



# ActionScript 3.0. Szybki start

Derrick Ypenburg

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

## "ActionScript 3.0. Szybki start"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem <https://helion.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
43	3 wiersz w 1 podpunkcie &quot;Jak dołączyć wartość do łańcucha?&quot;;, 1 wiersz w kodzie	<pre>Var employeeFullName:String = "Robert";</pre>	<pre>var employeeFullName:String = "Robert";</pre>
43	Listing 2.5, 4 wiersz listingu od góry	ID pracowniaka	ID pracownika
45	5 wiersz w podpunkcie nr 5 &#040;3 wiersz w kodzie&#041;;	<pre>trace(num1 num2 3) //10</pre>	<pre>trace(num1 + num2 3) //10</pre>
116	11 od góry	obiektywów	obiektów
130	Tabela 8.1. w kolumnie &quot;Metoda&quot;;	GotoAndStop()	gotoAndStop()
132	prawa szpalta, listing 8.2, 1 wers	btnButton.addEventListener...	btnPlay.addEventListener...
150	6, w instrukcji &quot;trace&quot;;	<pre>substr(6,13));</pre>	<pre>substr(6,15));</pre>

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

Strona	Linia	Jest
50	5 wiersz w podpunkcie nr 3	wpisując ją w polu <Nazwa obiektu> w panelu
54	Tabela 3.1 wiersz 4 i 5 metody "gotoAndStop" i "gotoAndPlay";	odtworzenie: gotoAndPlay(5); gotoAndPlay('labelName');
63	9 linia Listingu 3.5.	var numberSum=addNumbers(...