
362	1 od dołu	<code>mydata.age = 45;</code>	<code>myData.age</code>

381	3. wiersz w punkcie 8	if (num, > myJournal.data.journal.length)	if (num myJournal.data.jou
382	punkt 10		new_btn.onRe
404	Punkt 6	var objToReceive.XML;	var objToRecei
530	8 od dołu	Metoda getHours() zwraca liczbę z zakresu od 0 (co oznacza pełną godzinę) do 59.	Metoda getM zwraca liczb zakresu od oznacza pe godzinę) do
552	12	Inna własność, framesloaded	Inna własno _framesloa
554	Ramka "Wskazówka", wiersz 14 od dołu	można zastąpić metodami getBytesLoaded() i getBytesTotals() klasy MovieClip.	można zast metodami getBytesLoa getBytesTotal MovieCli
699	12	MYCONTEXTMENU.CUSTOMITEMS.PUSH	MYCONTEXTMENU.CUS
701	15 od dołu	for (var i=0; i	for (var i=