



# C++ Builder 5. Ćwiczenia praktyczne

Andrzej Daniluk

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

## **"C++ Builder 5. Ćwiczenia praktyczne"**

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem <https://helion.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
14	wiersz 4 od góry oraz tytuł paragrafu	Undelete	Undo
46	wiersz 33 od góry	Matematyczny zapis tej funkcji jest bardzo prosty: $xy$	Matematyczny zapis tej funkcji jest bardzo prosty: $x^y$
64	5	Ponadto, funkcję obsługi zdarzenia Button2Click() ...	Ponadto, funkcję obsługi zdarzenia Button1Click() ...
94	wiersz 28 od góry	Mamo1	Memo1

115	wiersze 33-41 od góry	<pre>void __fastcall TForm1::BitBtn4Click(TObject *Sender)  {  Calendar1- &gt;NextYear();  }  void __fastcall TForm1::BitBtn3Click(TObject *Sender)  {  Calendar1- &gt;NextMonth();  }</pre>	<pre>void __fastcall TForm1::BitBtn3Click(TObject *Sender)  {  Calendar1- &gt;NextYear();  }  void __fastcall TForm1::BitBtn4Click(TObject *Sender)  {  Calendar1- &gt;NextMonth();  }</pre>
-----	-----------------------------	--	--