



# ActionScript 3.0. Szybki start

Derrick Ypenburg

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

## **"ActionScript 3.0. Szybki start"**

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem <https://helion.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
43	3 wiersz w 1 podpunkcie "Jak dołączyć wartość do łańcucha?", 1 wiersz w kodzie	Var employeeFullName:String = "Robert";	var employeeFullName:String = "Robert";
43	Listing 2.5, 4 wiersz listingu od góry	ID pracowniaka	ID pracownika
45	5 wiersz w podpunkcie nr 5 &#040;3 wiersz w kodzie&#041;	trace(num1 num2 3) //10	trace(num1 + num2 3) //10
116	11 od góry	obiektywów	obiektów
130	Tabela 8.1. w kolumnie "Metoda"	GotoAndStop()	gotoAndStop()
132	prawa szpalta, listing 8.2, 1 wers	btnButton.addEventListener...	btnPlay.addEventListener...
150	6, w instrukcji "trace"	substr(6,13));	substr(6,15));

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

Strona	Linia	Jest	
50	5 wiersz w podpunkcie nr 3	wpisując ją w polu <Nazwa obiektu> w panelu	
54	Tabela 3.1 wiersz 4 i 5 metody "gotoAndStop" i "gotoAndPlay";	odtworzenie: gotoAndPlay(5); gotoAndPlay('labelName');	gotoA
63	9 linia Listingu 3.5.	var numberSum=addNumbers(...	numbe