



Rysunek 14.10. Przykład wielowarstwowego obiektu drawable zdefiniowanego za pomocą elementu layer-list

```

        <color android:color="#3300FF00" />
    </item>
    <item android:drawable="@drawable/tiled_background"/>

</layer-list>

```



Zachęcam do zeskanowania tego kodu QR za pomocą telefonu z systemem Android — w ten sposób można stworzyć aplikację i sprawdzić działanie tego przykładu.

SKALOWANIE I OBRACANIE

Na poziomie definicji obiektów drawable można także skalować i obracać obrazy. Za pomocą elementów skalujących i obracających można zmieniać wymiary i orientację dowolnych obiektów drawable.

Przykład zastosowania efektu obracania dla obiektu drawable utworzonego w poprzednim punkcie pokazano w poniższym fragmencie kodu źródłowego i na rysunku 14.11.