



ActionScript 2.0. Od podstaw

Nathan Derksen, Jeff Berg

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

"ActionScript 2.0. Od podstaw"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem <https://helion.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
84	2 i 3	<pre>var weaponType1:String = "pióro"; var weaponType2:String = "miecz";</pre>	<pre>var weaponType1:String = "pen"; var weaponType2:String = "sword";</pre>
100	9-10; a także w pierwszej ramce ostatnie zdanie	<p>Kiedy napotka kropkę, wyświetla w panelu Output tekst, aż do znaku kropki.</p> <p>//Błąd popełniony w ramce: Zdanie: Szybki brązowy lis.</p>	<p>Kiedy napotka kropkę, wyświetla w panelu Output tekst, aż do znaku kropki(lecz nie ją samą).</p> <p>//Błąd popełniony w ramce: Zdanie: Szybki brązowy lis</p>
102	10 licząc od dołu	<pre>if (currentVehicleType == "semi")</pre>	<pre>if (currentVehicleType == "półciężarówka")</pre>
103	19	<p>W tym przykładzie identyfikator...</p>	<p>W tym przykładzie identyfikator ...</p>

124	3 od dołu	...wyświetli wartość 0, która stanowi wartość zmiennej wewnątrz funkcji.	...wyświetli wartość 0, która stanowi wartość zmiennej globalnej.
133	rysunek 5.4	Klasa String...	Klasa Sound
234	8 od dołu	if (myMovie.getBytesLoaded() > 0)	if (myMovie.getBytesTotal() > 0)
236	6 i 11 od dołu	checkProgress()	monitorProgress()
238	12 i 37 od dołu	var intervalID:Number;	TA DEKLARACJA JEST ZBĘDNA
238	12 i 37 od dołu	var intervalID:Number;	TA DEKLARACJA JEST ZBĘDNA