



# Flash MX. Ćwiczenia praktyczne

Daniel Bargieł

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

## **"Flash MX. Ćwiczenia praktyczne"**

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem <https://helion.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
30	3	jegokolor	jego kolor
109	5 od dołu	(rysunek 5.13b).	(rysunek 5.31b).
109	Rysunek 5.31	a) Pole tekstowe o zmiennej długości b) Pole tekstowe "sztywne"	a) Pole tekstowe "sztywne" b) Pole tekstowe o zmiennej długości
112	14	gotoAndPlay(2)	gotoAndPlay(1)
112	5 od dołu	od pierwszej klatki	od drugiej klatki
112	6 od dołu	Akcja gotoAndPaly(1)	Akcja gotoAndPlay(2)
112	7 od dołu	<i>DymamicB</i>	<i>DynamicB</i>
117	3. od góry	Propertie	Properties