

```

        class="com.androiduipatterns.smashingandroidui.examples.responsive.
            PickColorFragment" />
</FrameLayout>

<FrameLayout
    android:id="@+id/color_frame"
    android:layout_width="300dp"
    android:layout_height="match_parent"
    android:layout_alignParentRight="true"
    android:layout_toRightOf="@id/color_picker_frame" >
</FrameLayout>
</RelativeLayout>

```

Łatwo zauważyć, że w tym pliku układu zdefiniowano tylko fragment `PickColorFragment`. Drugi fragment jest dodawany dynamicznie na poziomie kodu aktywności. Plik układu też zawiera pusty układ ramkowy, który pełni tutaj funkcję kontenera fragmentu. Takie rozwiązanie znacznie ułatwia zmianę fragmentów na poziomie kodu w odpowiedzi na wybór koloru dokonany przez użytkownika. Na rysunku 16.8 pokazano wygląd tego układu na tablecie w orientacji pionowej.



Rysunek 16.8. Przykładowa aktywność z dwukolumnowym układem