Sieci komputerowe. Kompendium

Karol Krysiak

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:
"Sieci komputerowe. Kompendium"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem https://helion.pl/user/erraty

Strona	Linia	Jest	Powinno
13	14	faktycznye	faktyczne
27	20	m.in. przewody, karty sieciowe, modemy, regeneratory	m.in. karty sieciowe, modemy, regeneratory
28	rysunek 1.5	ICM	ICMP
29	16	do aplikacji działającej nazywającej się "Klient FTP"	do aplikacji nazywającej się "Klient FTP"
30	Tabela 1.1		słowa: "datagram" i "ramka" powinny być wyśrodkowane (tak aby znalazły się pomiędzy tytułami kolumn "TCP" i "UDP")
33	2	Warstwa dostępu do sieci - rodzaje nośników	Rodzaje nośników
39	19	EIA/TIA 586	EIA/TIA 568

39	35	o szybkości do 10 MHz	o częstotliwości do 10 MHz
39	38	o szybkości do 16 MHz	o częstotliwości do 16 MHz
40	1 i 5	o szybkości do 100 MHz	o częstotliwości do 100 MHz
40	10	o szybkości do 250 MHz	o częstotliwości do 250 MHz
40	13	o szybkości do 600 MHz	o częstotliwości do 600 MHz
40	29	ma wysoką prędkość transmisji (do 1 000 Gb/s)	ma wysoką szybkość transmisji (do 1 000 Mb/s)
47	10	jest znacznie wyższy	jest wyższy
60	30	#040;strefa buforowa), dla 10Mb równy 9,6 ms (czas transmisji 96 bitów)	strefa buforowa), dla 10Mb równy 9,6 mikrosekundy (czas transmisji 96 bitów)
60	35 i 36	nadawanie. Nadawca po wykryciu kolizji kontynuuje nadawanie jeszcze przez czas równy IFG, tak aby wszystkie stacje w sieci otrzymały informację o kolizji.	nadawanie.
61	2	wymuszenia kolizji dla 10Mb, równy 3,2 ms (czas transmisji 32 bitów)	wymuszenia kolizji dla 10Mb, równy 3,2 mikrosekundy (czas transmisji 32 bitów)
67	Tabela	8x035	0x8035
69	16	odsyłam do pozycji [5] bibliografii	odsyłam do zamieszczonej na mojej stronie bibliografii

73	Tabela 3.2	Maksymalna odległość dla połączenia dwóch stacji w sieci 1Gb/s	Maksymalna odległość dla połączenia dwóch stacji w sieci 1Gb/s w technologii Full-duplex
73	Tabela 3.2	1000Base-FX 316 m	1000Base-LX 550/5000 m
73	Tabela 3.2	1000Base-SX 316 m	1000Base-SX 275/550 m
80	33	szybkości 125 Mbd	szybkości 125 Mbd (mega-bodów)
80	5	do pozycji [5] w wymienionej na końcu książki literaturze	do pozycji [5] w zamieszczonej na mojej stronie literaturze
84	35	routera (rysunek 3.14).	routera.
90	16	Czasem nazywany jest wzmacniakiem.	Czasem - niezbyt poprawnie - nazywany jest wzmacniakiem.
113	Tabela 4.4	C 255.255.255.0 192.168.0.0 192.168.255.255	C 255.255.255.0 192.168.N.0 192.168.N.255
115	19	eth0	eth1
119	1 od dołu	adr. zr. adr. doc. B.B.B.B A.A.A.A	adr. zr. adr. doc. A.A.A.A B.B.B.B
123	11	# route add -net 192.168.0.0 netmask 255.255.255.0 eth0	# route add -net 192.168.1.0 netmask 255.255.255.0 eth0
125	2	komputer A	komputer B
125	3	routerze B	routerze A
127	3	komunikatem Echo Request.	komunikatem Echo Reply.
143	24	flaga UGR	flaga URG
353	9 od dołu	$ vi snort.rules	$ vi snort.conf

405	8 oddołu	prerouting i forward	prerouting i postrouting