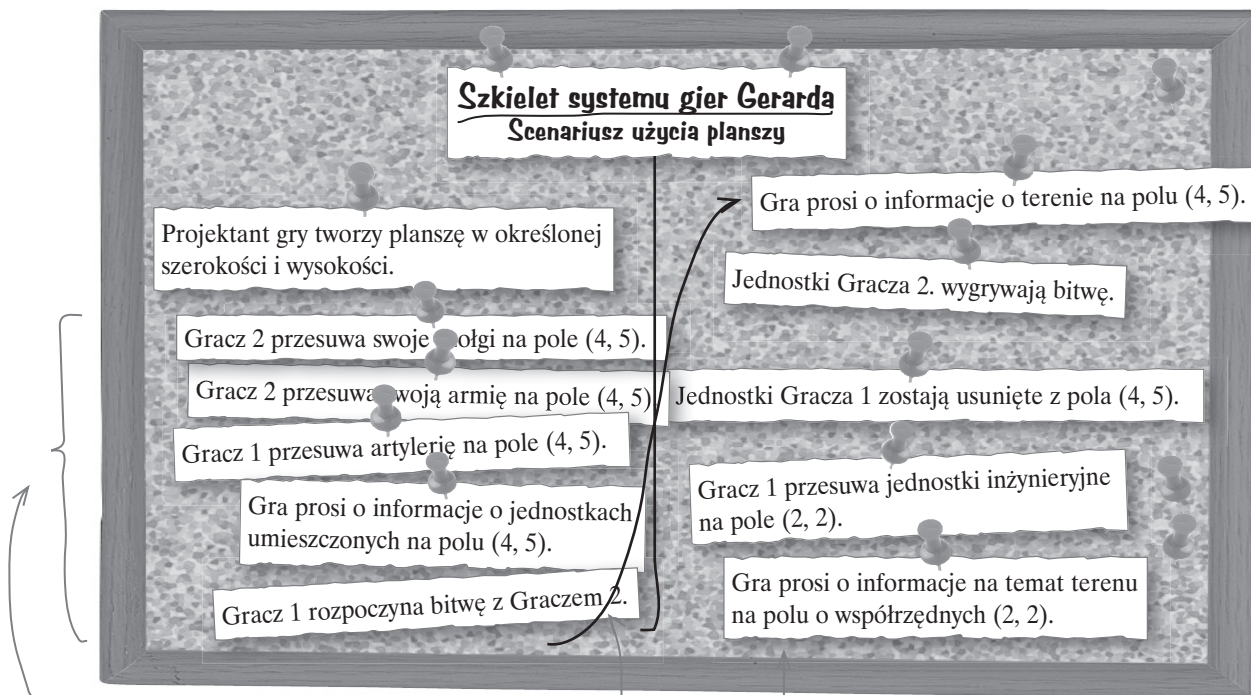


# Scenariusz układanka. Rozwiązanie

Wymyśl scenariusz dla interfejsu **Board**, który właśnie napisałeś.

Poniżej przedstawiliśmy opracowany przez nas scenariusz. Twój może być nieco inny, ale w minimalnym zakresie musi obejmować utworzenie planszy przez projektanta gry, bitwę pomiędzy Graczem 1 i 2 oraz dodawanie i usuwanie jednostek z planszy.



Ta część scenariusza doprowadza do bitwy pomiędzy Graczem 1 i 2.

Scenariusz jest kontynuowany od początku drugiej kolumny.

Ta część jest opcjonalna, jednak pokazuje nam, że plansza będzie zapewne potrzebować informacji o typie terenu w danym miejscu planszy, by móc obsłużyć żądanie przesunięcia jednostek.

