



# Programowanie obiektowe w PHP 5

Hasin Hayder

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

## **"Programowanie obiektowe w PHP 5"**

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem <https://helion.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
0	dedykacja	dedukuję	dedykuję
20	1	liczbę kodu	ilość kodu
23	9	asesorów	akcesorów
25	9 od dołu	tą strukturę	tę strukturę
32	4 od dołu	zmiennych i właściwości	właściwości i metod

Rozpoczynamy od otwarcia pliku class.emailer.php (czyli klasy EMailer) i zmieniamy deklarację zmiennej \$sender. Po zmianie definicja zmiennej powinna być następują:

```
protected $sender
```

Następnie tworzymy kolejny plik o nazwie class.extendedemailer.php, w którym powinien znajdować się poniższy fragment kodu:

```
<?
class ExtendedMailer
    extends EMailer

function __construct()
    public function
    setSender($sender)

    $this->sender =
        $sender;

?>
```

Rozpoczynamy od otwarcia pliku class.emailer.php (czyli klasy EMailer) i zmieniamy deklarację zmiennej \$sender oraz \$recipients. Po zmianie definicja zmiennej powinna być następują:

```
protected $sender;
protected $recipients;
```

Następnie tworzymy kolejny plik o nazwie class.extendedemailer.php, w którym powinien znajdować się poniższy fragment kodu:

```
<?
class ExtendedMailer
    extends EMailer
    {
function __construct()
    {
    $this->recipients =
        array();
    public function
    setSender($sender)
        {
    $this->sender =
        $sender;
        }
    }
}
?>
```

33	20	protected, to dostęp do niej można uzyskać tylko z poziomu podklasy	protected, to dostęp do niej można uzyskać z klasy, w której została zdefiniowana oraz we wszystkich jej podklasach
34	1 od dołu	class factorial	class Factorial
36	22	Programista może wyraźnie utworzyć destruktor	Programista może jawnie utworzyć destruktor
39	11	\$headers .= 'From: \$this->sender' . "\r\n";	\$headers .= "From: \$this->sender" . "\r\n";
39	24	<?  <br />include_once("class.htmlemailer.php");   \$hm = new HtmlEmailer();   	<?  <br />include_once("class.emailer.php")  <br />include_once("class.htmlemailer.ph   \$hm = new HtmlEmailer("hasin@somewherein.ne   
42	5	musi zawierać deklaracje	musi zawierać definicje
55	2	pacy	pracy
55	2 od dołu	Kiedy zachodzi potrzeba sprawdzenia, czy dana funkcja istnieje...	Kiedy zachodzi potrzeba sprawdzenia, czy dana klasa istnieje...
65	2 od dołu	użyteczne	użyteczna
65	36	użyteczne	użyteczna
86	6 od dołu	insertId()	insert_id()
126	16	ilość tych części	liczbę tych części

215	Rozdział9		Adres strony ( <a href="http://code.google.com/p/orchidframev">http://code.google.com/p/orchidframev</a> ) na której Autor umieszcza na bieżąco pliki do omówionej i stale rozbudowywanej struktury MVC.
-----	-----------	--	--

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

Strona	Linia	Jest	Powinno
--------	-------	------	---------

33	na dole strony	<p>Rozpoczynamy od otwarcia pliku <code>class.emailer.php</code> (czyli klasy <code>Emailer</code>) i zmieniamy deklarację zmiennej <code>\$sender</code>. Po zmianie definicja zmiennej powinna być następują:</p> <pre>protected \$sender;</pre> <p>Następnie tworzymy kolejny plik o nazwie <code>class.extendedemailer.php</code>, w którym powinien znajdować się poniższy fragment kodu:</p> <pre>&lt;? class ExtendedMailer extends Mailer  function __construct() public function setSender(\$sender)  \$this-&gt;sender = \$sender;</pre>	<p>Rozpoczynamy od otwarcia pliku <code>class.emailer.php</code> (czyli klasy <code>Emailer</code>) i zmieniamy deklarację zmiennej <code>\$sender</code> oraz <code>\$recipients</code>. Po zmianie definicja zmiennej powinna być następują:</p> <pre>protected \$sender; protected \$recipients;</pre> <p>Następnie tworzymy kolejny plik o nazwie <code>class.extendedemailer.php</code>, w którym powinien znajdować się poniższy fragment kodu:</p> <pre>&lt;? class ExtendedMailer extends Mailer  function __construct()  \$this-&gt;recipients = array();  public function setSender(\$sender)  \$this-&gt;sender = \$sender;</pre>
----	----------------	--	--

34	5 od dołu	...to nazwa metody konstruktora będzie EMailer()	...to nazwa metody konstruktora będzie emailer()
38	1 i 2 od dołu	... rozszerzono przedstawioną wcześniej klasę EMailer oraz nadpisano funkcję sendEmail, która obecnie ma możliwość wysyłania wiadomości e-mail w formacie HTML	... rozszerzono przedstawioną wcześniej klasę EMailer o dodanie metody sendHTMLEmail, która ma możliwość wysyłania wiadomości e-mail w formacie HTML
39	11	\$headers .= 'From: \$this->sender' . "\r\n";	\$headers .= "From: \$this->sender" . "\r\n";
39	24	<?include_once("class.htmlemailer.php"); \$hm = new HtmlMailer();	<?include_once("class.emailer.php"); include_once("class.htmlemailer.php"); \$hm = new HtmlMailer("hasin@somewherein.net");
102	22	//Przetwarzane kodu BBCode.	//Przetwarzane kodu emotikonów.
106	21	Fascade	Facade
129	3	\$this->assertTrue(\$result);	\$this->assertFalse(\$result);
138	8	Message field is not present	W formularzu brakuje pola o nazwie message.

226	1	<b>pomaga wczytywanie plików</b>	<b>pomaga we wczytywaniu plików</b>
-----	---	--	---