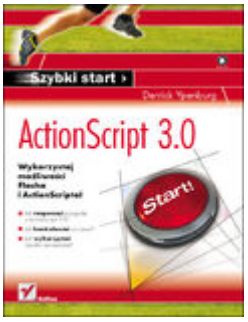

ActionScript 3.0. Szybki start

Derrick Ypenburg

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:
"ActionScript 3.0. Szybki start"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem https://helion.pl/user/erraty

Strona	Linia	Jest	Powinno
43	3 wiersz w 1 podpunktcie "Jak dołączyć wartość do łańcucha?", 1 wiersz w kodzie	Var employeeFullName:String = "Robert";	var employeeFullName:String = "Robert";
43	Listing 2.5, 4 wiersz listingu od góry	ID pracowniaka	ID pracownika
45	5 wiersz w podpunkcie nr 5 (3 wiersz w kodzie)	trace(num1 num2 3) //10	trace(num1 + num2 3) //10
116	11 od góry	obiektywów	obiektów
130	Tabela 8.1. w kolumnie "Metoda"	GotoAndStop()	gotoAndStop()
132	prawa szpalta, listing 8.2, 1 wers	btnButton.addEventListener...	btnPlay.addEventListener...
150	6, w instrukcji "trace"	substr(6,13));	substr(6,15));

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

Strona	Linia	Jest	
50	**5 wiersz w podpunkcie nr 3**	**wpisując ją w polu <Nazwa obiektu> w panelu**	
54	**Tabela 3.1 wiersz 4 i 5 metody "gotoAndStop()"**	**odtwarzanie: gotoAndPlay(5); gotoAndPlay(ˊlabelNameˊ);**	**g gotoA**
63	**9 linia Listingu 3.5.**	**var numberSum=addNumbers(...**	**numbe**