

Flash MX. Programowanie

Robert Penner

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:
"Flash MX. Programowanie"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem https://helion.pl/user/erraty

Strona	Linia	Jest	Powinno
46	Tabela 2.2 wiersz 5	mx._height	mc._height
55	3	property	prototype
55	3 od góry	property	prototype
126	1 i 2 od dołu	tworzy on kąty proste w obydwoma wcześniejszymi wektorami	tworzy on kąty proste z obydwoma wcześniejszymi wektorami
167	17 od góry	bazujące na zdarzeniach	bazujące na czasie
176	1 od góry	Rozsyła ona zdarzenie mowa	Rozsyła ono zdarzenie mowa
211	12 od dołu	przyjmujemy domyślną wartość wynoszącą 1	przyjmujemy domyślną wartość wynoszącą 0