



# Programowanie w języku C. Ćwiczenia praktyczne. Wydanie II

**Marek Tłuczek**

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

## **"Programowanie w języku C. Ćwiczenia praktyczne. Wydanie II"**

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem <https://helion.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
57	Ćw. 3.7 9	<code>printf("Kod ASCII: %d /t Znak: %c\n",</code>	<code>printf("Kod ASCII: %d \t Znak: %c\n",</code>
64	Ćw. 3.14		<code>#include &lt;string.h&gt;</code>

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

Strona	Linia	Jest	Powinno
--------	-------	------	---------

24	5	<p>Jak widać, w wierszu 26 trzeba było użyć wielu nawiasów, aby poszczególne warunki były sprawdzane w odpowiedniej kolejności.</p> <p>Operator iloczynu (&amp;&amp;) ma większy priorytet od operatora sumy (  ), dlatego działanie iloczynu dwóch wyrażeń oddzielone zostało za pomocą dodatkowych nawiasów.</p>	<p>Jak widać, w wierszu 26 użyto wielu nawiasów.</p> <p>Co prawda operator iloczynu (&amp;&amp;) ma większy priorytet, czy inaczej pisząc "mocniejsze wiązanie" od operatora sumy (  ), ale warto je zastosować ze względu na przejrzystość kodu.</p>
25	1	operatory logiczne i relacje	operatory logiczne i relacyjne
29	7	musi być	może być
40	listing 2.9	<pre>#include &lt;stdio.h&gt;</pre>	<pre>#include &lt;stdio.h&gt; #include &lt;stdlib.h&gt;</pre>
44	8 od końca	pętli while...do	pętli do...while
52	1 od końca	wskaźnikiem do tej tablicy	wskaźnikiem do pierwszego elementu tej tablicy

61	4 od końca	nieznaną Ci na razie funkcję - sizeof(). Służy ona	nieznany Ci na razie operator - sizeof(). Służy on
64	listing 3.14	#include <stdio.h>	#include <stdio.h> #include <string.h>
72	6,7	NULL	NUL
82	9	W języku C istnieje pięć standardowych (zdefiniowanych) strumieni wejścia-wyjścia: stdin, stdout, stderr, stdprn i stdaux.	W języku C istnieją trzy standardowe (zdefiniowane) strumienie wejścia-wyjścia: stdin, stdout i stderr.