



# Fizyka dla programistów gier

David M. Bourg

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

## **"Fizyka dla programistów gier"**

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem <https://helion.pl/user/erraty>

| Strona | Linia | Jest | Powinno                                                                                                                                                                |
|--------|-------|------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 0      |       |      | Pliki z przykładami omawianymi w książce można znaleźć pod adresem:<br><a href="ftp://ftp.helion.pl/przyklady/fiprog.zip">ftp://ftp.helion.pl/przyklady/fiprog.zip</a> |