



# C#. Programowanie

Jesse Liberty

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

## **"C#. Programowanie"**

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem <https://helion.pl/user/erraty>

| Strona | Linia | Jest                                                                                                                                            | Powinno                                                                                                                                         |
|--------|-------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 33     | 6-7   | można na przykład zmienić nazwę pliku Program.cs (znajduje się ona w oknie Solution Explorer) na hello.cs a nazwę klasy Program na HellowWorld. | można na przykład zmienić nazwę klasy Program na HellowWorld a nazwę pliku Program.cs (znajduje się ona w oknie Solution Explorer) na hello.cs. |
| 58     | 27    | W tym przypadku warunek 1 powoduje wykonanie instrukcji i można go "przepuścić"                                                                 | W tym przypadku warunek 1 powoduje wykonanie instrukcji i nie można go "przepuścić"                                                             |
| 58     | 36    | Left na listingu 3.8:                                                                                                                           | Left na listingu 3.9:                                                                                                                           |
| 61     | 27    | return 0;                                                                                                                                       | return;                                                                                                                                         |
| 61     | 7     | do instrukcja while<br>wyrażenie                                                                                                                | do instrukcja while<br>(wyrażenie)                                                                                                              |
| 75     | 35    | powala oznaczyć                                                                                                                                 | pozwala oznaczyć                                                                                                                                |
| 86     | 32    | Time t2 = new<br>Time(2005, 11 ,18, 45);                                                                                                        | Time t2 = new<br>Time(2005, 11, 18, 11,<br>45);                                                                                                 |

|     |                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|-----|---------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 126 | 9-10 w części otytule<br>"Zagnieżdżanie<br>klas"; | Klasy zagnieżdżone<br>mają dostęp do<br>wszystkich<br>składowych klasy<br>zawierającej.                                                                                                                                                           | Klasy zagnieżdżone<br>mają dostęp do<br>wszystkich<br>statycznych<br>składowych klasy<br>zawierającej.                                                                                                                                                                 |
| 133 | 3                                                 | Console.WriteLine(<br>"Niejawna konwersja<br>do liczby całkowitej" );                                                                                                                                                                             | Console.WriteLine(<br>"Jawna konwersja do<br>liczby całkowitej" );                                                                                                                                                                                                     |
| 135 | 21                                                | Następnie operator<br>dodaje oba wyniki<br>(6+4), co daje wspólny<br>mianownik sumy (10),<br>oraz mnoży liczniki<br>(2*4), co daje licznik<br>rozwiązania (8). W<br>wyniku otrzymywany<br>jest ułamek 10/8, co<br>jest poprawnym<br>rozwiązaniem. | Następnie operator<br>dodaje oba wyniki<br>(6+4), co daje licznik<br>sumy (10), oraz mnoży<br>mianowniki (2*4), co<br>daje wspólny<br>mianownik<br>rozwiązania (8). W<br>wyniku otrzymywany<br>jest ułamek 10/8, co<br>wyliczeniowo jest<br>poprawnym<br>rozwiązaniem. |
| 141 | 8                                                 | Pozycja Loc1: 200,300                                                                                                                                                                                                                             | Pozycja Loc1: 50, 100                                                                                                                                                                                                                                                  |
| 163 | 10 &#040;oraz str.<br>164 wiersz<br>26&#041;;     | Metoda Write<br>interfejsu IStorable w<br>klasie Note!                                                                                                                                                                                            | Metoda Write w klasie<br>Note!                                                                                                                                                                                                                                         |
| 163 | 39                                                | Następnie program<br>tworzy referencję typu<br>interfejsu, na którą za<br>pomocą operatora is<br>rzutowany jest obiekt<br>typu Document:                                                                                                          | Następnie program<br>tworzy referencję typu<br>interfejsu, na którą za<br>pomocą operatora as<br>rzutowany jest obiekt<br>typu Document:                                                                                                                               |
| 189 | 11                                                | Zawartość tablicy<br>Programing_CSharp.Employee[]                                                                                                                                                                                                 | Zawartość tablicy<br>ConvertingArrays.Employee[]                                                                                                                                                                                                                       |
| 198 | 46                                                | lbt["Hel"] = "do<br>zobaczenia";                                                                                                                                                                                                                  | lbt["Wit"] = "do<br>zobaczenia";                                                                                                                                                                                                                                       |

|     |       |                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                            |
|-----|-------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 202 | 4, 5  | Wartość: Who<br>Wartość: Is                                                                                                                                      | Wartość: Kim<br>Wartość: Jest                                                                                                                              |
| 229 | 40    | Console.WriteLine(<br>"s4: 0, s2: 1, result:<br>2\n",                                                                                                            | Console.WriteLine(<br>"s1: 0, s2: 1, result:<br>2\n",                                                                                                      |
| 282 | 26    | Na końcu program<br>usuwa wybranego<br>delegata za pomocą<br>operatora -+                                                                                        | Na końcu program<br>usuwa wybranego<br>delegata za pomocą<br>operatora -=                                                                                  |
| 284 | 29-34 | Łącuch znaków<br>przekazany do<br>delegata Writer<br>Łącuch znaków<br>przekazany do<br>delegata Logger<br>Łącuch znaków<br>przekazany do<br>delegata Transmitter | Łącuch znaków<br>przekazany do metody<br>Writer<br>Łącuch znaków<br>przekazany do metody<br>Logger<br>Łącuch znaków<br>przekazany do metody<br>Transmitter |
| 327 | 28    | FillDirectoryTree(tvwTarget,<br>false);                                                                                                                          | FillDirectoryTree(tvwTargetDir,<br>false);                                                                                                                 |
| 362 | 42    | DateTime.Now.ToString()                                                                                                                                          | DateTime.Now.ToString()                                                                                                                                    |