

C++ dla każdego

Jesse Liberty

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:
"C++ dla każdego"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem https://helion.pl/user/erraty

Strona	Linia	Jest	Powinno
39	wiersz 20 od góry	cout znaków sdt	cout znaków std
44	9	komentarze w stylu C	komentarze w stylu C++
45	6 od dołu	Dobrym przykłądem jest ostrzenie ołówka.	Dobrym przykładem jest ostrzenie ołówka.
71	ostatni	a: 0 b: 7 x: 16 y:16	a: 9 b: 7 x: 16 y:16
108	2,11	";	;
111	wiersz 7 od dołu	nie musi być tak	nie musi być taka
116	13	Kompilator sprawdza argumenty i na tej podstawię wybiera...	Kompilator sprawdza argumenty i na tej podstawie wybiera...
130	13	obiektowo nie już musisz	obiektowo nie musisz już
135	wiersz 22 od góry	viod Meow();	void Meow();
160	wiersz 6 od dołu	kod taki nazywany "kodem spaghetti".	kod taki nazywany jest "kodem spaghetti".
163	wiersz 4 od dołu	w rozdziale 3., "Stałe i zmienne".	w rozdziale 4., "Wyrażenia i instrukcje", str.73.

180	wiersz 8 od dołu	liczby)..	liczby).
197	7	unsigned shot int	unsigned short int ....
203	wiersz 15 od góry	powoduje to, kod	powoduje to, że kod
206	9 od dołu	pPointer = 84;	*pPointer = 84;
207	10	... że zostanie to zwolnione, gdy przestanie potrzebne.	... że zostanie to zwolnione, gdy przestanie być potrzebne.
207	5	pPointer = 84;	*pPointer = 84;
212	9	brak deklaracji funkcji	void SetAge(int age) *itsAge = age;
218	6	,za pomocą pomocy tego wskaźnika	,za pomocą tego wskaźnika
221	10	... //wskazuje następne słow	... //wskazuje następne słowo
222	wiersz 11 od dołu	Odejmując wskaźnik p1 od wskaźnika p2 w linii 55.	Odejmując wskaźnik p1 od wskaźnika p2 w linii 57.
225	1	W linii 17.	W linii 15.
230	wiersze 10 i 13 od dołu	";	;
233	4	ułatwia popełnieni błędów	ułatwia popełnianie błędów
233	4, 5	konieczność wyłuskiwania wskaźników wewnątrz funkcji swap() ułatwia popełnieni błędów....	konieczność wyłuskiwania wskaźników wewnątrz funkcji swap() ułatwia popełnienie błędów....
235	7	Języka C++ umożliwia	Język C++ umożliwia
236	wiersz 2 od dołu	obliczone wartości wcześniej.	obliczone wcześniej wartości.

244	1: wiersz w listingu	1: // Przekazywanie wskaźników do obiektów	1: // Przekazywanie referencji do obiektów
249	2	, co mimo wszystko powinno to być	, co mimo wszystko powinno być
261	11-12	konstruktor kopiujący danej klasy, taki mogłeś zobaczyć w poprzednim rozdziale na listingu 9.6.	konstruktor kopiujący danej klasy, taki jaki mogłeś zobaczyć w poprzednim rozdziale na listingu 9.12.
273	wiersz 3 od dołu	obiektu, po czy, zwrócić	obiektu, po czym zwrócić
284	wiersz 17 od dołu	*theCtr=wasShort;	theCtr=wasShort;
288	13-14	Język modelowania nie jest tylko niż konwencją, określającą sposób rysowania modelu na papierze.	Język modelowania nie jest czymś więcej niż konwencją, określającą sposób rysowania modelu na papierze.
312	wiersz 7 od dołu	Po prostu synchronizacji obu modeli jest zbyt trudna.	Po prostu synchronizacja obu modeli jest zbyt trudna.
323	6	, więc ich zostały były wyprowadzone z klasy Mammal.	, więc ich klasy zostały wyprowadzone z klasy Mammal.
324	linie w listingu 43:, 44:	43: WagTail(); 44: BegForFood();	43: void WagTail(); 44: void BegForFood();
326	1-2	do prywatnej danej itsBreed oraz do prywatnych danych klasy Mammal.	do prywatnej danej itsBreed oraz do chronionych danych klasy Mammal.

335	wiersze 1-2 od dołu	; posiada ona taką samą nazwę i sygnaturę, jak przesłaniana metoda w klasie bazowej.	; posiada ona taką samą sygnaturę i zwracany typ, jak przesłaniana metoda w klasie bazowej.
357	12	int IntegerArray = 10, 20;	int IntegerArray[] = 10, 20;
367	15	...w liniach 25., 28. oraz 36.	...w liniach 25., 28. oraz 33.
383	w listingu linia 168	168:: //Przed głowę nic nie wstawiamy nic, zatem	168:: //Przed głowę nie wstawiamy nic, zatem
385	wiersz 7 od dołu	Konstruktor klasy InternalNode inicjalizuje swój wskaźnik Data za pomocą	Konstruktor klasy InternalNode inicjalizuje swój wskaźnik myData za pomocą
388	wiersz 12 od dołu	Napisanie własnej klasy tablicowej ma wiele zalet w porównaniem z korzystaniem	Napisanie własnej klasy tablicowej ma wiele zalet w porównaniu z korzystaniem
425	w listingu 8: linia	8: // Klasy: PART - zawiera numery części oraz ewentualnie inne	8: // Klasy: Part - zawiera numery części oraz ewentualnie inne
433	wiersz 2 od dołu	wskaźnik PNode jest wykorzystywany	wskaźnik pNode jest wykorzystywany
458	66 i 67	case 1: pFunc = Mammal::Speak; break; default: pFunc = Mammal::Move; break;	case 1: pFunc = &Mammal::Speak; break; default: pFunc = &Mammal::Move; break;

460	22,23,24,25,26,27,28	{
		Dog::Speak,
		Dog::Move,
		Dog::Eat,
		Dog::Growl,
		Dog::Whimper,
		Dog::RollOver,
		Dog::PlayDead
		};
			{
			&Dog::Speak,
			&Dog::Move,
			&Dog::Eat,
			&Dog::Growl,
			&Dog::Whimper,
			&Dog::RollOver,
			&Dog::PlayDead
			};

523	wiersz 5 od góry	cin.gat(a) >> b;	cin.get(a) >> b;
586	17,18,19 w wynikach	Animal()Destruktor klasy Animal... Animal()Destruktor klasy Animal... Animal()Destruktor klasy Animal...	Animal()Animal(int)Animal()Destruktor klasy Animal... Animal(int)Animal()Destruktor klasy Animal... Animal(int)
709	22	S	Ś

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

Strona	Linia	Jest	Powinno
74	**6**	**20 % 0 to ponownie 0**	**20 % 10 to ponownie 0**